

Joc de cărți - Mă mișc și câștig

Amestecă cărțile și împarte-le cu fața în jos, în teancuri, lângă fiecare jucător. Nu contează dacă unii jucători primesc o carte în plus. Începând din stânga jucătorului care a împărțit cărțile, fiecare jucător, pe rând, fără să se uite la cărțile sale, întoarce cartea de deasupra teancului său (departe de el), formând un nou teanc de cărți cu fața în sus, lângă teancul cu fața în jos. Jocul continuă până când un jucător observă o carte care se potrivește cu o carte din teancul altui jucător. Orice jucător care observă două cărți identice strigă „Snap Fit!”. Primul jucător care strigă „Snap Fit!” ia cărțile cu fața în sus ale „pierzătorului” și le pune sub propriul său teanc cu fața în jos. Dacă jucătorul strigă „Snap Fit” fără să fie imagini identice, trebuie să dea câte o carte fiecărui jucător.

De fiecare dată când are loc o potrivire de imagini, ceilalți jucători trebuie să execute acțiunea indicată de cărțile identice timp de 10 secunde, cronometrate de jucătorul care a reușit să strige „Snap Fit” primul. Notă: dacă jucătorul care a strigat „Snap Fit” nu este unul dintre cei ale căror cărți s-au potrivit, atunci el câștigă teancurile cu cărți cu fața în sus ale ambilor jucători implicați! Jucătorul din stânga celui care a făcut „Snap” repornește jocul. Dacă doi jucători strigă „Snap Fit” în același timp, teancurile lor se combină și se așază cu fața în sus în centrul mesei, formând un teanc Snap Fit. Când este întoarsă o carte care se potrivește cu cea de deasupra teancului Snap Fit, primul jucător care strigă „Snap Fit” câștigă atât teancul Snap Fit, cât și teancul care conține cartea potrivită. Dacă rămân fără cărți în teancul cu fața în jos, întoarce teancul cu fața în sus pentru a continua jocul. Jucătorii care rămân fără cărți participă în continuare la joc, observând și strigând „Snap Fit” atunci când apar potriviri între cărțile altor jucători. Câștigătorul este jucătorul care reușește să adune toate cărțile celorlalți jucători.