

Joc Ghiceste din 10 Junior - Obiecte din casa (SKILL126GJIH)

Joc pentru doi jucatori sau doua echipe

Scopul jocului:

Pune intrebari si obtine indicii pentru a ghici ce se afla pe cardurile de joc. Ghiceste corect si fii primul jucator care strange cele sapte carduri de joc pentru a castiga jocul.

- 35 carduri de joc
- 10 carduri cu indicii
- suport pentru carduri

Regulamentul jocului:

Amesteca cardurile de joc si asaza-le cu fata in jos intr-un teanc in centru. Asaza cele 10 carduri cu indicii in suport.

Hai sa ne jucam!

Cel mai tanar jucator sau echipa cu cei mai tineri jucatori va incepe prima. (Sa presupunem ca esti tu.)

Adversarul tau extrage un card de joc din teancul din centru.

Apoi ridica pe rand cate un card cu indicii si pune intrebarea corespunzatoare. (Vezi pagina urmatoare)

Trebuie sa continui sa ridici cardurile cu indicii si sa pui intrebari pana cand fie reusesti sa ghicesti ce se afla pe cardul de joc pe care il are adversarul, fie ridici toate cele 10 carduri de indicii.

Daca: ghicesti corect ce se afla pe cardul de joc, atunci il castigi. Daca nu ghicesti corect ceea ce este pe cardul de joc, cartea este data la o parte.

In ambele cazuri, randul tau s-a terminat si este randul urmatorului jucator.

Cum sa castigi!

Fii primul care castiga 7 carduri de joc.

Cardurile cu indicii?

Cardurile cu indicii sunt concepute pentru a-i determina pe jucatori sa puna intrebari care ii vor ajuta sa ghiceasca ce se afla pe cardurile de joc.

Exemplu: Obiectul are nevoie de electricitate pentru a functiona? Acest obiect este moale sau tare?

Care este dimensiunea obiectului? La ce este folosit obiectul? Obiectul este asezat pe o masa, pe un perete sau pe podea? In ce camera se gaseste de obicei obiectul? Cardul cu indiciu - ofera un indiciu adversarului tau.