

Joc – Distracție cu omul preistoric

Obiectivul jocului - Să fii primul care termină cărțile din mână, găsind combinația corectă imagine/culoare care se potrivește cu cărțile și cuvântul omului preistoric rostit.

Înainte să începeți - Pachetul conține: 54 de Cărți de joc care trebuie potrivite și 2 Cărți cu Cuvinte ale omului preistoric. Cărțile de joc conțin următoarele imagini: o bâță, un foc, o femeie din peșteră, un mamut. Fiecare imagine este înconjurată de o culoare: roșu, galben, verde sau albastru. Atenție: culorile de pe fața unei cărți de joc diferă de cele de pe spatele ei. Cele 2 Cărți de joc cu cuvinte ale omului preistoric trebuie puse pe masă astfel încât toți jucătorii să le vadă și să le folosească ca referință. Jucătorii trebuie să examineze cardurile cu cuvinte și să se familiarizeze cu cele 4 cuvinte ale omului preistoric. Pune o carte de joc cu imagine în centrul mesei. Aceasta este cartea de joc pentru start. Amestecă cărțile de joc și împarte-le egal jucătorilor. Nu contează dacă unii jucători primesc o carte în plus.

Desfășurarea jocului – Când toți jucătorii sunt gata jocul începe. Toți jucătorii joacă în același timp, fără a aștepta rândul și fiind cât pot de rapizi. Întoarceți cartea de start din centrul mesei pentru a începe jocul. Toți jucătorii caută acum prin cărțile lor o carte care să aibă două combinații identice imagine/culoare cu cele de pe cartea de start. Jucătorii pot verifica ambele fețe ale cărților pentru a găsi perechea potrivită. De îndată ce un jucător găsește o carte care se potrivește cu cea de start, plasează acea carte deasupra cărții din centrul mesei și strigă unul dintre cuvintele omului preistoric:

GRA- Bătă

OUW – Foc

MAMU – Mamut

BULA – Femeia din peșteră

Cuvântul strigat indică ce imagine trebuie pusă jos la următoarea tură. De acum înainte, jucătorii trebuie doar să potrivească imaginea și culoarea fundalului strigat anterior. Toți jucătorii caută combinația potrivită pe ambele fețe ale cărților. De exemplu: dacă un jucător dă jos o carte jos și strigă Mamu, iar culoarea care înconjoară mamutul este verde, toți jucătorii trebuie să caute o carte cu un mamut verde. Cine o găsește, pune cartea peste cea din centru și strigă un nou cuvânt al omului preistoric. Nu este permis să folosești același cuvânt de două ori la rând. Dacă un jucător pune o carte jos, dar nu strigă rapid un cuvânt al omului preistoric sau folosește același cuvânt ca în turul anterior, alt jucător poate interveni, plasând el o carte corespunzătoare care să aibă culoarea potrivită și stigând același cuvânt ca cel anterior. Acest nou jucător strigă un cuvânt Caveman diferit, iar jocul continuă. Jucătorul penalizat nu are voie să mai joace până când nu se strigă un nou cuvânt.

Câștigarea jocului - câștigă primul jucător care rămâne fără nicio carte. Dacă niciun jucător nu mai poate juca o carte, câștigă jucătorul cu cele mai puține cărți rămase.