

007185 Joc de îndemânare – Punct ochit, punct lovit

Exersează flexibilitatea mâinii!

1. Aruncă mingile și încearcă să le aliniezi pe tabla de joc.
2. Fii primul jucător care aruncă mingea chiar în centrul tablei de joc.

PREGĂTIREA JOCULUI

Atașați picioarele de susținere la tabla de joc și apoi așezați tabla pe suprafața de joc între jucători. Jucătorii iau cele 8 mingi de culoarea aleasă și le așază în suporturile lor.

Să înceapă jocul!

Puteți juca în două moduri: jocul clasic de potrivire pe tablă a modelului de pe cartea trasă sau jocul de aruncare a mingii la țintă.

• JOC CLASIC

1. TRAGEȚI O CARTE

Fiecare carte are un model unic.

2. ARUNCAȚI MINGEA SPRE ȚINTĂ.

Mingea trebuie să sară cel puțin o dată pe suprafața pe care se află tabla de joc, înainte de a ajunge la țintă. Dacă ați folosit toate mingile, îndepărtați una de pe tabla de joc pentru a continua până când cineva va reuși ...

3. POTRIVIREA MODELULUI DE PE CARTEA DE JOC

Aliniați mingile de aceeași culoare pe tabla de joc pentru a se potrivi cu modelul de pe cartea trasă.

4. CÂȘTIGAREA CĂRȚII

Dacă ești primul jucător care reușește potrivirea modelului din mingile de pe tabla de joc, aruncă o ultimă minge chiar în centrul țintei pentru a câștiga cartea.

5. REVENIȚI LA PASUL 1

CÂȘTIGĂ JUCĂTORUL CARE ADUNĂ 3 CĂRȚI!

Dar veți dori să continuați jocul!

EXISTĂ MAI MULTE MODURI DE JOC. ALTERNAȚI-LE DUPĂ PREFERINȚĂ!

TOȚI JUCĂTORII ARUNCĂ MINGILE DEODATĂ

Toți jucătorii aruncă mingile în același timp. Dacă ești primul care potrivește modelul de pe tablă cu cel de pe carte, atunci cartea îți revine ție!

SAU

PE RÂND.

Fiecare jucător aruncă o singură minge când îi vine rândul. Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceas.

CĂRȚILE CU MODELE:

Unele modele de pe cărți sunt mai ușoare decât altele. Cărțile cu mai multe mingi în design tind să fie mai grele. Puteți să le amestecați în orice mod doriți pentru a decide nivelul jocului.

JUCĂTORI:

Jucați în 2 sau în echipă dacă sunt mai mulți participanți la joc.

- **JOCUL DE ARUNCARE A MINGII LA ȚINTĂ**

Obiectivul este de a fi primul jucător care fixează o minge în centrul țintei. Fiecare jucător ia cele 4 mingi de culoarea aleasă și le așază în suporturile pentru mingi. Toți jucătorii aruncă mingile în același timp. Și, ca întotdeauna, mingea trebuie să sară măcar o dată pe suprafața de joc înainte de a ateriza la țintă. Primul care reușește să fixeze mingea chiar în centrul tablei câștigă.