LER9131

+5 ani

gradul K+

pentru 1-4 jucatori

Learning Resources®

Joc matematic cu operatii

Ghid de joc

⚠ Avertisment:
Pericol de sufocare-piese mici.
Nerecomandat copiilor sub 3 ani.

Jocul matematic cu operatii - include urmatoarele piese de joc:

- 45 Piese cu numere (5 din fiecare numar *1–9*) 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- 40 Piese cu operatii :
  - 16 piese Egal (=)
  - 10 piese Plus (+)
  - 10 piese Minus(-)
  - 4 piese cu forma *toast* (paine prajita) (=)

Joc matematic cu operatii - In grup: 2–4 Jucatori

Configurare: gasiti un spatiu deschis (de exemplu, masa mare sau podea) unde sa va puteti intinde. Asezati toate piesele cu numere in partea de jos a oului. Pastrati toate piesele cu simboluri de operatii afara si intr-o gramada separata, pentru a fi folosite dupa cum este necesar in timpul jocului. Fiecare jucator ia 1 piesa toast (sau 2 de fiecare intr-un joc cu doi jucatori) si 6 piese cu numere. Poate doriti sa cereti unui adult sa tina scorul.

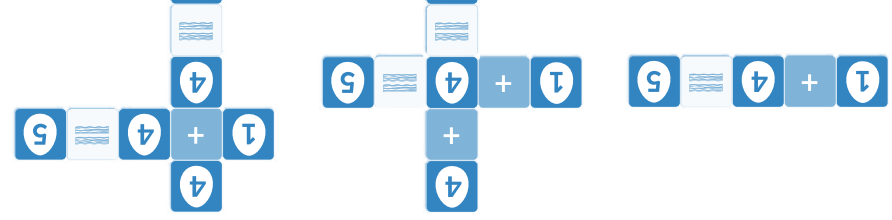
Obiectul jocului: Obtine puncte construind operatii matematice cu cele mai mari numere posibile. Obtine cele mai multe puncte dupa ce toate operatiile au fost facute si castiga!

Scor:

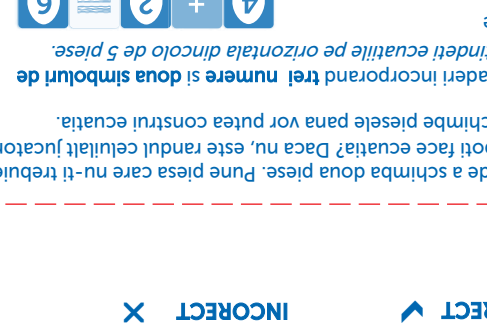
- Adunare: jucatorii castiga numarul de puncte egal cu **suma** ecuatiei. 6 + 2 = 8 — **8 puncte**
- Scadere: jucatorii castiga numarul egal cu **cel mai mare numar** al ecuatiei. Intotdeauna pune cel mai mare numar primul. 5 – 1 = 4 — **5 puncte**
- Toast: foloseste aceasta piesa in orice ecuatie in locul lui egal (=), si **dubleaza-ti scorul**! 4 + 1 = 5 — **10 puncte (5 x 2)**

Cum sa joci:

1. Cel mai tanar dintre jucatori muta primul.
2. Priveste atent la cele 6 piese din mana ta. Alege oricare doua (ex, **1**, **4**). Apoi, aduna in minte (sau scade) numerele, si gaseste a treia piesa cu numarul care se potriveste cu suma (sau cu diferenta): 1 + 4 = 5. (Ai probleme sa faci ecuatia? vezi punctul 6.)
   Nota: sumele sau diferentele trebuie sa fie egale cu 9 sau mai putin; nu exista solutii de 2 cifre.
3. Ia piesele cu operatii de care ai nevoie sa faci ecuatia si plaseaza toate cele 5 piese ale ecuatiei pe rand sau pe coloana.
4. Scrie numarul total de puncte. Acum este randul urmatorului jucator. Dupa ce joaca fiecare, extrage mai multe piese cu numere din ou, astfel inca si ai 6. Jucatorii trebuie sa aiba mereu 6 piese inainte sa joace, mai putin in cazul in care in ou nu mai sunt destule piese (vezi punctul 9).
5. Repeta pasii 2-3 cu o noua ecuatie (e.g., 4 + 4 = 8). Conecteaza noua ecuatie cu ultima intersectand numerele, *nu simbolul operatiilor:*

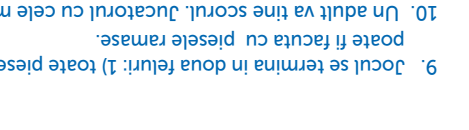


6. Daca nu poti face ecuatia, ai optiunea de a schimba doua piese. Pune piesa care nu-ti trebuie in ou si retrage doua noi piese. Acum poti face ecuatia? Daca nu, este randul celuilalt jucator. (Cei mai mici jucatori vor continua sa schimbe piesele pana vor putea construi ecuatia.
7. Continua sa construiesti adunari sau scaderi incorporand **trei numere** si **doua simboluri de operatii**. *Tinerii mintre: nu putem sa extindem ecuatiile pe orizontala dincolo de 5 piese.*
8. Daca aveti dificultati,verificati numerele deja jucate pentru a construi oportunitatii Aici aveti un exemplu a unei table de joc complete:



9. Jocul se termina in doua feluri: 1) toate piesele au fost jucate, sau 2) nicio ecuatie nu mai poate fi facuta cu piesele ramase.
10. Un adult va tine scorul. Jucatorul cu cele mai multe puncte castiga!

BONUS de joc: Esti gata sa construiesti ecuatii pana la 20? Joaca ca mai sus, dar de data asta, plaseaza piesele cu simbolul toast in ecuatiile orizontale pentru a castiga puncte duble SAU pentru a reprezenta *numarul10!* Aici e un exemplu de cum ar arata ecuatia:



14 puncte

Joc matematic cu operatii - Cap la Cap : 2 Jucatori

Configurare: Aruncati piesele cu numere intr-o gramada, cu fata in jos. Creati o gramada comuna cu piesele cu operatii. Jucatorii ar trebui sa stea fata in fata cu piesele in centru.

Obiectul jocului: Castiga, construind numarul tinta de ecuatii inainteaz celuilalt jucator.

Cum sa joci:

1. Cel mai tanar jucator intoarce una din piesele cu numere, de la 1–7. (Daca numarul este mai mare decat 7 pune-l inapoi si trage iar.) **Aceasta va fi numarul tinta**. El reprezinta cate ecuatii vor trebui sa finalizeze jucatorii pentru a termina primii intrecerea. Esti gata?
2. Porneste! Fiecare jucator incepe sa construiasca ecuatii cu 3 numere simultan lucrand separat si pe cont propriu. (Vezi primul joc, *Joc matematic cu operatii - In grup,* pentru explicarea modului de construire si conectare a ecuatiilor matematice).
3. Jucatorii vor continua sa construiasca ecuatiile matematice pana unul din ei atinge numarul tinta . Acel jucator va trebui sa strige "Scrambled!" ca semn de terminare a jocului.
4. Verifica ecuatiile jucatorilor. Au rezolvat ei totul corect? Daca da, ei castiga jocul. Daca nu, inlatura ecuatia incorecta din joc si da drumul jocului pana cand un jucator va atinge din nou numarul tinta.

Joc matematic cu operatii - Un jucator

Trezirea de vreme

Configurare: **Puneti piesele cu numere, cu fata in sus, intr-o singura gramada, iar piesele cu operatii intr-o gramada separata. Cereti unui adult sa seteze cronometrul si pregatiti-va pentru intrecere!**

Obiectul jocului: Construiti adunari si scaderi cat de repede puteti folosind toate piesele. Fortati-va pentru a seta noi recorduri de-a lungul rundelor de joc.

Cum sa joci:

1. Uite-te atent la numarul de pe piese. Cand esti gata, porneste cronometrul si incepe construirea primei ecuatii.
2. Acum, rapid repeta cu o noua ecuatie. Conecteaza 2 operatii, ca in jocul precedent.
3. Continua sa construiesti si sa conectezi operatii cat de repede poti.
4. Jocul se termina cand toate piesele sunt folosite. Verifica timpul. Joaca din nou si incearca sa faci mai repede!

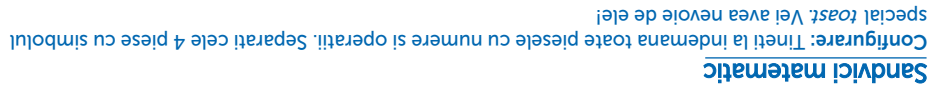
Sandvici matematic

Configurare: Tineti la indemana toate piesele cu numere si operatii. Separati cele 4 piese cu simbolul special *toast*. Vei avea nevoie de ele!

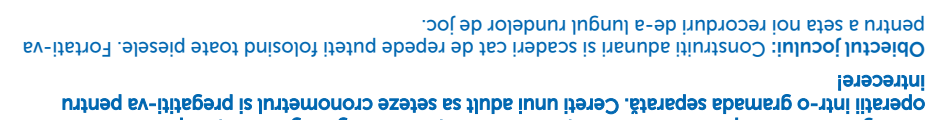
Obiectul jocului: Completati un singur sir lung de operatii pe orizontala folosind toate cele 4 piese *toast*.

Cum sa joci:

1. Ca in jocul precedent, incepe sa plasezi 5 piese compunand o operatie de adunare sau de scadere: 2 + 2 = 4.
2. Acum, poti sa adagi la ultimul numar creand o noua ecuatie? (2 + 2 = **4** + 5 = **9**.)
3. Continua sa construiesti pana ai folosit cu succes toate cele 4 piese *toast*.
4. Aici ai un exemplu de Sandvici matematic complet:



BONUS! Inca ti-e foame? Incearca sa construiesti un sandvici unde fiecare ecuatie are aceeasi suma sau diferenta. De asemenea, incearca sa folosesti mai mult de 2 numere in unele din ecuatii ca in exemplul de mai jos, unde fiecare ecuatie este egala cu 5:



*Figura

Figura 1

8 puncte

Figura 2

5 puncte

Figura 3

10 puncte (5 x 2)

Figura 4

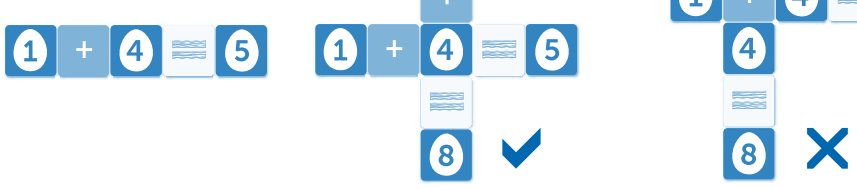


Figura 5

Figura 6

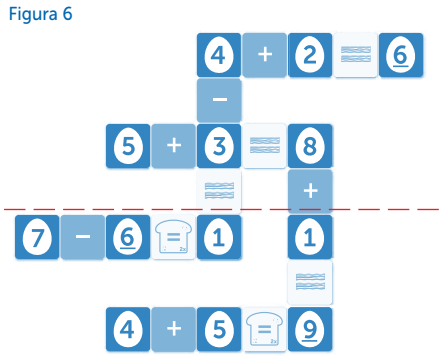


Figura 7

14 puncte

Figura 8

Figura 9

© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Pastrati pambalajul pentru referinte ulterioare.
Fabricat in China. LRM9131-GUD

Importator Edu Class S.R.L
Adresa: Bulevardul Unirii nr 9,
Bucuresti, Sector 4, Romania
Tel 021.345.45.40
contact@educlass.ro