

Cursa roboteilor -EI-2889

Un inventator a construit zeci de robotei si are nevoie de ajutorul tau pentru a gasi capetele perfecte pentru acestia.

Invarte dispozitivul pentru atribute, descopera ce caracteristici trebuie sa urmaresti si cauta robotelul pe plansa de joc. Gaseste-l primul si vei primi un jeton- primul jucator ce reuseste sa stranga 5 jetoane castiga jocul.

Obiectivul jocului:

Jucatorul care strange primul 5 jetoane, gasind 5 fete de robotei castiga jocul.

Regulament:

1. Fiecare jucator alege cu ce culoare de jetoane va juca si primeste un jeton.
2. Cel mai mic jucator invarte dispozitivul pentru atribute pentru a descoperi culorile (culoarea fetei, a ochilor, a nasului si a gurii) robotelului pe care trebuie sa il caute. Sunt 120 de robotei si nu veti intalni pe plansa de joc 2 roboti la fel.
3. Toti jucatorii cauta pe plansa de joc acel robotel care corespunde cu atributele identificate la punctul 2.
4. Cand unul dintre jucatori identifica robotelul cautat pune jetonul pe el.
5. Daca alegerea facuta este corecta, atunci jucatorul pastreaza jetonul si primeste unul nou pentru runda urmatoare. Daca alegerea facuta este incorecta, jocul continua si jucatorul respectiv sta o tura.
6. Jocul continua, iar jucatorul care a facut alegerea corecta invarte dispozitivul cu atribute pentru o noua runda de joc.
7. Jucatorul care strange primul 5 jetoane este castigator.