

## **007100 Joc de masa interactiv – Ochelari cu fețe caraghioase**

### **Haideți să ne jucăm...**

În jocul **Ochelari cu fețe caraghioase**, jucătorii aruncă pe rând zarurile, dar reacționează și joacă în același timp. Cel mai tânăr jucător începe, iar jocul se desfășoară în sensul acelor de ceas.

Când vine rândul tău, aruncă zarurile...

Dacă zarul indică **NAS**, **OCHI**, **PĂLĂRIE** sau **URECHI**, primul jucător care atinge cartonașul corespunzător câștigă runda.

De exemplu: Sam aruncă zarul și acesta afișează **NAS**.

Sally este prima care atinge cartonașul **NAS**, așa că Sally câștigă runda.

Câștigătorul rundeii poate alege o piesă de față din grămada de piese de față corespunzătoare și să o adauge la ochelarii **ORICĂRUI** jucător care nu poartă deja o piesă de față cu acea caracteristică.

De exemplu: Sally, câștigătoarea rundeii, alege nasul clovnului și îl adaugă la ochelarii lui Max.

Important: urechile sunt întotdeauna adăugate în pereche, dar nu trebuie neapărat să se potrivească.

Dacă zarul aruncat afișează **OCHELARI**, ghinion! Jucătorul din stânga ta poate alege o piesă de față de **ORICE** caracteristică pe care nu o ai deja și să o adauge la ochelarii tăi.

De exemplu: Sam aruncă zarul și acesta afișează **OCHELARI**. Sally, aflată în stânga lui, alege piesa de față **OCHII DRAGONULUI** și îi așează pe ochelarii lui Sam.

Dacă aruncați zarul și acesta afișează **STOOPITOOT**, primul jucător care atinge cartonașul Stoopitoot poate alege să:

- la o piesă de față de **ORICE** caracteristică și să o așeze pe ochelarii **ORICĂRUI** jucător; **SAU...**
- la **ORICE** piesă de față de pe proprii ochelari și să o așeze înapoi în grămada de piese de față.

Dacă câștigi o rundă, iar fiecare jucător poartă deja piesa de față care a fost afișată pe zar, poți să îndepărtezi piesa de față corespunzătoare de pe proprii ochelari și să o așezi înapoi în grămada de piese. Dacă fiecare jucător poartă deja piesa de față care a fost afișată pe zar, poți alege **ORICE** jucător și schimba piesa de față corespunzătoare de pe ochelarii acestuia cu o alta din aceeași grămadă de piese de față. Dacă ochelarii unui jucător **SUNT PLINI**, atunci acesta a pierdut și trebuie să iasă din joc.

### **Câștigătorul jocului**

Jocul se termină atunci când rămâne doar un jucător fără o față plină de piese pe ochelari. Jucătorul respectiv este câștigătorul și are dreptul de a fotografia toți **PIERDANȚII** ținând semnul **LOSER!**

**AVERTISMENT! Jocul nu este potrivit pentru copiii sub 36 de luni din cauza pieselor mici. PERICOL DE SUFOCARE!**