

Cărți de joc - Emoții

Introducere

Ajută copiii să recunoască, să numească și să vorbească despre emoții cu ajutorul captivanelor cărți de joc. Pe măsură ce copiii sortează și asociază cărțile codificate pe culori și joacă jocurile lor preferate, își vor îmbogăți vocabularul și vor învăța 20 de emoții diferite. De asemenea, își vor dezvolta abilitățile necesare pentru a identifica și exprima emoțiile atât în ceea ce privește propria lor persoană, cât și la ceilalți. Cărțile din acest set sunt punctul de plecare ideal pentru conversații care îi ajută pe copii să își dezvolte conștientizarea de sine și conștientizarea socială, esențiale pentru gestionarea emoțiilor.

Include:

- 80 de cărți de joc cu emoții codificate pe culori
- 18 de cărți de joc „Recunoaște și Reacționează”
- 2 cărți de joc amuzante

Pregătirea pentru joc

Cărțile de joc cu emoții sunt grupate în categorii care corespund celor cinci emoții de bază: fericit, speriat, iubit, furios și trist. Fiecare categorie include emoția de bază și încă trei emoții secundare, mai complexe. (Vezi Roata Emoțiilor, pagina 16.)

Încurajați conversațiile pentru a dezvolta înțelegerea: De ce pare această persoană nervoasă/copleșită/anxioasă? Ce legătura au aceste emoții cu frică? Ce asemănări și diferențe există între ele? Ce poți face dacă te simți astfel?

Cărțile de joc „Recunoaște și Reacționează” prezintă scenarii care stârnesc emoții și extind conversațiile către situații din viața reală. Încurajați jocul de rol și rezolvarea conflictelor pentru a implica copiii: Copiii din această imagine par _____. Dacă mi s-ar întâmpla mie, aș _____ pentru că _____.

Cardurile Amuzante sunt cărți speciale care pot reprezenta orice card din pachet. Folosiți-le ca pe niște jokeri pentru a diversifica jocul!

Activități

Joc de potrivire a emoțiilor

Număr jucători 1 +

Așază cele cinci cărți cu emoții de bază cu fața în sus, într-un rând. Apoi, trage o carte din pachetul de Cărți cu Emoții și numește emoția respectivă. (exemplu: entuziasmat)

Arătând către emoțiile de bază, întreabă: „Care este o emoție înrudită?” (exemplu: fericit) „De unde știi? Cum te ajută imaginile?” Jucătorii vor potrivi emoțiile de bază cu cărțile de joc înrudite până când toate cărțile sunt asociate.

Joc de potrivire a reacțiilor

Număr jucători 1 +

Așază toate cele 20 de Cărți cu Emoții cu fața în sus, sub formă de grilă. Pune cărțile „Recunoaște și Reacționează” cu fața în jos într-un teanc și întoarce câte una pe rând.

Întreabă: „Ce observi sau ce te face să te întrebi? De ce emoție/i îți amintește această situație? Ce alegeri ai putea face în acest context?”

Jucătorii vor potrivi fiecare carte „Recunoaște și Reacționează” cu una dintre Cărțile cu Emoții.

Spune cu voce tare

Număr jucători 2 +

Împarte în mod egal Cărțile cu Emoții între jucători. Fiecare jucător își așază cărțile cu fața în jos într-un teanc și întoarce simultan prima carte pentru a-i găsi perechea.

Dacă nu se poate forma o pereche, cărțile se pun într-un teanc central. Dacă o pereche este identificată, primul jucător care spune cu voce tare numele emoției respective câștigă cărțile, plus toate cărțile din teancul central. Jucătorul care strânge toate cărțile câștigă jocul!

Încearcă din nou

Număr jucători 2 +

Folosește Cărțile cu Emoții în perechi identice. Împarte câte cinci cărți fiecărui jucător și împrăștie restul cărților cu fața în jos în mijloc. Încercând să formeze perechi, Jucătorul 1 îl întreabă pe Jucătorul 2: „Ai cartea trist?” Dacă nu are cartea respectivă, și astfel nu se poate forma o pereche de cărți, Jucătorul 2 spune: „Încearcă din nou!” Jucătorul 1 alege apoi o carte din mijloc.

Dacă identifică o pereche, Jucătorul 1 ia cărțile de joc respective și povestește o situație în care el sau altcineva s-a simțit astfel. Dacă jucătorul nu reușește să facă o pereche, jocul continuă cu următorul jucător.

Jocul continuă până când un jucător rămâne fără cărți sau nu mai sunt cărți în mijloc. Jucătorul cu cele mai multe perechi câștigă!

Mai multe variante de joc

Folosește cărțile de joc pentru a juca jocurile preferate, cum ar fi Crazy Eights (joc similar cu Uno), joc de memorie (potrivește imaginile după emoții, culori sau categorii) sau Old Maid (joc tip Păcălici) (folosește o carte Amuzantă drept „old maid”).

Încearcă să faci scenete despre sentimente, lăsând copiii să interpreteze situațiile din cărțile Recunoaște și Reacționează. De asemenea, copiii pot alege emoții sau scenarii de pe cărți pentru a desena sau a scrie despre ele.