

Joc de logica - Bilute in cursa

Schimbati si aranjati bilele astfel incat sa combinati intotdeauna trei sau mai multe bile de aceeasi culoare pe un rand. Sarcinile din cele trei niveluri diferite de dificultate incep foarte usor si iti provoaca creierul pas cu pas. Poti rezolva toate sarcinile in timpul stabilit?

Pune toate bilele colorate in compartiment. Pune bilele “mar” si bilele “gravitatie” deoparte, ele sunt necesare doar in nivelurile superioare. Apasa butonul din josul tablei pentru ca bilele colorate sa alunece si sa umple tabla de joc. Apoi pune un card cu misiuni sub capacul tablei si intoarce clepsidra. Si da-i drumul!

Pentru a rezolva cardurile cu misiuni, trebuie sa aduni bilele de aceeasi culoare, conectand bilele in siruri de trei sau mai multe. Pentru a combina trei bile de aceeasi culoare, poti schimba intotdeauna doua bile invecinate.

Daca ai reusit, ia o bila la alegere din randul combinat de pe tabla si sorteaz-o pe capacul tablei de joc in functie de cardul cu misiunea respectiva. Daca reusesti sa combini patru sau mai multe bile de aceeasi culoare, poti alege chiar si doua bile. Apoi apasa din nou pe buton pentru a umple golurile cu bile noi. Daca ai adunat toate bilele conform cardurilor cu misiuni in timp util, ai castigat!

Urmatorul nivel este deja in asteptare cu o noua provocare. Inainte de inceperea unui nou nivel, toate bilele de culoare alba trebuie sa fie puse inapoi in compartimentul de depozitare pentru bile.

Daca ai adunat deja toate bilele de o culoare de pe cardul cu misiuni si reusesti sa combini mai multe randuri sau sa combini o culoare de care nu ai nevoie in acest moment, pune pur si simplu bilele inapoi in compartimentul de depozitare pentru bile. Apoi apasa butonul si un nou joc este creat pe tabla.

Daca nu este posibil sa combini trei sau mai multe bile de aceeasi culoare pe un rand, poti lua orice bila de pe tabla si sa o pui inapoi in compartimentul de depozitare pentru bile. Apoi apasa butonul si un nou joc este creat pe tabla. Prin combinarea inteligenta a bilelor colorate in randuri de aceeasi culoare, deplaseaza cele doua bile “mar” din pozitia de pornire pana la tinta. Poti reusi sa le muti in directia indicata in timpul stabilit?

Umple compartimentul de depozitare pentru bile cu toate bilele colorate dar si cu cele doua bile “gravitatie”. Acum pune bilele “mar” pe tabla in pozitiile indicate pe cardul cu misiuni. Intoarce clepsidra si incepe.

Se aplica aceleasi reguli ca la nivelurile anterioare. Dupa ce ai facut un sir de bile, scoate numarul corespunzator de bile si pune-le intr-o parte a tablei. Apoi apasa pe buton pentru a umple golurile cu bile noi.

Daca pe tabla apare o bila “gravitatie”, poti elimina toate bilele de o culoare de pe tabla. Apoi, pur si simplu pune-le deoparte pe capac.

Poti muta si bila “mar”, dar numai daca reusesti sa formezi un sir de cel putin trei bile de aceeasi culoare cu aceasta mutare. Daca reusesti sa muti bilele “mar” in pozitiile indicate, ai castigat! Urmatorul nivel te asteapta deja cu o noua provocare.

Combinand inteligent bilele colorate, deplaseaza cele doua bile “mar” din pozitia initiala in pozitia indicata, in directia sagetii. Poti sa le muti in directia indicata in timpul indicat?

Pune toate bilele colorate dar si cele doua bile “gravitatie” in compartimentul de depozitare pentru bile. Apoi apasa butonul din josul tablei astfel incat bilele colorate sa alunece si sa umple tabla de joc. Acum pune bilele “mar” pe tabla in locurile indicate pe cardurile cu sarcini! Intoarce clepsidra si sa inceapa cursa.

Doar pentru profesionisti: pentru a rezolva cardul cu misiuni, trebuie sa muti bilele “mar” in pozitia tinta, ca in nivelurile anterioare, și sa aduni bilele colorate potrivite.

Fiecare bila “gravitatie” poate fi folosita de doua ori. Dupa prima utilizare, le poti pune inapoi in compartimentul de depozitare pentru bile, a doua le puneti in lateral.

Daca ai adunat toate bilele conform cardului cu misiuni in timpul indicat si ai mutat aceste bile “mar” in locurile indicate, ai castigat! Urmatorul nivel te asteapta deja cu o noua provocare.

Modul de competitie pentru doi jucatori:

Incearca sa formezi un sir de patru bile intr-o directie orizontala, verticala sau diagonala.

Elibereaza tabla de joc. Fiecare jucator isi alege o culoare.

Cel mai tanar jucator incepe si asaza o minge de culoarea sa pe tabla de joc.

Jucatorii o iau pe rand, unul dupa celalalt in ordinea acelor de ceasornic, iar primul jucator care formeaza un sir de patru bile in culoarea aleasa (pe orizontala, verticala sau diagonala) castiga jocul.