

Joc cu pix interactiv - O carticica pe zi

Un set cu activitati originale care permite copiilor prescolari sa uneasca creativitatea cu invatarea conceptelor educationale de baza. Setul contine tot ce ai nevoie pentru a face 7 carti interactive. Fiecare carte este dedicata unei zile din saptamana si are un subiect educativ.

Cum se face o carte?

Realizarea cartilor este super usoara datorita sistemului original de taiere. Tot ce trebuie sa faceti este sa prindeti paginile cu ajutorul clemelor din plastic. Cutia contine 14 cleme pentru 7 carti. Paginile cartilor sunt cu model fata-verso: o parte este alb-negru pentru a colora; cealalta are culoare si contine intrebari pentru a raspunde folosind Pixul interactiv. In plus, este posibila gruparea paginilor cu un anumit subiect educational sau pe zile: fiecare pagina este numerotata si etichetata cu ziua saptamanii. Initial, cel mai bine este sa legati pagini urmand instructiunile de aici, care asigura o trecere de la activitati simple la unele mai complexe.

Fiecare coperta trebuie adaugata la paginile etichetate cu ziua corespunzatoare a saptamanii (in coltul din stanga jos). Urmand aceste indicatii, se formeaza urmatoarele carti:

- Cartea de luni, include 10 pagini cu un test de alfabet
- Cartea de marti, cu 6 pagini si un test de culori
- Cartea de miercuri, cu 6 pagini si un test de numere
- Cartea de joi, cu 7 pagini si un test despre animalele de la ferma
- Cartea de vineri, include 6 pagini si un test despre forme
- Cartea de sambata, cu 7 pagini cu tematica profesii
- Cartea de duminica, include 6 de pagini cu un test cu tematica animalute.

Odata ce copiii au exersat un pic si au capatat incredere, putem sa le cerem sa isi faca propriile carti. In acest fel, testele vor fi neasteptate. Paginile cartilor pot fi decorate si cu autocolantele incluse. Sa oferim copilului libertatea de a-si exprima creativitatea.

Cum se utilizeaza pixul interactiv? Pentru a va juca cu pixul interactiv este necesar mai intai sa scoateti protectia bateriei. Copilul trebuie sa atinga cercul negru (sau, in unele dintre pagini, siluetele negre) care corespunde raspunsului corect cu varful pixului. Daca este cercul corect, pixul va lauda copilul, daca nu, ii va cere sa incerce din nou.

Urmatoarele sunt o descriere a cartilor si a continutului acestora.

- 1) Cartea de luni. Subiectul abordat in aceasta carte este alfabetul. In paginile colorate, copiii trebuie sa foloseasca pixul interactiv pentru a identifica litera cu care incep diferite cuvinte. Paginile alb-negru contin cateva rime si ilustratii scurte pentru a colora dupa bunul plac.
- 2) Cartea de marti. In acest caz, cartea contine un test cu culori. Copiii trebuie sa indice culoarea subiectelor descrise. Pe paginile alb-negru, acestia trebuie sa coloreze urmand instructiunile.
- 3) Cartea de miercuri. In aceasta carte sunt prezentate numerele de la 1 pana la 10. Copiii au sarcina de a selecta numarul corespunzator unei cifre date folosind pixul interactiv. In paginile de colorat, acestia pot colora numerele si diferitele imagini dupa bunul plac.
- 4) Cartea de joi. Tema acestei carti este ferma. Sunt prezentate diverse animale, iar copiii trebuie sa selecteze denumirea corecta a acestora folosind pixul interactiv. In plus, trebuie sa selecteze silueta neagra corespunzatoare animalului ilustrat, apasand pe ea cu varful pixului interactiv.
- 5) Cartea de vineri. Copiii vor invata cateva forme geometrice. Vor observa imaginile si vor alege forma geometrica cu care seamana folosind pixul interactiv. O vor face in doua moduri; prin identificarea numelui formeii si prin indicarea imaginii corespunzatoare.
- 6) Cartea de sambata. Aici, accentul este pus pe diferitele profesii. Personajele ilustrate utilizeaza toate obiectele, cu exceptia unuia, de pe orice pagina data. Copiii trebuie sa selecteze obiectul care nu se potriveste folosind pixul interactiv.
- 7) Cartea de duminica. Folosind aceste pagini, copiii pot desfasura o activitate de asociere: vor trebui sa aleaga folosind pixul interactiv „parintele” corespunzator fiecaruia dintre puii animalelor reprezentate in imagini.