

Joc de logica - Acasa la monstruletii veseli

(LEN82704)

Setul contine: 64 carduri pentru joc de memorie , 6 carduri infricosatoare (wild cards), 4 casute 3D

Numar jucatori: 2 -4

Jocul 1 - Joc de memorie cu monstruleti

Ai grijă la monstruleti! Antrenează-ți memoria și nu-ți pierde niciodată concentrarea: doar așa se va umple casa ta de monstruleti drăguți

O data ce jucatorii au asamblat casutele 3D din oraselul monstruletilor, fiecare jucator isi alege una dintre ele. Cele 70 de carduri de joc (64 carduri pentru jocul de memorie + 6 carduri cu monstruleti) sunt asezate cu fata in sus, cate 10 randuri formate din 7 carduri. Jucatorii privesc cardurile 30 secunde si apoi le intorc cu fata in jos. Incepand cu jucatorul cel mai tanar, in sensul acelor de ceasornic, fiecare jucator intoarce pe rand 2 carduri. Daca reuseste sa formeze o pereche, acel jucator castiga cardurile si le pune in casa sa si apoi mai intoarce inca 2 carduri. Jucatorul care la finalul jocului are cele mai multe carduri castiga jocul.

Jocul 2 – Boo

Toată lumea știe că monstruletii pot vedea și în întuneric, dar cu cât au mai mulți ochi, cu atât văd mai bine! Trebuie sa castigi cat mai multe carduri, dar... fii atent! Pentru a face asta , monstrul tău trebuie să aibă mai mulți ochi decât ceilalți. O data ce jucatorii au asamblat casutele 3D din oraselul monstruletilor, fiecare jucator isi alege una dintre ele. Fiecare jucator va avea acelasi numar de carduri si le va pune in suportul special.

2 jucatori – 35 de carduri pentru fiecare jucator (atentie este posibil sa nu incapa in suport)

3 jucatori – 23 de carduri pentru fiecare jucator si eliminati la intamplare o carte din pachet

4 jucatori – 17 carduri pentru fiecare jucator si eliminati la intamplare o carte din pachet

Primul jucator trage un card din teancul sau si il pune cu fata in sus pe plansa de joc. Acum este randul urmatorului jucator sa faca acelasi lucru. Daca monstruletul de pe cartonasa sau are mai multi ochisori, atunci castiga cardurile. Cardurile castigate sunt puse in apropierea casutei celui jucator si tura se termina. Daca pe de alta parte cardul jucatorului are un monstrulet cu mai putini ochisori sau cu acelasi numar de ochisori, acesta este asezat peste cardul anterior intors, schimbandu-i valoarea si tura se incheie. Acum este randul urmatorului jucator si tot asa. Jucatorul care la finalul jocului a castigat cele mai multe carduri castiga. La jocul BOO cardul Infricosator este cel mai norocos pentru ca ii permite jucatorului sa castige toate cardurile de pe plansa de joc care au fost intoarse pana la acel moment. Daca cardul Infricosator este intors primul la inceputul jocului acesta este amestecat la loc in pachetul de carduri.

Jocul 3 – Shooo Monstruleti

Monstrii locuiesc in casa ta ? Concentrați-vă pe culoarea și totemul fiecărui card: doar așa poți scăpa de monștri odată pentru totdeauna!

Dupa ce au asamblat casutele din oraselul monstruletilor fiecare jucator isi alege una. Jucatorii vor primi acelasi numar de carduri si le vor aseza in suportul special din casa.

2 jucatori – 35 de carduri pentru fiecare jucator (atentie este posibil sa nu incapa in suport)

3 jucatori – 23 de carduri pentru fiecare jucator si eliminati la intamplare o carte din pachet

4 jucatori – 17 carduri pentru fiecare jucator si eliminati la intamplare o carte din pachet

Jocul incepe cu cel mai tanar jucator in sensul acelor de ceasornic. Primul jucator trage un card din teancul sau si il pune cu fata in sus pe zona de joc. Acum este randul urmatorului jucator sa faca acelasi lucru: daca chenarul este de aceeași culoare sau are același totem ca cardul jucatorului anterior, atunci acesta are dreptul sa mai intoarca un card si sa il aseze cu fata in sus in teanc, astfel jocul capatand o noua valoare (cardurile pot forma un turn de monstruleti)

Tura se termina cand jucatorul a carui tura este intorce un card cu un chenar colorat diferit sau cu un totem diferit fata de cel al cardului anterior. Jucatorul care scapa primul de cardurile cu monstruleti (eliberandu-si casa de monstruleti) castiga jocul.

P.S: Cardul Infricosator poate inlocui orice card doresti. Spre exemplu, jucatorul spune „ cardul meu Infricosator are chenar galben si un totem cu paianjen.” La acest moment, urmatorul jucator poate castiga cardurile de pe plansa de joc daca pune peste cardul in joc unul cu chenar galben sau totem cu paianjen.