

Joc lingvistic Learning Cube® - Arca lui Noe

Păstrați ambalajul pentru referințe viitoare.

Potrivit pentru copiii cu vârsta de 3 ani +

Conține: 64 carduri cu animale, litere și silabe, instrucțiuni

Scopul acestui joc este să stimuleze creativitatea copiilor, prezentându-le reprezentări reale ale animalelor așa cum se găsesc în mediul lor natural. În același timp, prin jocuri, copiii învață să recunoască literele alfabetului, ortografia cuvintelor în limba engleză, precum și informații utile despre fiecare animal, specia din care fac parte, durata lor de viață etc. Este recomandat ca copilul să observe toate cardurile și să cunoască animalele incluse înainte de a începe jocul.

Regulament

Jocul 1 – Ce animal sunt ?

Identifică animalul doar ascultând descrierea acestuia. Dacă îl identifici corect, poți păstra cardul.

Jocul 2 – Cu ce literă începe numele meu ?

În căsuța roșie se află litera mare și mică cu care începe numele meu. Care este acea literă? Alege o literă tu și una colegul/colegii tăi, adună cardurile cu animalele care încep cu litera aleasă și denumește-le. Câștigătorul este cel care a adunat cele mai multe carduri.

Jocul 3 – Spune pe litere

Fiecare jucător alege un card. Spune numele animalului literă cu literă și numără silabele. Jucătorul al cărui animal are cele mai multe silabe câștigă. La final, câștigătorul este cel care a adunat cele mai multe carduri.

Jocul 4 – Pui vii sau ouă?

Fiecare jucător alege un card la întâmplare cu ochii închiși. Vezi dacă animalul ales de tine naște pui vii sau depune ouă. Începe să aduni cât mai multe animale care nasc pui vii sau depun ouă, în funcție de ceea ce ai ales prima dată (chiar dacă ai avut aceeași categorie ca și colegul tău). Când toate cardurile s-au terminat, câștigătorul este cel care a strâns cele mai multe carduri.

Jocul 5 – Pe uscat, în aer sau apă?

Fiecare jucător alege un card la întâmplare cu ochii închiși. Vezi dacă animalul ales de tine trăiește pe uscat, în aer sau în apă. Începe să aduni alte carduri cu animale care aparțin aceluiași grup. Câștigătorul este cel care termină primul și adună toate animalele din categoria respectivă.

Jocul 6 – Aceeași clasă/familie

Tu decizi pentru ce familie de animale joci. Fiecare jucător alege un card la întâmplare cu ochii închiși. Vezi din ce clasă/familie face parte animalul ales de tine și caută restul animalelor din aceeași clasă/familie. Câștigătorul este cel care termină primul.

