

Joc - Flip Pix

Scopul jocului este să potrivești imagini cu litere și să scapi de toate cărțile tale înaintea celorlalți jucători.

Desfășurarea jocului - Cărțile sunt cu două fețe: o față are 3 litere și o față are 4 imagini. Toate imaginile sunt unice, dar totuși anumite litere se regăsesc pe mai multe cărți de joc, iar literele roșii sunt mai puțin frecvent și mai valoroase. Amestecă cărțile, întoarce o carte cu fața cu litere în sus și pune-o în centrul zonei de joc. Împarte toate cărțile în mod egal între jucători, cu partea cu imagini în sus și pune cărțile rămase deoparte. Cartea din centru se întoarce astfel încât partea cu imagini să fie vizibilă. Toți jucătorii își iau cărțile, le întorc cu fața cu litere în sus și încep să caute literele pe cărțile lor. Nu se joacă pe rând – toți joacă simultan... și cât mai repede! Când un jucător găsește o literă pe una dintre cărțile sale care este inițiala uneia dintre cele 4 imagini de pe cartea din centru, strigă numele imaginii și pune cartea sa cu litera în sus peste cartea cu imagine din centru. Toți jucătorii își întorc rapid cărțile și încep să caute imagini care să se potrivească cu una din cele 3 litere de pe cartea din centrul zonei de joc. Când un jucător identifică o imagine care se potrivește cu una din litere, rostește numele imaginii și pune cartea cu imaginea respectivă peste cartea cu litere din centrul zonei de joc. Jucătorii întorc iar cărțile și continuă jocul în același mod.

Notă: O literă poate fi asociată cu o imagine doar o singură dată. De exemplu, dacă un jucător pune o carte cu imaginea unei mingi (ball) peste o carte care are litera „B”, nimeni altcineva nu mai poate folosi litera B pentru aceeași imagine.

Dacă un jucător reușește să potrivească o literă roșie cu o imagine, are voie să joace o carte suplimentară. Această carte suplimentară trebuie așezată în aceeași poziție ca prima carte jucată. De exemplu, dacă prima carte a fost pusă cu imaginea în sus, și cea suplimentară va fi așezată tot cu imaginea în sus.

Dacă cineva este surprins că face o greșeală, trebuie: să își ridice cartea de pe masă și să primească o carte de penalizare de la fiecare dintre ceilalți jucători.

Câștigătorul jocului – Jocul continuă până când unul dintre jucători rămâne fără cărți de joc sau până când nici un jucător nu mai poate da o carte jos, oricare dintre aceste situații se întâmplă prima. Jucătorul cu cele mai puține cărți rămase în mână câștigă jocul.

Înainte de un nou joc aranjați cărțile astfel încât imaginile și literele să fie pe fețele corecte și amestecați bine pachetul de cărți.