

Joc - Monstruleții veseli și castelul bantuit

LEN82711

Continut:

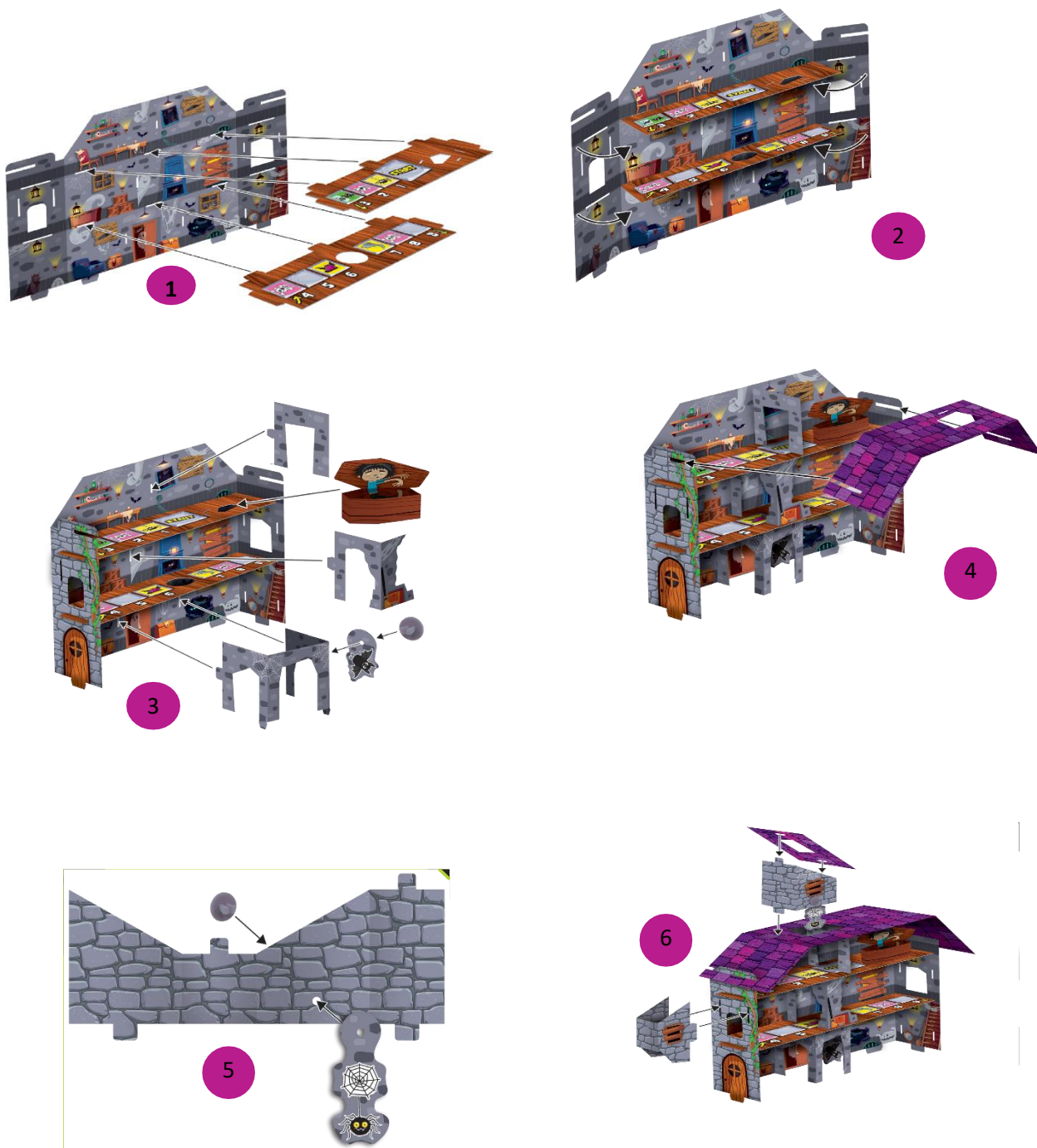
- O plansa de joc
- Un castel 3D ce trebuie asamblat
- 4 pioni monstruleți
- 4 suporturi pentru cărți
- Un zar
- Craniu de plastic

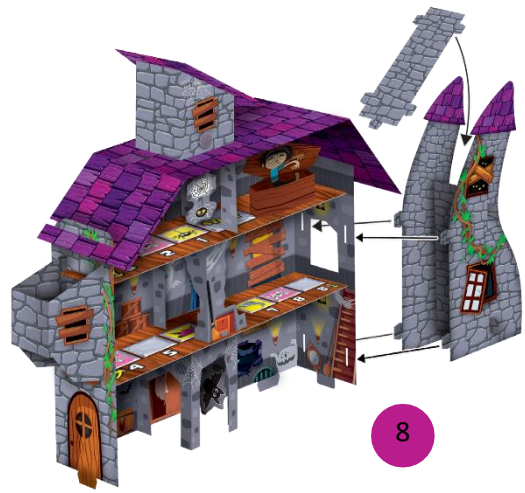
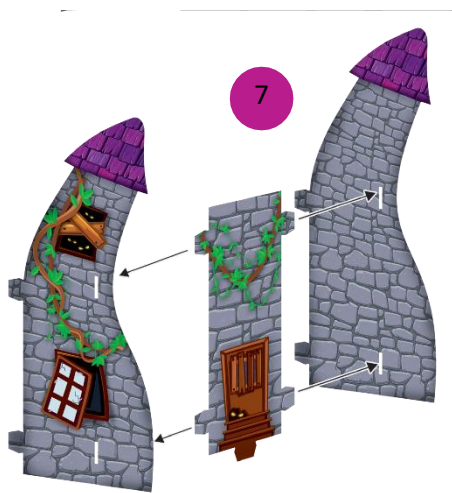
Varsta recomandată: 5 ani +

Numar de jucatori: de la 2 la 4

Timp de joc 30 minute

Înainte de a începe jocul, construiești castelul.





Plansa de joc trebuie plasata in fata castelului.

Tot ce trebuie sa faci acum este sa plasezi micul tau monstrulet pe patratul de start de la mansarda si sa INCEPI JOCUL.

Patratul de START este chiar langa prietenul Zombie.

Scopul jocului

Micii monstri au intrat in necaz, ei habar nu au ca castelul bantuit este atat de infricosator! Ei trebuie sa gaseasca drumul catre parter de la mansarda si apoi sa traverseze gradina Castelului, pe drumul spre iesire. Oricine reuseste sa ajunga la poarta FINISH (FINAL) inaintea tuturor, castiga jocul.

Cum sa joci

Cel mai tanar jucator merge primul si este urmat de ceilalti jucatori, in sensul acelor de ceasornic. Cand le vine randul, jucatorii arunca zarul, iar in functie de numarul pe care il arata zarul, avanseaza pe patrate.

Iata ce poti intalni in castelul bantuit:

Craniul ce se rostogoleste

Atentie: Iata ca vine craniul care se rostogoleste! Pe rand, adversarii vor arunca craniul intr-una dintre DESCHIDERI, incercand sa te loveasca. Daca monstrul tau cade sau este aruncat de pe patrat, vei pierde tot atatea ture de cate ori ai fost lovit. Daca craniul reuseste sa te miste, la sfarsitul rundei pune monstruletul inapoi in patratul in care ai fost lovit.

Atentie: Se poate intampla ca toti jucatorii sa ramana pe loc cel putin o tura. In acest caz, pedeapsa nu mai este valabila si cel mai mic jucator poate incepe sa joace din nou, aruncand zarul.

Paianjenul atarnator

Oh nu, paianjen atarnand pe tavan! Adversarul din dreapta ta il va trezi pe paianjenul atarnator si il va face sa se legene pentru cateva secunde. Nu-ti pierde capul. Daca vei cadea sau vei iesi din patrat , intoarce-te in patratul de unde ai venit.

Liliacul zburator

Ajutor! Pica liliacul zburator! Adversarul din stanga ta va misca liliacul zburator si il va face sa se legene pentru cateva secunde. Incearca sa rezisti: daca monstrul tau cade, intoarce-te trei patrate.

Pantofii magici

Vei merge mult mai repede cu aceti pantofi magici. Pune-i si sari inainte cu 2 patrate.

Twister

Tine-te de palarie! O tornada brusca a lovit Castelul bantuit si a rasturnat totul. Trebuie sa schimbi locul cu unii dintre adversarii tau, poti alege tu cine va fi. Speram doar ca nu este iar randul tau sa joci; altfel va trebui sa dai avantajul tau altcuiva.

Motanul Rufus

Rufus, pisica salbatica a castelului iti blocheaza drumul. Aia nu e o pisica, vezi cum e de zburlita? Intoarce-te doua patrate, daca nu vrei sa nimeresti in ghiarele ei ascutite.

Tunelul secret

Wau. Tocmai ai descoperit un pasaj secret. Nu-ti fie frica, intra in tunel! Vei descoperi ca ai avansat cu 5 patrate.

Oglinda dubla

Oglinda dubla te poate speria pentru ca iti vezi de doua ori imaginea in ea. Insa acum se pare ca ai si doua zaruri. Asta inseamna ca poti arunca zarul inca o data si sa continui sa mergi inainte.

Banca fermecata

Fundul tau se va lipi de banca fermecata pana cand un alt monstrulet va trece. Cu toate astea, lipiciul sau special se va desprinde dupa un timp; daca nimeni nu vine doua ture te poti ridica si arunca zarul din nou.

Profesorul Cranio

Profesorul Cranio te va lasa sa treci doar daca tu vei trece un test. Adversarul din dreapta ta va alege o litera si trebuie sa enumeri un aliment, un animal si un obiect care incepe cu acea litera (vei avea la dispozitie 15 secunde pentru a face asta). Cele mai folosite litere din alfabet sunt excluse. Daca reusesti, mergi inainte 2 patrate, daca nu, te intorci un patrat.

Edu Class

Importator Edu Class S.R.L
Adresa: Bulevardul Unirii nr 9,
Bucuresti, Sector 4, Romania
Tel 021.345.45.40
contact@educlass.ro