

## 00745 Joc de masa - Prins în capcană

Vârsta: 5+

Număr de jucători: 2-6

Conținut: 1 consolă de joc, 21 piese mari, 21 piese medii, 21 piese mici, 6 cărți de joc și 2 benzi de cauciuc de rezervă

### PREGĂTIREA JOCULUI:

1. Trageți de bara elastică înapoi și țineți.
2. Fixați bara prin plasarea unei piese medii în spațiul circular (vezi fig. 1). Apoi puteți elibera ușor bara.
3. Așezați aleatoriu piesele colorate pe consola de joc.
4. Prindeți bara elastică și deplasați piesa medie lângă celelalte piese de joc de pe consolă.
5. Eliberați ușor bara contra pieselor de joc.

SFAT: Încercați să împingeți piesele pe peretele frontal pentru a elimina golurile.

### JOCUL 1: JOC CLASIC

Obține cele mai multe puncte pentru a câștiga!

- Cel mai tânăr jucător începe, iar apoi rândul trece la jucătorul din stânga.
- Când le vine rândul, jucătorii vor elimina 1 piesă.
- Odată ce o piesă este atinsă, jucătorul trebuie să aleagă respectiva piesă sau îi trece rândul. Nu poate alege o altă piesă.
- Dacă un jucător elimină de pe tabla de joc o piesă fără a deplasa indicatorul dincolo de un marcaj în relief de pe tabla de joc (fig.2), acel jucător poate păstra piesa.
- Dacă indicatorul trece peste un marcaj în relief, jucătorul care a încălcat regula trebuie să pună deoparte piesa îndepărtată și orice alte piese care au sărit de pe tablă. De asemenea, jucătorul trebuie să elimine piese din colecția sa în valoare de 3 puncte (vezi PUNCTAJ). Dacă nu are piese în valoare de 3 puncte, jucătorul trebuie să elimine piese în valoare de cât are, iar rândul trece la următorul jucător.
- Rândurile pot fi sărite de jucători.
- Este în regulă ca jucătorii următori să își amâne rândul, DAR dacă rândul este amânat pentru două runde, jucătorul care începe runda a treia TREBUIE să îndeparteze obligatoriu o piesă.
- Jocul continuă până când tabla conține piese egale cu numărul de jucători participanți (de exemplu: un joc cu 4 jucători se încheie când au mai rămas 4 piese).
- Numărați piesele și adunați punctele (vezi PUNCTAJ). Câștigă jucătorul cu cele mai multe puncte!

### PUNCTAJ:

- Piesa mare = 3 puncte
- Piesa medie = 2 puncte
- Piesa mică = 1 punct

## **JOCUL 2: DEBLOCHEAZĂ CAPCANA!**

Deblocați capcana alegând piesele corecte în ordine!

- Fiecare jucător alege aleatoriu o carte de joc.
- Cel mai tânăr jucător începe, iar rândul trece apoi la jucătorul din stânga.
- Jucătorii vor elimina câte o piesă în ordinea indicată pe cărțile lor.
- Odată ce o piesă este atinsă, jucătorul trebuie să aleagă acea piesă sau îi trece rândul. Nu poate alege o altă piesă.
- Așezați fiecare piesă deasupra locului său de pe carte.
- Piesele care sunt alese fără a corespunde cu cartea de joc trebuie puse deoparte.
- Dacă indicatorul trece peste un marcaj în relief, jucătorul care a încălcat regula trebuie să pună deoparte piesa eliminată și orice alte piese care au sărit de pe tablă. Jucătorul trebuie, de asemenea, să arunce TOATE piesele de pe cartea sa și să o ia de la capăt.
- Rândurile pot fi sărite de jucători.
- Este în regulă ca jucătorii următori să-și amâne rândul, DAR dacă rândul este amânat pentru două runde, jucătorul care începe runda a treia TREBUIE să îndepărteze o piesă.
- Jucătorul care își umple cartea de joc și „deblochează capcana” ghicind prima combinație câștigă jocul!

## **ÎNLOCUIREA BENZII DE CAUCIUC:**

- Întoarceți invers tabla de joc.
- Întindeți banda de cauciuc peste cârligul de pe bara elastică și inelul atașat la tabla de joc (fig. 3).
- Asigurați-vă că banda de cauciuc este prinsă de clemele care ies din bara elastică (fig. 4).