

Joc – Ghicește și câștigă

Jocul include - 84 de carduri Wild Guess, fișe pentru răspunsuri și scor, creioane, zar

Obiectivul jocului - Ghicește și câștigă este jocul incredibil al faptelor și cifrelor uimitoare, în care trebuie să ghicești cât mai aproape de răspunsurile de pe carduri pentru a obține puncte. Scopul este să ai cele mai multe puncte după douăzeci de răspunsuri ghicite.

Înainte de a începe jocul - Amestecă cardurile și așază-le cu fața cu răspunsuri în jos, la îndemâna tuturor jucătorilor. Oferă fiecărui jucător o fișă pentru răspunsuri și scor și un creion. Dacă este un grup mare de persoane, puteți juca în echipe.

Desfășurarea jocului - Jucătorul „cel mai năstrușnic” ia cartea de deasupra, dă cu zarul și citește întrebarea corespunzătoare. De exemplu, dacă jucătorul aruncă un cinci, atunci se citește întrebarea cu numărul cinci de pe card. Spatele cărții trebuie ținut ascuns, astfel încât ceilalți jucători să nu poată vedea răspunsul. Jucătorii își notează acum presupunerea cu privire la răspuns pe fișele lor. Ține minte: nu trebuie să fii exact, ci doar cât mai aproape de răspunsul oferit pe card. Jucătorul care are cardul îl întoarce acum și dezvăluie răspunsul. Jucătorul care a fost cel mai aproape de răspuns primește două puncte. În cazul puțin probabil al unei egalități, punctele se împart. Dacă trei sau mai mulți jucători sunt la egalitate, nu se acordă niciun punct. Notează punctele obținute în spațiul prevăzut în partea dreaptă a fișei. Cardul folosit se pune înapoi la baza pachetului, iar jucătorul care a fost cel mai aproape la runda precedentă trage un card nou, dă cu zarul și citește întrebarea corespunzătoare, la fel ca înainte.

Cum câștigi jocul - După douăzeci de runde de ghicit, se adună punctele. Jucătorul cu cel mai mare total este declarat câștigător. În caz de egalitate, jucătorii la egalitate trebuie să joace o rundă suplimentară pentru a decide câștigătorul.