

Regulamentul jocului

Jocul conține: 76 cartonașe imprimate față - verso cu subiecte amuzante, 60 pionii colorați în 6 culori diferite, 18 discuri cu litere, clepsidră de 60 de secunde, fișă pentru scor, creion, reguli

SCOPUL JOCULUI

În acest joc de petrecere dinamic, jucătorii se întrec să-și plaseze pionii pe discurile cu litere în timp ce strigă exemple pentru subiectele amuzante de pe carduri care să înceapă cu litera respectivă. Toată lumea joacă simultan și poate "acoperi" pionii altor jucători oferind exemple diferite față de cele deja spuse. Doar ultimul pion contează — cel aflat deasupra stivei adună toate punctele. Primul jucător care ajunge la 50 de puncte câștigă jocul.

ÎNAINTE DE A ÎNCEPE

Fiecare jucător primește zece pionii de aceeași culoare. Dacă sunt mai mult de șase jucători, formați echipe, iar fiecare echipă primește zece pionii de o singură culoare. Numele fiecărui jucător se scrie în partea de sus a unei fișe pentru scor, în coloana corespunzătoare culorii pionilor săi. Alegeți aleatoriu 9 dintre cele 18 discuri cu litere și așezați-le într-o grilă de 3 x 3 în centrul zonei de joc, cu oricare față în sus (roșie sau albastră). Celelalte nouă discuri se pun deoparte pentru rundele următoare. Amestecați cardurile cu subiecte și așezați-le într-un singur teanc lângă zona de joc, cu oricare față în jos. La fiecare rundă veți folosi câte un subiect.

CUM SE JOACĂ

Un jucător ia primul card din teanc, îl întoarce și citește cu voce tare subiectul de pe verso. Un alt jucător întoarce clepsidra și runda începe. Cardul trebuie așezat astfel încât toți jucătorii să îl poată vedea pe durata rundei. Toți jucătorii joacă simultan. Fiecare încearcă să spună cât mai repede un cuvânt care se potrivește cu subiectul runde și începe cu una dintre literele din grilă. Când un jucător spune un cuvânt corect, își plasează un pion de culoarea sa pe discul cu litera corespunzătoare.

Exemplu: Dacă subiectul este „Sporturi”, un jucător poate striga „Tenis” și pune pionul pe discul cu litera T. Jucătorii încearcă să spună cât mai multe exemple valide și să plaseze cât mai mulți pionii înainte ca timpul să expire. Dacă un disc cu literă are deja unul sau mai mulți pionii pe el, un alt jucător poate spune un exemplu diferit care începe cu aceeași literă și poate „acoperi” acel pion, plasându-l deasupra celorlalți. Jucătorul al cărui pion se află deasupra la expirarea timpului câștigă toate punctele pentru acel disc.

Exemplu: Dacă un jucător a pus un pion pentru „Tenis”, altul poate spune „Taekwondo” și își poate pune pionul peste primul, dacă nu s-a mai spus acel cuvânt în rundă.

Cuvintele pentru aceeași literă nu pot fi repetate în cadrul aceleiași runde. Dacă un jucător este prins că a repetat un cuvânt, trebuie să-și îndepărteze imediat pionul, dacă este contestat de jucători.

Jucătorii își pot pune pionii și peste pionii de aceeași culoare, dar odată ce și-au folosit toți cei 10 pionii, nu mai pot face alte mutări. Când clepsidra se golește, oricine poate striga „Stop!”, iar din acel moment nu se mai pot face mutări.

PUNCTAJ

Runda se punctează astfel:

Pentru fiecare pion aflat pe un disc cu literă, jucătorul primește 1 punct. Dacă există mai mulți pionii stivuiți pe un disc, doar jucătorul al cărui pion este deasupra stivei primește puncte. Acesta va primi câte 1 punct pentru fiecare con din stivă, inclusiv al său.

Exemplu: dacă pe un disc sunt 3 pionii suprapuși și pionul de deasupra este roșu, jucătorul cu pionul roșu primește 3 puncte. Dacă un jucător are pionii săi deasupra a 3 discuri cu litere care formează un rând de 3 consecutive (orizontal, vertical sau diagonal), primește un bonus de 5 puncte.

Sfat: uneori este mai avantajos să formezi un „3 în linie” și să obții bonusul de 5 puncte, decât să încerci să acoperi un pion al altui jucător! Toate punctele se trec pe foaia pentru scor, sub numele fiecărui jucător, în coloana corespunzătoare culorii sale.

CONTINUAREA JOCULUI

Cardul cu subiectul folosit este pus la fundul teancului. Întoarceți toate cele nouă discuri cu litere, formând o altă grilă 3 x 3, dar acum cu cealaltă față (culoare opusă) în sus. Se ia următorul card din partea de sus a teancului, se întoarce și începe o nouă rundă. La fiecare două runde, schimbați discurile din grilă cu cele puse deoparte, astfel încât să fie folosite toate literele pe parcursul jocului. Țineți o evidență continuă a punctajului fiecărui jucător pe foaia pentru scor.

CÂȘTIGAREA JOCULUI

Primul jucător care ajunge la 50 de puncte câștigă jocul. Dacă doi sau mai mulți jucători ating 50 de puncte în aceeași rundă, se joacă o rundă de departajare pentru a decide câștigătorul.

GHID PENTRU RĂSPUNSURI

Pentru subiecte precum ACTORI CELEBRI, FIGURI ISTORICE sau ARTIȘTI CELEBRI, este recomandat să folosiți numele de familie. Totuși, se acceptă și numele proprii în cazurile în care persoanele sunt cunoscute în acest mod — de exemplu, „Elvis” este la fel de valid ca „Elvis Presley”. Pentru subiecte ca TITLURI DE FILME, ignorați articolul „The” la începutul titlului. De exemplu: „The Shining” intră la litera S; „The Godfather” intră la litera G. Acestea sunt doar recomandări — simțiți-vă liberi să stabiliți propriile reguli cu ceilalți jucători.

FOI SUPLIMENTARE PENTRU SCOR

Dacă rămâneți fără fișe Top It pentru scor, puteți descărca fișiere PDF de pe: www.cheatwell.com/pages/downloads