

Skillmatics Joc Ghiceste din 10 Junior - Meserii [SKILL143GJCH]

- pentru 2 jucatori sau 2 echipe de jucatori -

Ghiceste din 10 Junior - Meserii consta in punerea de intrebari si obtinerea indicilor pentru a ghici ce este pe cardurile de joc. Ghiciti si fiti primul jucator care strange 7 carduri de joc pentru a castiga jocul. Jocul contine 35 carduri de joc, 10 carduri cu indicii si 1 suport pentru carduri.

Regulamentul jocului

Amestecati cardurile de joc si puneti-le cu fata in jos intr-o mica gramada in centru.

Asezati cele 10 carduri cu indicii in suportul pentru carduri.

Sa ne jucam!

- Jocul va fi inceput de catre cel mai tanar jucator sau de catre echipa in care este cel mai tanar jucator (sa presupunem ca esti tu).
- Adversarul tau va extrage un card de joc din gramada
- Apoi pe rand ridicati cate un card cu indicii si puneti intrebarea potrivita
- Continuati sa ridicati cardurile cu indicii si puneti intrebari pana cand veti ghici ce este pe cardul de joc pe care il detine adversarul dumneavoastra.
- Daca ati ghicit cardul de joc conform indicatiilor primite cartea de joc va fi castigata, daca insa nu ati ghicit, cartea de joc se va pune deoparte. In ambele situatii, dupa fiecare ``ghicitoare`` jocul se va repeta si fiecare jucator va extrage cate o noua carte de joc
- Primul jucator care va ghici si strange 7 carduri de joc castiga.

Ce sunt cardurile cu indicii?

Cardurile cu indicii sunt concepute pentru a-i determina pe jucatori sa puna cat mai multe intrebari care sa ii ajute sa ghiceasca ce este pe cardul de joc.

De exemplu:

- Calatoresc intr-un anumit vehicul ?
- Ce haine poarta?
- Ce ustensile folosesc ei la munca?
- Fac diferite lucruri?
- Au interactionat cu aceasta persoana/profesie?
- Cum ne ajuta ei ?
- Lucreaza intr-un spatiu inchis sau deschis ?