

007152 Joc de logică – Codebreaker din plastic

Ușor de învățat. Ușor de jucat. Dar nu așa ușor de câștigat.

OBIECTIV:

Spargeți codul adversarului în mai puține runde decât este necesar acestuia pentru a vă sparge propriul cod.

CONȚINUT:

Consolă de joc cu spațiu de depozitare și protecție pentru cod, 108 cuie de cod în 6 culori, 30 cuie de indicii de culoare roșie și albă.

PREGĂTIREA JOCULUI:

Decideți care jucător va fi Creatorul codului și care va fi Spărgătorul codului. De asemenea, decideți câte jocuri se vor juca.

Așezați consola jocului între voi, astfel încât partea cu protecția codului să fie îndreptată spre Creatorul codului.

Păstrați cuiele colorate de cod în compartimentul mai mare, iar cuiele albe și roșii de indicii în compartimentul mai mic.

CUM SE JOACĂ:

1. Creatorul codului plasează în secret oricare patru cuie de cod în zona de cod, protejându-l de vederea celuilalt jucător prin protecția consolei. Creatorul codului poate folosi orice combinație de culori, inclusiv prin utilizarea a două sau mai multe cuie de aceeași culoare.

2. Spărgătorul codului plasează patru cuie colorate de cod în primul rând de găuri, încercând să ghicească varianta de culori și poziții exacte a codului secret.

3. Creatorul codului plasează cuiele de indicii în găurile de pe primul rând, după cum urmează:

- Un cui de indiciu roșu pentru fiecare cui de cod care are culoarea potrivită și se află în poziția corectă.
- Un cui de indiciu alb pentru fiecare cui de cod care este de culoarea potrivită, dar nu se află în poziția corectă.
- Niciun cui de indiciu arată o culoare care nu este utilizată în cod.

Creatorul codului nu așează cuiele de indicii într-o anumită ordine. Face parte din provocarea Spărgătorului codului să descopere care cui de indiciu corespunde la care cui de cod. Spărgătorul codului ar trebui să-și amintească că un cui de indiciu corespunde unui cui de cod, iar un cui de indiciu roșu are prioritate față de unul alb.

EXEMPLUL #1

Codul secret al Creatorului codului ● ○ ● ●

Încercarea Spărgătorului codului de a afla codul secret ○ ● ● ●

Răspunsul Creatorului codului ● ○

Răspunsul ● ○ de mai sus indică o culoarea corectă la locul potrivit ●, o culoare corectă la locul greșit ○ și două culori greșite. Cuiele de indiciu nu indică la care cuie de cod se referă.

EXEMPLUL #2

Codul secret al Creatorului codului ● ● ● ●

Încercarea Spărgătorului codului de a afla codul secret ○ ● ● ●

Răspunsul Creatorului codului ●

Răspunsul ● indică o culoarea corectă în locul potrivit ●. Rețineți că Creatorul de coduri joacă doar un cui de indiciu chiar și dacă două cuie de coduri verzi au fost jucate. Aceasta deoarece are doar un cui de cod verde în codul său secret. Rețineți de asemenea că acesta joacă un cui de indiciu roșu, în defavoarea unui cui alb.

EXEMPLUL #3

Codul secret al Creatorului codului ● ● ● ●

Încercarea Spărgătorului codului de a afla codul secret ● ● ● ○

Răspunsul Creatorului codului ○

Doar un cui de indiciu alb ○ este jucat pentru cuiul de cod ●.

EXEMPLUL #4

Codul secret al Creatorului codului ● ● ● ●

Încercarea Spărgătorului codului de a afla codul secret ● ● ● ○

Răspunsul Creatorului codului ● ○

Cele două cuie de indicii ● ○ sunt pentru cele două cuie de cod ● ●.

4. Spărgătorul codului plasează un alt set de cuie de coduri pe a doua linie, iar Creatorul codului plasează cuiele de indiciu pe a doua sa linie. Cuiele așezate pe fiecare linie sunt lăsate în poziție până când codul secret este spart.

5. Spărgătorul codului continuă să plaseze rânduri de cuie de coduri și să primească răspuns de la Creatorul codului până când ghicește codul exact. Când se întâmplă acest lucru, Creatorul codului plasează patru indicii roșii și dezvăluie codul secret.

6. Creatorul codului primește 1 punct pentru fiecare rând de cuie de cod jucat de Spărgătorul codului, iar jucătorii schimbă rolurile pentru a începe jocul următor. Totuși, dacă Spărgătorul codului poate demonstra că Creatorul codului a oferit răspunsuri greșite, jocul este rejucat, iar Spărgătorul codului primește 3 puncte, în timp ce Creatorul codului nu primește niciun punct.

7. Dacă toate cele 10 rânduri sunt folosite, iar codul secret nu a fost spart, jocul se încheie, iar Creatorul codului primește 11 puncte (10 puncte +1 punct bonus). Jucătorii își schimbă apoi rolurile.

TABELA DE SCOR:

Jucătorii își pot contoriza scorul folosind Tabela de scor. Aceasta are două rânduri de găuri pentru cuie de indicii, câte un rând pe care să-l folosească fiecare jucător. Un jucător ar trebui să folosească cuiele de indicii roșii pentru a-și marca propriul scor, iar celălalt jucător ar trebui să folosească pe cele albe pentru aceasta. După fiecare joc, jucătorii ar trebui să plaseze cuiele de indicii în funcție de numărul de puncte pe care le-au câștigat pentru respectivul joc.

ÎNCHEIEREA ȘI CÂȘTIGAREA JOCULUI:

Câștigă jucătorul cu cele mai multe puncte adunate după ce s-au jucat numărul convenit de runde.

PENTRU O PROVOCARE EXTRA!

Jucați în același mod, cu mențiunea că Creatorul codului poate lăsa goale una sau mai multe găuri pentru cuiele de coduri. Gândiți-vă la o gaură goală ca fiind o altă culoare a cuielor de cod.