

00744 Joc de strategie - Nave de război

Jocul original al bățăliilor navale.

Vârsta 4+

2 JUCĂTORI

Cum se joacă

1. Obiectivul jocului:

Elimină gruparea de nave de luptă ale adversarului înainte ca acesta să ți le distrugă pe ale tale.

2. Pregătirea jocului:

A. Desprindeți toate piesele navelor de luptă din cadru și așezați-le în tava de depozitare.

B. Desprindeți cuiile albe și portocalii din cadru și așezați-le în tăvile de depozitare din partea dreaptă a consolei de joc. Info: Dacă întâmpinați dificultăți la îndepărtarea cuielor sau a navelor de luptă din cadre, atunci utilizați pentru aceasta cu atenție o foarfecă. Asigurați-vă că fiecare jucător are 2 seturi de cuiie portocalii, 1 set de cuiie albe și 1 set de nave de luptă.

3. Jocul:

A. Așezați consolele de joc între cei 2 jucători și deschideți capacele astfel încât fiecare jucător să poată vedea doar propria suprafață de joc.

B. Aranjați-vă cele 5 nave de război pe orizontală și verticală oriunde pe grila zonei de luptă. Aceste locații sunt permanente, iar navele de luptă nu pot fi mutate odată ce jocul începe. Când ambii jucători și-au plasat toate cele 5 nave de război pe grila zonei de luptă, jocul poate începe. Decideți ce jucător începe.

C. Jucătorii vor anunța, pe rând, coordonatele loviturilor de pe harta suprafeței de luptă, încercând să găsească și să distrugă gruparea de nave de luptă ale adversarului.

4. LOVITURĂ RATATĂ

A. Jucătorul 1 alege și anunță coordonata poziției lovite (de exemplu, C-7).

B. Jucătorul 2 va căuta pe grila suprafeței de luptă și va observa dacă are o navă de război (sau o parte a unei nave de război) situată în respectiva poziție. Dacă nu, acesta anunță răspunsul "RATARE!".

C. Jucătorul 1 ar trebui să plaseze apoi un cui alb în acea poziție pe harta locației ratate.

D. Apoi este rândul jucătorului 2.

5. LOVITURĂ REUȘITĂ

A. Jucătorul 2 alege și anunță coordonata poziției lovite (de exemplu, D-4).

B. Jucătorul 1 se va uita pe grila suprafeței de luptă și va observa dacă are o navă de război (sau o parte a unei nave de război) situată în respectiva poziție. Dacă da, acesta anunță răspunsul "LOVIT!".

C. Jucătorul 1 va plasa apoi un cui portocaliu în nava de război care a fost lovită pe grila suprafeței de luptă. (poziția D-4)

D. Jucătorul 2 va plasa de-aseenea un cui portocaliu în poziția lovită cu succes.

E. Deoarece jucătorul 2 a efectuat o LOVITURĂ REUȘITĂ, urmează tot el la rând. Jucătorul 2 continuă la rând până când ratează o lovitură. Rândul trece apoi înapoi la jucătorul 1.

Când o navă de război are un cui portocaliu în fiecare gaură, este considerată distrusă. Când o navă de război este distrusă, comandantul acesteia trebuie să anunțe acest lucru celui alt jucător.

6. Câștigarea jocului:

Câștigă primul jucător care a eliminat toate navele de război ale adversarului.

7. Sfaturi:

A. Odată ce ați efectuat o LOVITURĂ REUȘITĂ, continuați până când nava de luptă respectivă este distrusă.

B. Plasați unele nave de luptă pe orizontală și altele pe verticală pe câmpul de luptă.

C. Lăsați spații între coordonatele navelor pentru a reduce riscul unor LOVITURI REUȘITE ale adversarului.