

007190 Joc de cuvinte rapide

Obiectivul jocului

Puneți jetoanele pe catapulta și aruncați-le în aer pentru a descoperi litera

Asamblarea jocului

Așezați tabla de joc cu fața în sus în zona de joc. Cele 2 piese ale turnului se potrivesc împreună (și se desprind pentru depozitare) cu ușurință. Așezați Turnul Central deasupra plăcii goale din mijloc de pe tablă.

Oferă tuturor jucătorilor 7 jetoane și o pârghie. Lăsați restul jetoanelor la îndemână. Aceasta va fi grămada de jetoane.

Cum să joci

Când vă vine rândul, plasați un jeton în spațiul special destinat de pe pârghie. Împingeți partea superioară a pârghiei în jos și răsturnați un jeton pe placă.

Dacă jetonul ajunge pe o literă, această literă este acum disponibilă pentru joc. Când sunt acoperite cel puțin 3 litere, puteți striga orice cuvânt permis pe care îl puteți face cu ele. Dacă sunteți primul care strigă un cuvânt, luați jetoanele pe care le-ați pus deasupra literelor și puneți-le în propria grămadă de jetoane.

De exemplu:

Jetoanele acoperă literele B și C. Cu pârghia, un jucător acoperă un U. Un jucător strigă CUB și ia jetoanele de pe acele litere și le pune în grămada lui de jetoane. Amintiți-vă: jucătorii pot striga multe cuvinte diferite prin amestecarea literelor acoperite de jetoane. Primul jucător care strigă un cuvânt permis primește jetoanele.

AVERTISMENT: Nu îndreptați spre ochi sau față. Folosiți doar proiectilele furnizate împreună cu această jucărie. Nu trageți în gol.

ÎN TURNUL DIN MIJLOC

Spațiul din mijlocul Turnului de pe tablă se consideră o piesă goală. Toți jucătorii pot folosi aceasta piesă ca PE ORICE litera de care au nevoie pentru a forma un cuvânt.

De exemplu: Literele L și C sunt acoperite de jetoane. Când unui jucător îi aterizează un jeton în turn, toți jucătorii pot folosi acea piesă goală ca pe orice literă pe care o doresc. Un jucător poate striga LAC, altul poate face LOC. Indiferent de jucător care își strigă cuvântul mai întâi trebuie să ia jetoanele de pe L, C și din spațiul din mijloc și să le pună pe grămada lor de jetoane.

PE -1 DE PE MARGINE

Dacă jetoanele dvs. ajung locul -1 a tablei, luați un jeton din grămadă și adăugați-l înapoi la grămada de jetoane. Rândul tău s-a terminat. Notă: întreaga margine exterioară a plăcii este -1!

ÎN AFARA TABLEI DE JOC

Dacă un jeton iese de pe tablă, puneți-l înapoi în grămada de jetoane și rândul vostru se termină.

ÎNTRE LITERE

Dacă jetonul tău aterizează pe un spațiu între litere, trage din nou.

ULTIMUL JUCĂTOR CARE MAI ARE JETOANE CÂȘTIGĂ JOCUL

Chiar dacă v-ați folosit toate jetoanele, puteți să reveniți în joc. Doar fiți primul care strigă un cuvânt pe care îl puteți face din literele acoperite de jetoane, deoarece ceilalți jucători încă joacă. Puteți păstra jetoanele de pe literele pe care le-ați folosit pentru a vă exprima cuvântul și ați revenit în joc!