

# Setul micului magician

## Instructiuni

**VEDERE X-RAY** – Pentru inceput luati cele 3 mingii si cutia magica din set. Rugati pe cineva din public sa aleaga una dintre mingi fara sa va spuna pe care a ales-o, apoi sa aseze mingea aleasa in cutie, si sa-i puna capacul. Ochii dvs. ar trebui sa fie inchisi. Apoi ii veti transmite ca urmeaza sa ghiciti culoarea mingiei. Puneti cutia inchisa la spate si repetati acelasi truc de la “Ghicit ca prin magie”. Aduceti cutia inchisa complet catre public si spuneti ce culoare este mingea.

**O MINGE DE NICAIERI** – Faceti o minge sa apara de nicaieri! Puneti mingea in mana cu spatele la public. Desenati o minge imaginara in aer cu degetul aratator al mainii stangi; cu degetele intinse de la mana dreapta si cu spatele mainii intoarse catre public, prefaceti-va c-ati prins mingea imaginara. Ceea ce faceti de fapt, este sa puneti mana pe mingea ascunsa. Rostiti cuvintele “Abracadabra”! Deschideti mana si aratati catre public ca mingea imaginara este reala.

**DEFORMAREA CARTII** – Incepeti prin a pune o carte dreapta in palma. Puteti face cartea sa se deformeze in fata publicului! Acum, frecati mainile intre ele, asigurandu-va ca ati frecat si dosul mainilor. Incercati, in secret, sa generati cat mai multa caldura posibil. Acum, inainte de a pune cartea pe mana trebuie sa umeziti dosul palmei cu putina saliva. Prefaceti-va ca va stergeti la nas cu dosul mainii, si in acelasi timp lingeti dosul mainii. Caldura mainii si saliva vor face cartea sa se deformeze in mod natural! Cu cat este mai cald si mai umed cu atat este deformarea mai rapida.

**NEGRU SAU ROSU** – Luati pachetul de carti si separate cartile negre de cele rosii. Acum veti avea 2 pachete de carti mai mici. Despartiti pachetele si intindeti-le cu fata in jos pe o suprafata plana in fata publicului. Cereti ajutorul unei persoane din public sa aleaga cate o carte din fiecare pachet, retineti cartile si puneti fiecare carte in pachete diferite. Acum rugati spectatorul sa amestece fiecare pachet separat. Acum, uitati-va in pachete si gasiti cele 2 carti care nu se potrivesc la culori.

**DIVERSIUNEA ASULUI** – O persoana din public indica o carte si face cartea sa apara intre 2 asi. Pentru a incepe, oferiti unui membru din public 2 asi de culoare rosie si rugati-i sa-i pastreze. Faceti un evantai din pachetul de carti si rugati-l pe spectator sa atinga o carte. Strangeti pachetul lasand cartea iesita afara pentru a fi indicata si aratata. In secret, puneti cartea ascunsa in “pozitia palmei” atunci cand strangeti pachetul astfel incat sa puteti sa o palmati usor atunci cand doriti. Aceasta ar trebui sa fie iesita din coltul din partea de jos a pachetului, pentru a va intalni degetul mare. Permeteti publicului sa indice cartea si inmanati-le pachetul de carti, iar in secret palmate cartea. Dupa ce s-au convinsa de carte c-ar fi pierduta in pachet, cereti cei 2 asi si puneti cartea palmata intre cei 2 asi, aratand decat asii. Spuneti-i sa tina pachetul de carti deschis si incepeti sa agitati asii direct deasupra pachetului. Indemnati publicul sa urmareasca cum apare cartea din pachet intre cei 2 asi.

**CARTILE MAGICE** – Alegeti o cantitate mica de carti pentru a le putea tine usor in mana. Tineti marginea pachetului cu degetele si folositi-va unul din degete pentru a indeparta prima carte. Tineti dosul mainii indreptat catre public. Folositi degetul in continuare pentru a arata cartea publicului; tineti cartea intre degetul mare si degetul aratator. In timp ce scoateti cartea, mana voastra ar trebui impinsa usor inainte, iar cartea va parea c-a aparut din senin. Continuati sa scoateti carti in felul acesta, aruncand catre public fiecare carte inainte de a produce urmatoarea carte.

**CEI TREI MUSCHETARI** – Scoateti cei 4 valeti din setul de carti si puneti un valet cu fata in jos pe pachet. Incepeti trucul prin prezentarea celorlalti 3 valeti ca fiind cei 3 muschetari si afirmati ca ei au fost intotdeauna impreuna. Acum rugati o persoana din public sa puna un valet deasupra pachetului, alt valet oriunde in mijloc, si ultimul valet sub pachet. Rugati membrul din public sa taie pachetul si sa puna jumatarea de sus si partea de jos cu ceilalti valeti. Cartile sunt intoarse cu fata in sus de la inceputul

## Setul micului magician

pachetului, eventual aratati cei trei valeti impreuna, aproape de centru, pentru amuzamentul publicului.

**TRUCUL CU BRATUL** – Faceti trucul cu bagheta care trece prin bratul unui voluntar. Mutati unul din capatele albe ale baghetei in directa opusa. Tineti bagheta astfel incat cele 2 capete sa fie intr-o mana. Cealalta mana este presata de bratul voluntarului. Acum va trebui sa mutati din nou capatul desenat in partea opusa. In acelasi timp va trebui sa scapati bagheta magica in maneca fara a fi observant. Aparent, bagheta magica a fost introdusa in bratul voluntarului.

**NUMARUL SECRET** – Pentru a incepe aveti nevoie de un pachet de carti. Oferiti cartile unui membru din public si indemnati-l sa faca un evantai din ele, sa retina o carte si sa o lase in pachet. Acum, indemnati-l sa numere cartile de la dreapta pana la cartea aleasa. Acest lucru va constitui numarul lui secret. Roaga-l sa stranga pachetul si sa ti-l inapoieze. Mutati 4 carti in acelasi timp de la fundul pachetului. Oferiti cartile altui membru din public. Indemnati-l pe primul membru sa-i transmita celui de-al 2lea care era numarul secret. Rugati al 2lea membru sa mute cartile pe rand de la fund sa le puna deasupra si sa numere pana la numarul secret. Luati cartile inapoi si prefaceti-va ca le amestecati, dar doar pentru spectacol. Oferiti cartile celui de-al 2lea membru si rugati-l sa ia prima carte si sa o puna jos. El ar trebui sa ia urmatoarea carte de sus si sa o puna pe masa. Luati urmatoarea carte de sus si puneti ultima carte in pachet. Indemnati membrul din public sa continue sa alterneze astfel cartile pana cand ramane o singura carte.

**LINGURITA SE INDOAIE CA PRIN MAGIE** – In primul rand veti avea nevoie de o lingurita. Cu ambele maini tineti lingurita si apasati usor pe partea rotunda a ei pe o suprafata plana. O mana ar trebui sa tina manerul linguritei astfel incat aceasta sa fie acoperita complet. Foarte incet, lasati manerul sa aluneca prin mainile dvs. pana cand nu o sa mai poata aluneca mai departe. Acest lucru creeaza iluzia ca lingurita dvs. se indoaie.

**A 7A CARTE** – Pentru acest truc veti avea nevoie de un set obisnuit de carti. Scoateti un as pentru a reprezenta numarul 1, astfel incat sa stiti ca nu au mutat nicio carte, si cate o carte din fiecare numar pana la 10. Nu conteaza ce culori alegeti dar ar trebui sa aveti 11 carti. Intindeti cartile cu fata in jos, de la stanga la dreapta, in ordinea – 6, 5, 4, 3, 2, As, valet, 10, 9, 8, 7.

Rugati un spectator sa mute cartile, pe rand, de la dreapta la stanga.

Spuneti-i ca a mutat 5 carti, apoi noul aranjament ar trebui sa fie – 7, 8, 9, 10, valet, 6, 5, 4, 3, 2, As.

Daca incepeti de la stanga si numarati in minte 7 carti, daca veti intoarcea a 7a carte, aceasta carte va reprezenta numarul de carti intoarse.

Daca nu muta nicio carte, a 7a carte va fi joker-ul, iar in felul acesta veti stii ca nu s-a mutat nicio carte. Mutati cartile inapoi in ordine pentru a face trucul din nou. Va functiona de fiecare data!

**SFOARA MAGICA** – Lega o bucata mica de sfoara, mai libera, in jurul unei bucati mai lungi de sfoara. Apoi, legati cele 2 capete ale sforii mai lungi de capetele sforii mai mici astfel incat sa para ca ar fi 2 bucati lungi innodate impreuna in mijloc. Ridicati sfurile innodate si explicati ca sunt 2 feluri de a transforma aceste sfuri mici intr-o sfoara mai lunga. Prima data trebuiesc dezlegate capetele ( desfaceti nodurile reale ale capetelor sforii mai lungi). In acelasi timp, spuneti cum va ramane un nod in mijloc! Infasurati franghia in jurul mainii pana la cea mai scurta parte din mijloc, tineti-o si impingeti-o de-a lungul intregii lungimi astfel incat sa aluneca capatul sforii. Acum indreptati-va catre buzunarul dvs. lasand putina sfoara sa atarne din buzunar. Luati-va bagheta magica, fluturati bagheta deasupra buzunarului si strigati “Abracadabra”. Scoateti sfoara pentru a dezvalui cum s-a transformat intr-o singura

## Setul micului magician

piesa lunga ca prin magie.

**PICATURA FRANTUZEASCA** – Daca vreti sa aratati ca un magician profesionist veti face sa dispara mingea din mainile dvs. folosind tehnica “Picatura frantuzeasca”. Prindeti mingea intre degetele mainii stangi. Cu mana dreapta intinsa sa para ca vreti sa apucati mingea. Degetul mare de la mana dreapta va merge in spatele mingiei, iar celelalte degete se vor indoi in jurul ei. Atunci cand mingea este acoperita, o veti lasa sa cada, in secret, in mana stanga. Strangeti pumnul mainii drepte si tineti-l sus, timp in care lasati mingea sa cada in mana stanga. Este foarte important sa atrageti toata atentia asupra mainii drepte sa para ca acolo ar fi mingea. Puteti sa desfaceti incet mana pentru a arata c-a disparut mingea! Pe masura ce o faceti sa dispara, puteti sa duceti mana incet la buzunarul stang al pantalonilor si sa scapati mingea in spate. Asigurati-va c-ati prins miscarea inainte de a o incerca pe cei care va ajuta. Daca exersati singuri in oglinda veti observa fara indoiala in ce fel va ajuta sa prindeti toate unghiurile corect!

**BAGHETA SE INDOAIE** – Aratati publicului bagheta voastra magica, sustinand ca este conceputa din plastic puternic. Anuntati ca veti transforma bagheta in jelu! Tineti bagheta lejer de sus intre degetul mare si degetul aratator. In timp ce mentineti incheietura lejera tot timpul, miscati bagheta in sus si in jos. Acest lucru creeaza iluzia ca bagheta este realmente ca un jelu!

**BAGHETA MAGICA PLUTITOARE** – Pentru acest truc este recomandat sa purtati un tricou negru! Luati o bucata de ata si prindeti-o de bagheta magica, intr-unul dintre capetele care se scot. Legati celalalt capat al ate de unul dintre nasturii din partea de jos, de la tricou sau pantaloni. Scapati bagheta (cu firul care se termina in jos) in pumn si miscati pumnul departe de bagheta astfel incat sa se mute si sa se ridice. Scapati bagheta (cu firul in jos) cu pumnul tinut lejer. Prin miscarea mainii in sus si in jos, bagheta va parea ca pluteste ca prin magie.

**DEGETARELE MAGICE** – Cu dosul mainii drepte indreptat catre public, puneti un degetar pe fiecare deget. Faceti degetarul sa dispara de pe primul deget prin prinderea acestuia la baza degetului mare si a degetului mic. Intindeti din nou primul deget de pe care lipseste degetarul. Repetati miscarea lasand 3 degetare pe degete si aratati-le publicului. Ascundeti din nou al 3lea deget si puneti degetarul din mana dreapta pe al 2lea deget de la baza degetului mare. Aduceti mana stanga din nou si puneti degetarul ascuns pe al 2lea deget de la mana stanga. Ascundeti degetarul pe care il aveti in mana dreapta, prin strangerea pumnului, si puneti-l pe degetul mic de la mana stanga. Acest truc necesita exersare!

**MINGEA MAGICA** – Puneti mingea pe o masa acoperita cu fata de masa. Fluturati bagheta magica deasupra ei. Dintr-o data, mingea va incepe sa se misce de jur imprejurul mesei pana va cadea pe podea. Inainte de a incepe trucul, legati unul din inelele de plastic din set de o ata cu lungimea de 51 cm. Urmatorul pas este sa ascundeti inelul sub fata de masa. Asigurati-va ca ati lasat capatul ate atarnand dedesubtul fetei de masa, la indemana, pentru a ajunge usor la ea. Puneti una dintre mingiile din plastic pe inelul ascuns si trageți, in secret, de capatul ate. Inelul va trage mingea cu el.

**CEA MAI GREA MINGE DIN LUME** – Veti reusi sa convingeti o persoana ca o minge din plastic este atat de grea incat nu va putea fi ridicata cu piciorul. Primul pas este sa puneti o persoana din public langa un perete in lateral. Acum balansati mingea pe piciorul lor stang. Intrebati-i daca pot sa-si ridice piciorul stang.

**TRUCUL CU PAHARUL** – Puneti cele 3 pahare pe masa alternand cu fata in sus si in jos. Transmiteti publicului ca veti reusi sa puneti toate cele 3 pahare cu fundul in sus din 3 miscari, intorcand 2 pahare cu susul in jos la fiecare miscare.

Prima miscare: intoarceti paharele 2 si 3

## Setul micului magician

A 2a miscare: intoarceti paharele 1 si 3

A 3a miscare intoarceti paharele 2 si 3

Toate paharele ar trebui sa fie cu susul in jos. Aranjati din nou paharele si permiteti unui membru din public sa incerce.

**UIITE CARTEA! NU E CARTEA!** – Faceti o carte sa dispara si sa reapara! Secretul este sa puneti cartea in pliant si sa o faceti sa dispara. Apoi pe cealalta parte puneti iepurele si cartea din palarie sa fie indreptata catre public. Inchideti pliantul si intoarceti-l la 180 de grade. Cand ati deschis pliantul, iepurele a disparut!

**ACE SI INELE** – Vetii avea nevoie de un inel din set si 2 ace de siguranta. Rugati un adult sa va imprumute cu 2 ace de siguranta. Deschideti unul dintre acele de siguranta si prindeti inelul in interiorul acestuia. Luati acul de siguranta cu inelul in mana stanga. Tineti acul intre degetul mare si degetul aratator, de “ochiul” de la ac. Inelul ar trebui sa fie in locul in care se inchide acul de siguranta. Numiti-l acul de siguranta “1”. Luati alt ac de siguranta “2” in mana dreapta si tineti-l de partea cu “ochiul”. Aduceti ambele maini una langa cealalta si puneti acele de siguranta impreuna. Incepeti sa le miscati impreuna pentru a parea ca inelul sare de la un ac la altul. De fapt, comutati acele de jur imprejur. Tineti mainile impreuna pentru un moment, miscati-le putin si apoi separati-le incet. Va parea ca un inel a disparut de la un ac de siguranta la altul.

**FIXEZA BATISTA** – Indoiti bucata de material pe jumătate cu marginile indoite catre dvs. Introduceti varful acului de siguranta prin ambele grosimi ale materialului, la aproximativ 1.27 cm de la marginea indoita si putin mai inapoi cu 2.54 cm. Acum rulati si intoarceti acul catre dreapta de 4 ori. Apasati deasupra acului in punctul respectiv cu mana stanga. Apoi apasati ferm acul in sus. Ar trebui ca prin magie sa treaca prin material fara sa-l distruga!

**INELUL DISPARUT** – Indoiti sfoara pe jumătate si treceti unul din inelele de plastic pe sfoara. Apoi treceti bucla peste cele 2 capete ale sforii si trageti. Acum aveti un inel legat de sfoara. Treceti cele 3 inele prin capatul sforii si va parea ca cele 3 inele nu pot scapa. Oferiti-l publicului sa-l verifice de 2 ori. Acum acoperiti inelele cu bucata de material. Sub material, desfaceti nodul si lasati inelele sa alunece de pe sfoara. Puneti primul inel inapoi in locul lui. Indepartati materialul, iar publicul va fi uimit c-ati reusit sa scoateti inelele de pe sfoara! Viteza este cheia acestui truc.

**INELUL CARE A SCAPAT** – Oferiti unei persoane din public sfoara si un inel pentru a le studia. Rugati-i sa lege inelul pe sfoara si sa apoi sa tina cate un capat in fiecare mana. Acestia pot sa lase mai jos mijlocul sforii de o parte a mesei. Asigurati-va ca publicul nu vede ce faceti. Dar avertizati persoana care s-a oferit voluntara sa nu dea drumul la sfoara. Ceea ce nu stie publicul este ca aveti o dublura a inelului in mana. Puneti mana sub masa si trageti de mijlocul sforii prin inel si impingeti sfoara inapoi in partea de sus a inelului. Acest lucru leaga inelul de sfoara. Anuntati ca trucul este gata. Ascundeti inelul original in mana, lasati ambele maini sa alunece in afara capetelor sforii, si rugati-l pe spectator sa ridice sfoara. Acesta va da drumul capetelor si va gasi inelul innodat pe sfoara. In timp ce fac asta, lasati mainile sa va alunece la capetele sforii, si rugati-l sa apuce sfoara din nou. Spectatorii pot prinde sfoara din interiorul mainilor tale. Ridicati sfoara in sus si peste masa pentru a descoperi inelul de rezerva, iar pe masura ce faceti asta, dezlegati nodul.

**TRUCUL CU ELASTICUL** – Puneti o banda elastica pe deget. Luati capatul care de jos si intindeti-l in jurul degetului mijlociu al mainii stangi, apoi puneti-l inapoi pe degetul aratator. Cu ajutorul indexului si al degetului mare, tineti de partea de indexul stang si indoiti degetul mijlociu stang. Totusi, oricat de

## Setul micului magician

strans mentineti degetul, banda elastica va trece dintr-o mana in alta.

**INMULTIREA MINGIEI** – Vetii avea nevoie de 2 mingii pline din plastic si o jumătate de minge. Intr-o mana ascundeti una dintre mingiile pline astfel incat sa nu o vada nimeni. In cealalta mana, puneti jumătatea de minge peste mingea intrega astfel incat sa arate ca o minge normala. Puteti folosi cele 2 degete pentru a lua mingea plina din afara jumătatii de minge. In acelasi timp, mutati mingea normala intre degete. Puteti face asta din nou cu jumătatea de minge si acum publicul va crede ca aveti 3 mingii in mana!

**TRUCUL CU PAHARUL DISPARUT** – Puneti o banda elastica in jurul partii de sus a paharului. Puneti bucata de material pe varfurile degetelor de la mana dreapta si puneti paharul cu susul in jos pe degete. Puneti palma mainii stangi pe fundul paharului si intoarcati cu totul. Paharul cade in mana stanga in timp ce materialul acopera degetele de la mana dreapta, care sunt in interiorul paharului si intoarcati cu totul invers. Paharul poate fi tinut acum confortabil in pumnul inchis pe jumătate, al mainii stangi, sa para ca iese de sub material. Banda elastica va face sa para ca tineti paharul cu mana dreapta. Luati bagheta, dupa ce ati lasat paharul. Bateti mana dreapta si trageți materialul. Paharul a disparut!

**INELUL SI BAGHETA MAGICA** – Vetii avea nevoie de 2 inele si de bagheta. Pentru a incepe va trebui sa faceti un cerc cu mana stanga si sa ascundeti inelul intre degetul mare si celelalte degete astfel incat publicul sa nu poata vedea. Luati bagheta si treceti-o prin cercul format din mana stanga si prin inelul ascuns secret. Apoi luati celalalt inel si incercati sa il impingeti prin bagheta intre degetul mijlociu si aratator. Trageți rapid bagheta pentru a dezvalui inelul ascuns si faceti sa para ca ati impins celalalt inel prin bagheta. In acelasi timp trebuie sa ascundeti inelul pe care l-ati aratat publicului, in mana stanga, in acelasi mod in care ati procedat cu inelul ascuns de la inceputul trucului.

**NODUL DISPARUT** – Vetii avea nevoie de o bucata de sfoara si o bucata de material. In fata publicului, legati un nod fictiv in sfoara, dar de fapt nodul va disparea atunci cand capetele vor fi trase. Acum trageți puțin capetele sforii sa para ca nodul este strans si rugati o persoana din public sa puna bucata de material peste acesta. Rostiti “Abracadabra” si trageți de ambele capete ale sforii de cateva ori astfel incat nodul fictiv sa se desfacă. Acum luati bucata de material si nodul va disparea ca prin magie!

**BAGHETA INFINITA** – Pentru inceput va trebui sa lasati sa alunece unul dintre capetele albe detasabile ale baghetei in sus si lasati partea fara capetele albe in maneca mainii stangi de la sacou astfel incat sa para o bagheta mica. Cu ajutorul mainii stangi apucati capatul alb detasabil astfel incat atunci cand trageți bagheta incet din maneca va parea ca se mareste!

**TRUCUL PENTRU CREIER** – Incepeti prin a misca unul dintre capetele albe detasabile ale baghetei catre celalalt capat alb ca in ultimul truc. Acum chemati un membru din public, luati capatul fara partea alba detasabila si puneti-o pe capul voluntarului. Spuneti-i ca va veti uita adanc in creierul lui. Prefaceti-va ca impingeti bagheta de-o parte a capului dar in realitate lasati cealalta parte a baghetei sa alunece in maneca sacoului. Acest lucru va crea iluzia ca treceti bagheta prin capul voluntarului dar fara ca acesta sa simta ceva.

**TRUCUL CU INELUL** – Puteti folosi inelele magice pentru a pregati spectacolul pentru public. Puteti folosi trucul cu un inel incercand sa il puneti pe celelalte inele si sa-l scoateti de pe acestea. Public va crede ca impingeti inelele unele prin altele.

**GHICITI VARSTA** – Rugati pe cineva sa va spuna numarul lunii in care s-a nascut ( Iunie ar fi 6 ). Asigurati-va ca aceasta persoana sa fie buna la matematica. Rugati voluntarul sa inmulteasca numarul cu 2 si apoi adunati cu 5. Apoi inmultiti cu 50 si in final adunati varsta persoanei din public dupa ce s-a

## Setul micului magician

inmultit cu 50. Rugati-l sa va transmita numarul, apoi scadeti 250 din el si veti obtine luna in care s-a nascut si ce varsta are. De exemplu, daca numarul este 1021, 10 inseamna ca s-a nascut in octombrie si 21 inseamna ca are 21 de ani!

**MINGEA DISPARUTA** – Legati o sfoara pe mijlocul mingiei unde se imbina cele 2 piese si legati cealalta parte a sforii de aratator. Aduceti mana peste cealalta mana cu mingea si miscati repede mingea din fata palmei in spatele acesteia. Mingea va dispara.

**OUL DISPARUT** – Acesta este acelasi truc dar folosind un ou.

**UNDE A DISPARUT ZARUL** – Vetii avea nevoie de 3 jumatati din mingiile de plastic si un zar. Puneti cele 3 jumatati pe masa si rugati un membru din public sa puna zarul sub una dintre jumatati atunci cand va intoarcati cu spatele. Intoarcati-va si inchideti ochii, apoi intoarcati-va la loc. De vreme ce aveti ochi inchisi, jumatatea cu zarul sub ea, va fi putin mai usoara si veti putea sa o nimeriti de fiecare data. De vreme ce public a tinut ochii deschisi tot timpul, acestia nu vor putea sa-l nimerasca!

**UNDE A DISPARUT DEGETARUL** – Puneti un degetar pe degetul mainii drepte si indreptati-l catre stanga. Strangeti pumnul cu restul degetelor de la mana dreapta. Puneti repede mana stanga in fata celei drepte si in timp ce faceti asta, indoiti aratatorul si dati jos degetarul cu ajutorul degetului mijlociu si a palmei, permitandu-i sa se odihneasca si sa para ca a disparut degetarul.

**BALANSUL PAHARULUI** – Vetii avea nevoie de un pahar din plastic, un pom pom micut si o bucata de material. Pentru pregatire, veti pune un pom pom micut pe o anumita parte a mesei si veti intinde bucata de material pe el. In fata publicului rugati un voluntar sa vina sus si sa incerce sa balanseze paharul pe marginea acestuia. Acesta nu va putea sa o faca. Puteti transmite catre public ca este usor si sa puneti paharul in locul la pom pom sub bucata de material si va crea iluzia ca sta pe margine.

**CARTEA DIN VIS** – Rugati un membru din public sa va ajute. Spuneti-i ca ati visat cu o seara in urma si ca ati vazut imaginea unei carti, iar el va ajuta sa o gasiti fizic. Rugati-l pe voluntar sa treaca cu degetul prin pachetul de carti cu fata indreptata spre dvs. si atunci cand vedeti cartea sa o scoateti. In timp ce el trece prin carti, amintiti-va numarul primei carti si culoarea celei de-a 2a ( de exemplu: as si romb ) si cand vedeti cartea respectiva, scoateti-o si nu-l lasati sa va vada. Spuneti-i sa stranga cartile si sa le aranjeze intr-un singur loc pana cand sunt multumiti. Spuneti-i sa separe pachetul de carti in 2 seturi egale, cate un set pe rand la fel cum sunt impartite in timpul jocului. Ultima carte pe care a pus-o jos este numarul cartii. Cartea de sus din cel de-al 2lea set reprezinta culoarea cartii.

**ASUL DE PICA** - Aratati publicului asul de inima neagra din pachetul de carti. Acum puneti cartea in mijlocul pachetului, scuturati mana ca prin magie si asul de pica se va intoarce sus inapoi. Pentru a executa acest truc vetii avea nevoie sa luati orice carte si sa o puneti deasupra asului de pica pe pachetul de carti. Asul de pica este a 2a carte incepand de sus. Folositi degetul mic ca legatura pentru a mentine o pauza intre primele 2 carti de sus, sa para ca ar fi decat o singura carte si aratati-o publicului. Publicul va crede ca tineti decat asul de pica. Puneti ambele carti si impingeti-le in mijlocul pachetului. Amestecati bine pachetul de carti si dezvaluiti, ca prin magie, asul de pica.

**VALUL DE CARTI** - Tineti pachetul de carti in mana dreapta si indoiti cartile astfel incat sa formeze un arc in mainile dvs. Lasati cartile sa alunece cu ajutorul degetului mare. Mana dvs. se va schimba din forma unui "C" sub forma unei lebede pana veti termina. Folositi degetul mic al mainii stangi ca un opritor. Mana dvs. stanga va para ca faceti cu mana cuiva dar degetul mic va fi indreptat direct catre carti.

## Setul micului magician

**ZARUL DISPARUT** – Puneti un zar pe pumnul stang inchis, cu degetul mare ramas in exterior. Acum prefaceti-va ca luati zarul cu mana dreapta in pumn dar in realitate il veti lasa sa cada in pumnul stang tinut putin deschis. Luati bagheta magica din buzunarul dvs. cu 2 degete ale mainii stangi si in acelasi timp ascundeti zarul in buzunar. Atingeti pumnul drept cu bagheta si rostiti “abracadabra”! Deschideti pumnii si aratati ca ambele maini sunt goale. Zarul a disparut!

**PUNCTELE ZBURATOARE ALE ZARULUI** – Luati zarul si tineti-l intre degetul mare si aratator. Indreptati spre public numarul 5 de la zar si numarul 1 sub degetul dvs. Rostogoliti cu rapiditate zarul intre degetul mare si aratator, iar numarul 1 va fi in fata. Combinati aceste miscari in sus si in jos ale mainii si va parea ca au zburat cele 4 puncte de pe zar.

**MONEDA PE DEGET** – Luati orice carte din pachetul din cutia magica si o moneda mica. Oferiti cartea si moneda unei persoane din public si rugati-l sa se uite cu grija, asigurandu-se ca nu este nimic straniu cu ele. Acum faceti pariu cu cineva ca veti putea sa puneti cartea pe degetul aratator cu moneda deasupra, iar dintr-o singura scuturare, cartea va zburata fara sa atinga moneda, si moneda va ramane pe degetul dvs. Va trebui sa scuturati cartea intr-un colt si niciodata in centru. Oferiti cartea si moneda unui membru din public sa incerce. Va fi imposibil!

**FACETI CARTEA SA DISPARA** – Puneti o carte de joc in interiorul cartii magice de trucuri. Inchideti cartea si rostiti cuvintele magice “abracadabra”! Aratati cum a disparut cartea de joc!

**TRUCUL CU NASUL RUPT** – Anuntati publicul ca urmeaza sa va rupeti nasul fara sa simtiti nicio durere. Tineti mainile stranse ca la o rugaciune cu degetul mare in interior in dreptul gurii. Indreptati-va catre nas si simulati o incercare de a gasi oasele. Degetele mari si gura ar trebui ascunse de public. Indreptati-va catre gura cu degetele mari si racaiti unghiile de la maini pe dinti. Acest lucru va face un sunet asemanator cu cel de os rupt si ii veti face sa creada ca v-ati rupt nasul. Strangeti ochii si prefaceti-va ca va doare.

**UNDE ESTE CARTEA?** – Vetii avea nevoie de un 10 de inima neagra, un 10 de inima rosie si alt 10 de inima neagra iar pe cealalta parte sa puneti un 10 de inima rosie, apoi aveti nevoie de un pahar din plastic si un servetel magic. Pentru a incepe acest truc, ascundeti cartea cu 10 de inima rosie sub masa sau intr-o alta ascunzatoare. In fata publicului, luati celelalte 2 carti si puneti-le in paharul din plastic, apoi acoperiti paharul cu un servetel. Luati cartea cu 2 fete dar aratati decat partea cu inima neagra. Schimbati aceasta carte pentru 10 de inima rosie pe care ai ascuns-o anterior. Acum puteti da la o parte servetelul si aratati cartea care era sub masa. Publicul va fi surprins atunci cand le veti arata un 10 de inima rosie!

**TRUCUL CU NUMARUL DE PE CARTE** – Pentru a incepe acest truc, va trebui sa va asigurati ca ati scos din pachet toti zecarii, valetii, damele si regii. Asii vor fi 1. Rugati o persoana din public sa amestece cartile. Apoi luati o parte din carti in mana, intindeti-le ca pe un evantai si rugati o persoana din public sa scoata o parte si apoi sa o puna la loc in pachet. Rugati-l sa inmulteasca numarul cu 2, sa adune cu 5, dupa care sa inmulteasca cu 5. Rugati-l sa tina minte numarul. Acum rugati-l sa aleaga o alta carte din pachet si adaugati acel numar la cel pe care l-a tinut minte. Acesta iti va spune numarul final. Scadeti 25 din numarul pe care tocmai vi-i l-au transmis si va rezulta un numar format din 2 cifre. De exemplu 14, acesta va arata cele 2 carti pe care le-a ales; ei ar fi putut sa aleaga un as si un 4.

**TRUCUL CU ULTIMA CARTE** – Tineti pachetul in mana stanga si puneti degetele mainii drepte deasupra, degetul mare sa fie dedesubt. Degetele mainii drepte incep sa lase cartile sa alunece in spate, una cate una, si rugati un membru din public sa spuna stop in orice moment. Atunci cand acesta spune stop, folositi mana dreapta pentru a scoate cartile mutate. In acelasi timp, degetul mare stang apasa pe ultima carte. Pe masura ce lasi cartile de sus sa cada, cartea de jos va merge cu acestea. Tineti mana

## Setul micului magician

dreapta ridicata astfel incat publicul sa vada cartea din partea de jos dar dvs. nu veti putea vedea. Acum anuntati cartea care a fost dedesubt!

**OGLINDA** – Pentru a incepe veti avea nevoie sa puneti pachetul de carti in ordine astfel incat sa alterneze rosu, negru etc. Rugati o persoana din public sa taie pachetul si apoi sa-l amestece o singura data. Apoi puteti taia pachetul dintre cele 2 carti de aceeasi culoare. Intoarceti cartea de sus. Daca este rosie, impartiti cartea catre stanga dvs., cu fata in sus. Daca este neagra, impartiti cartea in dreapta dvs. cu fata in sus. Impartiti urmatoarea carte cu fata in jos sub aceasta. Repetati pasul 4, apoi pasul (5) pana cand se termina pachetul. Seturile pe care le-ati obtinut sunt imagini in oglinda. Cartile de sub setul rosu cu fata in sus sunt negre si cartile de sub setul negru cu fata in sus sunt rosii.

**TRUCUL CU ZARUL** – Pentru a incepe acest truc va trebui sa vedeti care este a 14a carte din set. Transmiteti publicului ca cineva va ridica oricare ar fi fost acea a 14a carte. Indemnati persoana oferita voluntar sa dea cu zarul, iar dvs. le transmiteti sa adauge cele 2 numere care se vad sus. De asemenea, il rugati sa ridice zarul si adaugati numerele de la sfarsit. Deoarece partile opuse ale zarului se vor aduna intotdeauna pana la 7, numerele de la ambele zaruri vor fi intotdeauna egale cu 14. Numarati 14 carti din set, intoarceti-le si va fi cartea pe care ati ghicit-o!

**NUMARUL 13** – Pentru a incepe acest truc va trebui sa va asigurati de carti ca sunt asezate in ordine (As, 2, 3, 4, 5, etc. din fiecare pereche.). Amestecati de la un capat la celalalt. In realitate, de fapt taiati pachetul de fiecare data. Va trebui sa faceti asta de 13 ori. Scoateti 13 carti. Dupa ce ajungeti din nou la 13, intoarceti-va si repetati. Faceti acest lucru pana se termina pachetul si ati ramas cu 13 seturi a cate 4 carti fiecare. Atingeti cartile, sau faceti orice alt gest magic si intoarceti fiecare set. Toate perechile sunt impreuna!

**UNDE A DISPARUT?** – Pentru acest truc veti avea nevoie de 3 dintre jumatatile de mingi din plastic si capatele albe detasabile de la bagheta magica. Puneti cele 3 jumatati pe masa si rugati un membru din public sa puna unul din capatele baghetei sub una dintre jumatati in timp ce te intorci cu spatele. Intoarceti-va si inchideti ochii. Odata ascunsa, veti putea deschide ochii si va puteti intoarce la loc. De vreme ce ochii dvs. au fost inchisi, veti putea sa ghiciti partea baghetei care este putin mai deschisa spre deosebire de public, care a avut ochii deschisi in tot acest timp.

**COPIII DEGETARELOR** – Pentru acest truc veti avea nevoie de 2 degetare mari, 2 degetare mici, o bucata de material si bagheta magica. Ascundeti cele 2 degetare mici in mana si transmiteti catre public cum degetarele dvs. mari se vor inmulti si vor aparea altele mai mici. Pe masura ce scapati bucata de material peste degetarele mari, scapati degetarele mici pe masa dar asigurati-va ca nu observa nimeni. Faceti o miscare in aer incat sa para ca ati prins, din senin, un degetar. Repetati miscarea si apoi ridicati bucata de material de pe masa, iar degetarele mai mici vor aparea ca prin magie!

**CHEIA PENTRU TRUCURI** – Acesta este un truc specific zarurilor. Daca orice truc include un membru din public, daca adaugati numarul din partea de sus a zarului, cu numarul din lateral la partea pe care nu o vedeti, intotdeauna adunarea va da 7.

**DEGETARUL CARE ISI SCHIMBA CULOAREA** – Vetii avea nevoie de un degetar mic si unul mare care sa mearga deasupra lui. Pentru inceput, puneti ambele degetare pe unul dintre degete. In fata publicului indreptati degetul catre stanga, si formati un pumn din restul degetelor. Mutati foarte repede cealalta mana in fata degetului, iar in acelasi timp indoiti degetul si dati jos degetarul mai mare cu ajutorul degetului mijlociu si degetul mare. Apoi ascundeti-l in pumnul format. Mutati cealalta mana din dreptul degetului cu degetar. Acest lucru va crea iluzia ca s-a schimbat culoarea.



## Setul micului magician

**CARTILE AMESTECATE** – Tineti pachetul de carti cu fata in jos in mana stanga. Cu ajutorul mainii drepte luati o mica parte din carti si intoarceti-le cu fata in sus, apoi puneti-le deasupra cartilor din mana stanga. Acum luati toate cartile si cateva din mana stanga, apoi intoarceti-le si puneti-le inapoi pe pachetul de carti din mana dreapta. Repeati actiunea aceasta pana reusiti sa treceti prin tot pachetul. Acum publicul crede ca s-au amestecat cartile, dar de fapt ele sunt impartite in 2 seturi, indreptate una in fata celeilalte. Gasiti locul in care se imbrina cele 2 seturi si separati-le. Puneti seturile pe masa si amestecati repede pentru ultima data. Acum imprastati cartile pentru a arata cum s-au intors ca prin magie!

**MINGIILE COLORATE** – Vetii avea nevoie de 2 mingii pline si o jumătate de minge. Trucul consta in faptul ca in fata publicului, va parea ca tineti 2 mingii intre degete. In realitate, mingea de deasupra este mingea intreaga, iar partea de jos reprezinta decat jumătatea. Cealalta minge intreaba este ascunsa in mana opusa. Puneti mana dreapta in spatele mainii stangi, impingeti mingea de sus pe jumătatea de jos, iar apoi puneti mingea care a fost ascunsa intre degetele mainii drepte, in locul unde se afla prima minge la inceputul trucului. Acest lucru creeaza iluzia ca mingea si-a schimbat culoarea.

**ZARUL CARE-SI SCHIMBA NUMARUL** – Vetii avea nevoie de 2 zaruri, cutia zarurilor si bagheta magica. Transmiteti publicului ca urmeaza sa schimbati numarul de pe zar pe masura ce il impingeti prin cutie. Vetii putea sa le transmiteti cu cat se poate aduna numarul de pe zar odata iesit din cutie. Asigurati-va ca public sa nu vada gaura de la fundul cutiei de zaruri! Pe masura ce impingeti zarul prin cutie dezvaluiti numarul care a fost inainte pe partea stanga. Astfel incat daca impingeti zarul prin cutie cu numarul 1 afisat, acesta va arata numarul 4 cand va iesi. De exemplu, daca puneti un zar cu 1 si unul cu 3, numerele rezultate vor fi 4 si 5, care sunt egale cu 9 in urma adunarii.

**ADUNARE PANA LA 20** – Rugati o persoana din public sa adune 5 numere impare care sa fie egale cu 20. Din moment ce 20 este un numar par, oamenii care vor incerca sa rezolve se vor da batuti. Numerele sunt 13, 5, 1 and 1. Cand vetii aduna numerele acestea rezultatul total va fi 20. Sunt 4 cifre impare dar sunt 5 numere impare: 1, 3, 5, 1 si 13. Trucul necesita 5 numere impare, dintre care oamenii cred ca sunt de fapt necesare 5 cifre impare!

**GHICESTE NUMARUL** – Rugati o persoana din public sa se gandeasca la un numar de la 1 la 10. Indrumati-i sa spuna numarul persoanei asezate langa el/ea. De exemplu, numarul ar putea fi 5. Va trebui sa il dublati pentru a obtine 10. Apoi transmiteti-i sa adune raspunsul lor cu 10. Din acest lucru ar trebui sa rezulte 20, apoi impartiti la 2 astfel incat sa obtina din nou 10. Atunci cand rosteste voluntarul numarul sau tot ce trebuie sa faceti este sa scadeti 5 si vetii obtine numarul cu care s-a inceput trucul.

**NUMARATOAREA CARTILOR** – Cartile vor fi asezate in ordine numerica (As, 2, 3, 4, 5 si asa mai departe). Transmiteti catre public faptul ca o carte poate sa-si auda numele si va aparea atunci cand este strigata. Incepeti cu "AS" si cand auziti "E" intoarceti o carte. Ar trebui sa fie un as. Faceti acest lucru pe parcursul intregului pachet de carti. Ar trebui sa se termine cu ultimul REGE.

**TRUCUL CU MINGIILE SI PAHARUL** – Vetii avea nevoie de 3 pahare si 3 pom pom-uri. Va trebui sa stivuiti 2 pahare, sa puneti o minge deasupra lor si puneti al 3lea pahar peste intreaga multime. Atunci cand ridicati multimea formata din cele 3 pahare, mingea va parea ca a alunecat printre cele 2 pahare si va aparea pe masa. Inca o data vetii aseza 2 pahare unul peste celalalt si vetii pune mingea care deja a scapat dintre ele. A 2a minge este asezata deasupra celor 2 pahare stivuit, iar cel de-al 3lea pahar este asezat deasupra intregii multimi. Atunci cand ridicati cele 3 pahare, a 2a minge pare ca a alunecat dintre cele 2 pahare si va aparea pe masa langa prima minge. Acum pentru a termina, puneti un pahar peste cele 2 mingii de pe masa, puneti alt pahar langa cel initial la o distanta mica, puneti ultima minge deasupra ultimului pahar. Acum ridicati ultimul pahar pentru a arata cum a disparut a 3a minge ca prin magie si s-a

## Setul micului magician

alaturat celor 2 mingi de sub primul pahar.

**TRUCUL CU LIFTUL** – Luati un pachet de carti. Incepeti prin a lua orice carte si puneti-o pe pachetul de carti. Asul de inima neagra este acum a 2a parte incepand de sus. Folositi degetul mic pentru a pastra o distanta dintre primele 2 carti si restul pachetului de carti. Ridicati cele 2 carti si prezentati-o catre public ca fiind o singura carte. Publicul va crede ca tineti in mana decat asul de inima neagra. Puneti ambele carti cu spatele pe pachetul de carti. Luati prima carte, cea care nu este asul de inima neagra si introduceti-o in mijlocul pachetului. Amestecati bine pachetul de carti si dezvaluiti cum apare, ca prin magie, asul de inima neagra.

**TRUCUL CU MONEDA TRECUTA PRINTR-O BUCATA DE MATERIAL** – Incepeti prin a pune o moneda in mana dreapta si acoperiti cu o bucata de material. Pretindeti ca indreptati bucata de material la exterior, in timp ce introduceti putin material intre moneda si degetul mare. Luati partea din fata a bucatii de material si aruncati-o in spate, aratand ca moneda este tot acolo. Acum luati ambele parti si aruncati-le in fata, care ar trebui sa stea datorita bucatii invelite dintre degetul mare si moneda de mai devreme. Incepeti sa rasuciti in jurul monedei. Moneda va vrea sa iasa in exterior dar nu o eliberati inca. Continuati sa rasuciti pana cand e stransa. Acum impingeti moneda astfel incat sa para ca aluneca prin bucata de material. Scoateti moneda in exterior si aratati catre public materialul. Este magie, nu exista nicio gaura!

**TRUCUL CU NODUL IMPOSIBIL** – Intindeti o lungime de sfoara pe masa, in afara, apoi incrucisati bratele la piept. Ridicati bucata de sfoara cu bratele incrucisate. Acum, ca prin magie, in timp ce va tineti de sfoara, desfaceti bratele si se va forma un nod in aceasta!

**TRUCUL CARTII REVERSIBILE** – Incepeti prin a pune ultima carte din pachet cu fata in sus. Rugati un voluntar din public sa ridice o carte si sa o arate celorlalti membri din public. In timp ce restul membrilor din public sunt distrasi, intoarceti pachetul astfel incat prima carte sa stea cu fata in jos, iar celelalte carti sa fie indreptate cu fata in sus catre dvs. Rugati pe cineva sa puna cartea inapoi pe mijlocul biroului. Intoarceti cartile astfel incat sa fie indreptate cu fata in jos. Cartea impinsa de catre voluntar in pachet va fi acum indreptata in directia opusa fata de restul cartilor. Acum puteti amesteca cartile pana cand ajungeti la cartea indreptata in directia opusa fata de restul cartilor.

**TRUCUL EVANTAI CU O SINGURA MANA** – Tineti un pachet de carti pe o parte intr-o mana (in mana stanga daca sunteti stangaci, in mana dreapta daca sunteti dreptaci). Puneti degetul mijlociu si degetul inelar in capatul scurt al pachetului, degetul mic in partea de jos, aratatorul in sus in capatul mai lung si degetul mare in coltul din spate. Acum mutati aratatorul si degetele mici de pe pachetul de carti in timp ce-l tineti cu degetele mijlocii. Imprastiiati cartile in sus dintr-o miscare lenta aplicand presiune cu degetul mare pentru a forma un evantai. Acum inlocuiti aratatorul si degetele mici catre partea de jos a evantaiului pe masura ce degetul mare este cat se poate de sus. Aplicati putina presiune cu aratatorul si cu degetele mici in partea de jos a evantaiului pentru a obtine o etalare mai larga. Evantaiul ar trebui sa fie etalat indeajuns de mult astfel incat numerele sa fie vizibile in mod egal.

**TRUCUL EVANTAI REVERSIBIL CU O SINGURA MANA** – Puneti degetul aratator si degetul mare in colturile din dreapta ale pachetului de carti. Un deget trebuie sa fie pe fiecare parte, si veti folosi aceste 2 degete principale pentru a tine pachetul. Indoiti degetul mijlociu, degetul inelar si degetul mic. Varfurile acestor degete ar trebui sa atinga marginile pachetului de carti. Folositi cele 3 degete indoite pentru a forma un evantai. Apasati cartile incepand de la degetul mijlociu, apoi urmat de inelar si in final de degetul mic. Mentineti degetul mare si aratatorul pe loc in timp ce apasati cu celelalte degete. Acum

## Setul micului magician

apasati cu degetul aratator. La sfarsitul evantaiului de carti, apasati putin cartile cu degetul aratator pentru a forma un evantai mai mare.

**AMESTECUL PRETINS DE CARTI** – Tineti pachetul intr-o mana, trageți cartile și scapăți-le înapoi în pachet cu cealaltă mână. Tineti pachetul pe o parte în mână stângă cu degetele răsucite în jur și degetul mare care sprijină pachetul de carti pe mijloc. Mentineti cartile îndreptate spre degetul mare pentru prima carte. Tineti corpul întors puțin către stângă astfel încât să nu vada nimeni faptul că nu amestecați cartile. Trageți cartile din mijlocul pachetului cu mână dreaptă, apăsând ușor cu degetul mare pentru a muta câteva dintre carti către celelalte degete. Cartea pe care vreți să o pastrati nu ar trebui să se miste în pachet. Acum amestecați cartile din mână dreaptă în mână stângă și repetați acțiunea până când sunteți multumit. Cartea care îți atinge varfurile degetelor este cartea pe care o cauți!

**FACETI PAHARUL SA DISPARA** – Vei avea nevoie de un pahar, un pom pom și o bucată de material. Acum vei face pom pom-ul să dispară! Puneti un pom pom pe masă și puneti un pahar deasupra care să-l acopere complet. Acum acoperiți paharul cu o bucată de material. Rostiti “abracadabra” peste pahar. Asigurați-vă că aveți paharul acoperit. Ridicați bucată de material și paharul de pe pom pom. Exprimați amuzament pentru că pom pom-ul este tot acolo. În timp ce faceți asta, mutați bucată de material și paharul către dvs., lăsând paharul să vă cadă în poală. Pastrati forma bucatii de material cu mână stângă ca paharul să se afle tot acolo. Mutați bucată de material înapoi peste pom pom. Loviți bucată de material de pe masă cu mână liberă. Este gol!

**MONEDA A DISPARUT!** – Puneti o monedă pe masă. Trucul constă în a face moneda să dispară atunci când va fi ridicată. Pentru a face acest lucru va trebui să puneti moneda pe masă cu mână stângă. Apasati moneda cu ajutorul inelarului, a degetului mijlociu, iar 3 degete ale mainii să pastreze bratul într-o poziție paralelă cu masă, acum lasati moneda să alunece către dvs. dar să vă asigurați că este acoperită complet. Lasati moneda să alunece de pe masă astfel încât să vă cadă în poală. Atingeti degetul mare până la degetul mijlociu să para că ridicați moneda pe măsură ce ajunge la marginea mesei. În timp ce tineti toate degetele stranse, uitați-vă unde ar trebui să fie moneda în timp ce miscati încet mână de la spate cu 15 cm deasupra locului unde se află moneda. Incepeti să miscati degetul mare într-o mișcare circulară pentru a demonstra că moneda începe să dispară! Acum, întoarceți ușor mână și despartiti degetele pentru a dezvalui moneda.

**TRUCUL OBISNUIT CU MINGEA** – Incepeti prin a ține mingea care se desparte pe jumătate în palma mainii drepte. Puneti mână stângă la același nivel cu mână dreaptă. Pretindeți că limbați mingea dintr-o mână în alta. Asigurați-vă că acoperiți mână dreaptă cu degetele mainii stângi astfel încât publicul să nu vada ce faceți. Atunci când întoarceți mână dreaptă, mingea este ținută în palma, în același timp tineti mână normală astfel încât să nu para că aveți ceva în ea. Puneti puțină presiune cu degetul mare și degetul mic pentru a face să funcționeze trucul. Cu pumnul stâng strans și mână dreaptă relaxată, îndreptați degetul către pumnul stâng. Public se uita acum la mână dvs. stângă. Deschideti încet mână, câte un deget pe rând, pentru a arata că mingea a dispărut. Mingea este acum în mână dvs. dreaptă!

**MINGEA SARE CA PRIN MAGIE** – Faceți o minge să sara între cutia dvs. magică și capac. Folositi cutia de plastic cu capac și mingea de plastic din cutia magică. Pentru a începe, scapăți mingea în cutie și țineți capacul lângă cutia deschisă. Atunci când suflati în cutia care ține mingea, aceasta din urmă va ieși brusc și o veți prinde cu capacul.

**CHEIA SI SFOARA** – Un membru din public face 2 bucle la capetele sforii și vi le returnează. Restul sforii să fie agățată între mainile dvs. Acum persoana din public apuca sfoara din mijloc formând o buclă din ea și trece această buclă printr-o cheie, peste mână dreaptă și prin buclă formată la capatul sforii în

## Setul micului magician

jurul incheieturii. Pentru a termina, bucla mai mare trece peste degetele dvs. astfel incat cheia sa atarne, legata de sfoara.

**INELE CU SFORI** – Agatati 2 inele in bucla sforii dvs., pe care ai pliat-o in 2 parti. Apoi mutati inelul de la mana dreapta in jos, impreuna cu partea dreapta a buclei. Acoperiti inelul partial cu degetul mare (partea dreapta a buclei merge prin inel). Apoi apasati celalalt inel si scoateti-l de pe sfoara lasandu-l sa alunece catre partea dreapta a buclei pana cand sfarsitul sforii trece prin inel, dupa care inelul este eliberat. Cu ajutorul degetului mare apasati partea dreapta a buclei si a sforii. De indata ce primul inel este liber, suflati peste celalalt inel si deschideti mana. Celalalt inel va aparea! Tineti mana stanga in aceeasi pozitie, astfel incat sa para ca inelul este inca pe sfoara.

**SFOARA DE SARIT** – Luati o bucata mai mica de sfoara care sa se potriveasca cu sfoara pe care o aveti in cutie. Indoiti sfoara originala pe jumatate si legati bucata mai mica de mijloc. Va para ca aveti 2 bucati de sfoara legate impreuna. Acum luati cate un capat in fiecare mana, separati-le una de cealalta, iar nodul va para ca zboara de pe sfoara!

**MONEDA DISPARUTA** – Luati o bucata de hartie, imprumutati o moneda din public si puneti-o pe hartie. Pliati hartia din partea de jos care acopera moneda dar nu lasati marginea sa intalneasca partea de sus a hartiei. Ridicati hartie cu mana stanga. Impaturiti marginea de sus in jos si inapoi pe moneda. Apoi pliati marginea stanga in jos si pe spate, ceea ce iti asigura un pachet ordonat care contine moneda. Apasati hartia in jos pe moneda astfel incat forma monedei sa devina vizibila. Intoarceti pachetul pe cealalta parte astfel incat moneda sa alunece, in secret, in mana dvs. stanga. Tineti in continuare hartia astfel incat sa continua moneda si mutati-o in mana dreapta. Intre timp, lasati moneda sa cada in buzunarul dvs. In final, rupeti hartia pentru a arata ca a disparut moneda.

**TRUCUL SUPREM CU CARTI** – Vetii avea nevoie de 3 carti, 10 de inima rosie, 10 de inima neagra si cartea care are de-o parte 10 de inima rosie si 10 de inima neagra pe cealalta parte. Pentru a incepe, puneti 10 de inima rosie in buzunarul dvs. inainte ca trucul sa inceapa si sa nu stie nimeni ca este acolo. Publicul va crede ca faceti trucul decat cu 2 carti, in loc de 3. Aratati catre public 10 de inima rosie si 10 de inima neagra, apoi ascundeti-le intr-un loc in care nu le poate gasi nimeni. Intoarceti cartea dubla astfel incat sa se vada decat 10 de inima neagra si aratati decat acea parte. Apoi puneti cartea in buzunar unde este 10 de inima rosie. Intrebati publicul unde cred ca ar putea fi cartile? Acestia vor fi socati sa vada ca sunt carti normale de jucat carti, una va fi extrasa din buzunar, iar cealalta va fi trasa din locul dvs. ascuns.

**ARTA UNUI TRUC** – Aceasta carte magica speciala din pachet are un 5 pe o parte si un 2 pe cealalta parte dar depinde cum o tineti, poate fi un 4 pe o parte sau 1 pe cealalta parte, sau un 6 si un 3, sau multe alte combinatii. Incepeti sa faceti practice pentru a reusi sa tineti cartea in diferite modalitati, sa acoperiti diferite poze. Atunci cand o veti intoarce veti crea iluzia ca acea carte are mai multe sau mai putine imagini decat are in realitate. Acest lucru va uimi publicul de fiecare data!

**BAZELE TRUCURILOR CU DEGETARE** – Puneti degetarul pe deget si tineti dosul mainii indreptat catre public, si tineti degetul orizontal. Faceti o miscare din mana ca o aruncare, curbati degetele si apucati degetarul cu baza degetului mare si palma astfel incat publicul sa nu vada. Acest lucru creeaza iluzia ca ati aruncat degetarul, iar acesta a disparut din senin!

**FACETI UN DEGETAR SA APARA** – Pentru a incepe vetii avea nevoie de un degetar mic. Tineti degetarul ascuns la baza degetului mare si a palmei. Puteti sa simulati o miscare de prindere si sa scapati degetarul pe degetul dvs. Acest lucru va crea iluzia ca a aparut degetarul!

**DEGETARUL ZBURATOR** – Pentru inceput, puneti degetarul pe degetul mijlociu. In fata publicului,

## Setul micului magician

tineti palma mainii stangi ridicata si puneti degetul mijlociu cu degetarul in palma. In timp ce faceti asta indoiti degetul si intindeti al 3lea deget. Datorita acestui lucru, degetarul va parea ca zboara de la un deget la altul.

**TEHNICI ALE DEGETARULUI ZBURATOR** – Dupa ce ati invatat sa stapaniti trucul degetarului zburator, acum veti reusi cu adevarat sa faceti degetarul sa zboare. Atunci cand puneti pana dreapta in palma stanga, apucati degetarul intre degetul mare si al 3lea deget, mutati-va de la degetul mijlociu la alt deget si priviti cum zboara.

**BAGHETA PENTRU PIERCING** – Puneti bagheta peste un obiect solid in timp ce tineti extremitatea alba detasabila de sus. Apucati o parte din bagheta si acoperiti cealalta extremitate detasabila. Acum impingeti extremitatea detasabila si ascundeti capatul negru in spatele incheieturii. Va parea ca impingeti bagheta intr-un obiect solid.

**INELUL A DISPARUT!** – Vetii avea nevoie de sfoara, inel si o bucata de material. Pentru a va pregati pentru acest truc va trebui sa indoiti sfoara pe jumătate si sa o treceti prin inel pentru a face un nod in jurul inelului. In fata publicului va trebui sa innodati cele 2 capetele ale sforii impreuna. Vetii ruga pe cineva din public sa tina nodul pe care tocmai l-ati facut si acoperiti inelul cu o bucata de material. In timp ce tineti inelul sub material, vetii slabi foarte putin nodul fara ca publicul sa realizeze. Pentru a face asta, trebuie sa impingeti nodul in partea de jos a inelului si sa rugati membrul din public sa dea la o parte materialul. Publicul va vedea ca inelul a fost scos de pe sfoara dar nu vor stii cum s-a intamplat asta!

**INELUL MISCATOR** – Vetii avea nevoie de un inel si de sfoara. Rugati o persoana din public sa lege o bucla in jurul fiecarei incheieturi. Intoarceti-va catre public si transmiteti ca vetii face inelul sa apara pe sfoara. Trageti sfoara din mijloc pentru a face o bucla si lasati inelul sa aluneca pe ea. Apoi luati aceeași bucla si lasati-o sa aluneca peste una dintre maini, dupa care impingeti-o inapoi pe degete. Acum intoarceti-va si aratati catre public un inel pe sfoara dar si un inel legat de sfoara.

**TRUCUL CU POM POM** – Puneti pom pom-ul in palma si acoperiti cu o bucata de material. Mergeti prin public pentru a va asigura ca pom pom este intr-adevar acolo. Cereti ajutorului dvs. sa se uite ultimul si in timp ce nu se uita nimeni, luati pom pom-ul din mana. Acum puteti rosti “abracadabra” si puteti ridica bucata de material de pe mana. Pom pom-ul a disparut!

**CITITOR DE GANDURI** – Vetii avea nevoie de iepurasul de burete, bagheta si zarul. Vetii avea nevoie si de un asistent care sa va ajute in secret. Pentru a incepe, intindeti cele 3 obiecte pe un rand pentru ca toti spectatorii sa le vada. Alegeti un asistent care sa va ajute in secret si descoperiti ce obiect ar trebui sa fie asezat in stanga, dreapta, respectiv in mijloc. Vetii cere unei persoane din public sa aleaga un obiect, iar odata ce ati parasit camera, transmiteti publicului ce obiect a ales. Asistentul secret va striga la dvs. pentru a va spune ca este pregatit sa ghiceasca ce obiect a ales membrul din public. Indiferent obiectul ales de catre public din stanga, dreapta sau mijloc, dvs. si asistentul secret vetii avea o modalitate speciala prin care va vetii da seama obiectul ales. Daca persoana din public alege obiectul din stanga, asistentul dvs. secret va striga “Vino inapoi”, daca acesta alege obiectul din dreapta, asistentul secret va striga “ Suntem pregatiti”, daca alege obiectul din mijloc, asistentul secret va tipa “Ok, am ales un obiect”. Asistentul va va anunta ce obiect este in functie de mesajul trimis.

**MAGIE** – Rugati pe cineva sa aleaga un obiect in timp ce dvs. iesiti din camera, si transmiteti celorlalti ce obiect s-a ales si lasati la locul lui. Cand va intoarceti, alta persoana va merge de la un obiect la altul, atingandu-le in ordine aleatorie. Vetii putea sa spuneti ce obiect este. Pentru a va pregati, cereti-i unui prieten care doreste sa va ajute, sa atinga fiecare obiect cu o culoare specifica atunci cand va intoarceti in camera. Inainte de asta, dvs. si asistentul trebuie sa fiti de acord cu o anumita culoare. Dupa ce persoana

## Setul micului magician

secreta atinge negrul, urmatorul obiect va fi cel ales.

**MONEDA CARE TRECE PRIN PICIOR** – Faceti o moneda sa treaca ca prin magie prin picior! Aratati o moneda catre public. Moneda este tinuta intre degetul mare si restul degetelor. Acum, coborati moneda pe picior peste pantaloni si usor peste genunchi. Puneti moneda pe picior deasupra genunchiului. Acum aduceti cealalta mana langa moneda; cu ajutorul ambelor degete puneti putin material deasupra si dedesubtul monedei. Acum moneda este acoperita, degetul mare al mainii drepte impinge moneda in sus prin spatele celorlalte degete, apoi mutati mana dreapta mai departe si puneti-o in spatele piciorului. Mana stanga pare ca se tine de moneda. Pentru momentul disparitiei, mana dvs. stanga va trebui intoarsa pentru a arata publicului ca este goala in timp ce materialul ar trebui sa cada pentru a dezvalui disparitia monedei. Acum aratati din spatele genunchiului moneda care a trecut ca prin magie prin piciorul dvs.

**A DISPARUT NODUL!** – Scoateti un servetel si rulati-l foarte strans. Acum prindeti 10 cm din servetel in mana dreapta intre primul deget si al 2lea. Strangeti al 3lea si al 4lea deget in jurul servetelului ramas si tineti-l in palma. Faceti un X cu ajutorul servetelului daca aduceti celalalt capat sus, intre al 2lea si al 3lea deget, si tinandu-l cu ajutorul degetului mare. Atingeti bucla pe care tocmai ati format-o cu mana stanga si prindeti capatul tinut intre primul si al 2lea deget. Trageti-o prin bucla in acelasi timp in care strangeti prinderea celui de-al 3lea deget si al 4lea. Acest lucru va forma un mic buchetel de servetel prins in bucla si va arata ca un nod! Aratati nodul catre public. Pentru a-l face sa dispara, pur si simplu trageti de capetele servetelului, iar nodul o sa dispara.

**SFOARA TRECE PRIN CORP** – Masurati 2 bucati de sfoara pentru a va asigura ca au aceeasi dimensiune. Puneti capetele impreuna si gasiti mijlocul celor 2 sfori. Taiati o bucata mica de ata si legati-o de mijlocul sforilor. Aratati sforile catre public dupa ce le-ati pregatit. Trageti de capete pentru a arata ca sunt stranse puternic. Puneti sforile la spate si pregatiti-va sa executati miscarea secreta. Gasiti ata legata din mijloc. Apoi, in timp ce miscati sforile la spate si tineti de ate, puneti degetul mare sub o sfoara si schimbati pozitia sforilor astfel incat sa formeze bucle. Duceti la spate noile bucle concepute si aduceti capetele in jurul taliei pana in fata dvs. Nu trageti de ata foarte strans altfel se va rupe! Luati oricare din cele 2 capete in fiecare mana si legati-le intr-un nod pentru a asigura sfoara in jurul taliei. Tineti ferm toate cele 4 capete si trageti-le putin. Ata se va rupe de la spate pe masura ce trageti pentru a va elibera.

**VALOAREA MONEDEI** – Un membru din public va aseza o moneda sub o bucata de hartie in timp ce v-ati intors cu spatele. Dupa ce ati terminat, puteti sa va intoarceti cu fata si sa spuneti ca stiti valoarea monedei care se afla sub hartie fara sa o ridicati sau sa adresati intrebari. Pentru a incepe, veti avea nevoie de un creion si o bucata mica de hartie. Secretul este sa scoateti creionul din buzunar, si prin atingerea bucatii de hartie sa reusiti sa imprimati moneda si astfel veti reusi sa ghiciti valoarea acesteia!

**ABRACADABRA! A DISPARUT!** – Aveti nevoie de o singura carte de joc. Tineti cartea intre degetul arator si degetul mijlociu. Schimbati pozitia corpului astfel incat mana sa fie indreptata catre public. Aduceti mana jos la nivelul taliei si inapoi sus, la nivelul ochilor, printr-o miscare continua de parca aruncati cartea in aer. Pe masura ce coborati mana langa dvs., strangeti primele 2 degete si prindeti cartea intre degetul mare si palma. O sa para ca a disparut complet cartea!

**DEGETARELE MAGICE** – Incepeti cu un degetar mic pe primul deget de la mana dreapta si un degetar mai mare de aceeași culoare deasupra acestuia. Va pare ca aveti decat unul. Acum luati un servetel in mana stanga si tineti-l in fata mainii drepte. In timp ce servetelul este in fata, scoateti degetarul mai mare si puneti-l pe degetul mijlociu. Dati la o parte servetelul si public va vedea 2 degetare!

**POM POM-UL A DISPARUT!** – Aveti nevoie de o jumatate de minge din plastic, un pom pom si o bucata de material. Transmiteti publicului ca veti face pom pom-ul sa dispara de pe masa sau de pe o

## Setul micului magician

suprafata dura, si puneti jumatatea de minge deasupra astfel incat sa fie acoperit complet pom pom-ul. Acum acoperiti jumatate de minge cu o bucata de material. Rostiti “abracadabra” deasupra bucatii de material si a jumatatii de minge. Ridicati bucata de material si jumatate de minge de pe pom pom. Acum miscati materialul si mingea catre dvs., permitand mingiei sa cada la dvs. in poala. Pastrati forma mainii pe material pentru a parea ca mingea este inca acolo. Lasati jos bucata de material cu mana libera si aratati ca este goala

**INELE CARE-SI SCHIMBA CULOAREA** – Pentru acest truc aveti nevoie de inelul sub forma de scoica care se potriveste deasupra celorlalte inele. Tineti ambele inele impreuna in mana stanga, intre degetul aratator si degetul mare, astfel incat sa para ca tineti un singur inel. Acum tineti mana dreapta deasupra si scoateti in secret inelul sub forma de scoica lasand in urma inelul rosu. Inelul si-a schimbat culoarea!

**DEGETARUL FARA SFARSIT** – Puneti un degetar cu susul in jos si prindeti-l cu degetul aratator si degetul mare aproape de margini. Cu cealalta mana introduceti bagheta in degetar si miscati in sus si in jos, lovind de cateva ori si capatul degetarului. Acum, ridicati degetarul din spate, dincolo de capat si inapoi in sus, iar acest lucru va crea iluzia c-ati trecut chiar prin capatul degetarului!

**GHICITOAREA MAGICA** – Veti avea nevoie de cutia magica cu capac. Incepeti prin a cere unei persoane din public sa puna un obiect mic in interior. Cu ochii inchisi, rugati persoana voluntara sa puna obiectul in cutie. Acum inchideti cutia, deschideti din nou ochii si puneti cutia la spate. Veti ghici acum ce este in cutie. In timp ce aveti cutia la spate, luati capacul si puneti-l pe una din laturile cutiei. Acum luati cutia de la spate si aratati catre public fundul acesteia cu partea deschisa indreptata catre dvs. Publicul va crede ca este intreaga cutia in timp ce dvs. veti vedea obiectul ales. Dupa asta, veti pune cutia la loc in spatele dvs., puneti capacul si aratati cutia inchisa catre public. Transmiteti catre public ce se afla in interiorul cutiei!

**MINGEA MAGICA** – Acest truc necesita o ata colorata deschis si 2 jumatati de mingi care se prind impreuna. Pentru a incepe va trebui sa legati o ata pe mijlocul mingiei, iar celalalt capat va fi legat in jurul degetului dvs. Tineti mingea intre degetul mare si degetul aratator. Atunci cand scapati mingea aceasta ar trebui sa fie agatata de palma dvs. in asa fel incat publicul sa nu poata sa vada ata.

**SFOARA MAGICA** – Acest truc necesita sfoara si o bucata mica de ata. Pentru inceput, legati bucata de sfoara intr-un manunchi micut si legati ata la capatul acestuia. Este necesar sa ascundeti sfoara in gulerul jachetei si sa prindeti ata de primul nasture sau de fermoarul de la jacheta. Aratati catre public ca nu aveti nimic in maini, apoi miscati usor mana pentru a introduce degetul mare in spatele ate, trageți înainte si sfoara va aparea ca prin magie pentru public.

**PREDICTII UIMITOARE** – Veti avea nevoie de 3 pahare si 6 jumatati de mingi pentru acest truc. Pentru pregatire veti pune o jumatate de mingiuta roz sub paharul albastru, jumatatea mov sub paharul rosu si jumatatea albastra sub paharul galben. Va trebui sa retineti ce culoare este sub fiecare pahar sau trucul nu va functiona. Transmiteti catre public ca puteti face o predictie (dar nu le transmiteti care va fi aceasta) si oferiti unui membru din public cele 3 jumatati de mingi ramase. Cereti ajutorul unei persoane din public sa puna cate o jumatate in fata fiecarui pahar dar sa nu puna aceeasi culoare ca cea a paharului. Dupa ce membrul din public a luat o decizie puteti sustine faptul ca predictia dvs. a fost corecta legata de cantitatea de mingi si culorile acestora.

**A DISPARUT ZARUL!** – Pentru acest truc veti avea nevoie de un zar si o bagheta magica. Pentru inceput va trebui sa strangeti puternic pumnul cu degetul mare in afara si puneti zarul pe pumn. Aratati pumnul catre public si simulati prinderea zarului cu pumnul drept dar lasati-l sa cada in pumnul stang,

## Setul micului magician

putin slabit, permitandu-i zarului sa cada in mijlocul pumnului. Luati-va bagheta magica cu 2 degete de la mana stanga, iar in timp ce faceti asta scapati zarul in buzunar. Atingeti usor pumnul drept si deschideti-l pentru a arata catre public cum a disparut zarul ca prin magie!

**TRUCUL UIMITOR CU CARTEA** – Aveti nevoie de un pachet intreg de carti de joc pentru a efectua acest truc. Pentru a incepe va trebui sa intoarceti ultima carte din pachet. Imprastiiati cartile intr-un evantai pentru public astfel incat sa nu vada cartea intoarsa. Rugati o persoana din public sa aleaga o carte din pachet. In timp ce toti se uita la carte, intoarceti pachetul din nou astfel incat ultima care sa fie intoarce si sa para prima din pachet. Intoarceti ultima carte pentru a fi aleasa. In felul acesta, membrul din public isi va pune cartea inapoi in pachet si va fi singura carte care va fi asezata invers din tot pachetul. Puteti sa amestecati mai mult cartile pentru a creea iluzia ca va fi mai greu de gasit cartea aleasa, dar de fapt veti putea sa o gasiti mai usor deoarece va fi singura carte din tot pachetul care va sta invers fata de restul!

**TRUCUL MAGIC CU CARTEA** – Pentru a face acest truc aveti nevoie de 11 carti din pachetul de carti. Vetii intinde cartile in ordinea urmatoare: 6, 5, 4, 3, 2, As, Joker, 10, 9, 8, 7. Apoi lasati o persoana din public sa mute cartile, pe rand, de la dreapta la stanga. Miscati mana deasupra cartilor si numarati in minte 7 carti incepand de la stanga la dreapta. Intoarceti a 7a carte. Nu conteaza cate carti vor fi miscate, acest truc va functiona intotdeauna. Numarati intotdeauna 7 carti (incepand cu aranjamentul de mai sus) si va reprezenta numarul de carti mutate. Daca publicul decide sa nu se mute nicio carte, aceasta va fi joker-ul si asta va arata ca nu a fost mutata nicio carte.

**DE UNDE A APARUT NODUL?** – Acest truc necesita o bucata de sfoara. Pentru inceput, pentru acest truc, va trebui sa legati un nod la unul din capetele sforii. Asigurati-va ca veti ascunde acest capat al sforii in mana si aduceti celalalt capat alt sforii in sus langa cealalta. Scuturati mana astfel incat sa para ca vreti sa faceti nod. Rostiti “abracadabra”, suflati in palma si scapati capatul cu nod astfel incat sa para ca ati facut un nod in sfoara folosind o singura mana.

**BAGHETA MAGICA SI MATERIALUL MAGIC** – Acest truc necesita bagheta si materialul mov. Puneti materialul pe pumn si formati o crapatura intre degetul aratator si degetul mare. Vetii putea scapa bagheta in interior chiar daca nu este facuta o gaura in materialul mov. Trucul incepe atunci cand impingeti materialul intre degetul mare si celelalte degete, iar degetul mijlociu se va indrepta catre spate. Acest lucru iti permite sa faci un cerc cu ajutorul degetului aratator si al degetului mare, iar materialul va merge intre ele, lucru care va face publicul sa creada ca bagheta trece ca prin magie prin material!

**NODUL A DISPARUT** – Pentru acest truc veti avea nevoie de sfoara si o bucata de ata. Incepeti prin legarea unei bucati de ata in jurul sforii astfel incat sa existe o bucla pe o parte. Tineti de sfoara si treceti-o prin bucla, apoi inapoi tot la fel, astfel incat sa para ca faceti un nod. Apoi impingeti cele 2 capete ale sforii, ata se va rupe, iar nodul va disparea de pe sfoara!

**“ABRACADABRA”** – Pentru acest truc veti avea nevoie de un membru din public dar sa va asigurati ca nu stiu ceilalti ca aceasta persoana va ajuta! Pentru inceput, veti pune un zar in mana si il veti acoperi cu o bucata de material. Plimbati mana peste acesta si rostiti “abracadabra”, apoi transmiteti catre public ca a disparut. Rugati persoane din public (si asistentul dvs. secret) sa se uite sub bucata de material. Spectatorii vor rade cand vor realiza ca zarul este inca acolo, iar dvs. veti parea nedumerit si confuz de ce nu a functionat, dar acest lucru este parte din truc. Sa va asigurati ca asistentul care va ajuta se uita ultimul si sa ia zarul din mana dvs. secret, fara sa observe nimeni. Rostiti “abracadabra” din nou si trageti materialul aratand catre public cum a disparut zarul. Public nu va intelege ce s-a intamplat!

**TRUCUL CU ELASTIC 2** - Aratati catre public o banda elastica prinsă in jurul a 2 degete de la pumnul tinut strans – o scuturare si sare pe celelalte 2 degete ale aceleiasi maini! In realitate, toate cele 4



## Setul micului magician

varfuri ale degetelor trec prin elastic dar decat 2 dintre ele sunt prinse de articulatii. Cand va scuturati degetele drept si indoiti din nou, banda elastica sare de pe cele 2 articulatii si in jos spre cele 2 degete de dedesubt.

**NODUL MAGIC** – Legati un nod cand puneti capatul drept peste cel stang. Acum veti putea innoda sfoara intr-un nod dezordonat atunci cand treceti capatul drept al sforii prin bucla de jos si il trageți pana la dvs. Acum despartiti usor cele 2 capete.

**TRUCUL DE RUPERE** – Folositi bucata de material din set inainte a risca folosirea directa a unei piese vestimentare. Rugati o persoana din public sa isi tina servetelul in fata dvs. Si sa introduca in acesta un ac. Acul este impins prin material din partea de jos si fixat. Retineti faptul ca partea din spatele acului este indreptata catre stanga. Prindeti-l si ciupiti pentru a-l dezlega, trageți ferm peste si in jos, si impingeti putin inainte. Nu distrugeti!

**DISTRUGEREA ZIARULUI** – Cumparati 2 copii ale unui ziar. Luati 2 foi identince si impaturiti una dintre ele sub forma unui colet mic, pe care o sa-l lipiti la cealalta foi in partea stanga, sus. Distrugeti foaia din partea din mijloc, puneti o jumătate deasupra alteia, astfel incat pagina sa fie intoarsa spre tine. Repetati asta pana cand aveti o foaie de aceeași dimensiune ca cea pregatita. Intoarceti-o si desfaceti: ati refacut foaia de ziar! Pastrati bucatile distruse la spate.

**PAHARUL CARE SE BALANSEAZA** – Luati 2 carti de joc din alt pachet astfel incat sa nu le stricati pe cele din setul magic. Apoi magicianul face un glas de apa sa se balanseze pe o carte de jos. Prima data impaturiti una dintre carti pe linia de mijloc si lipiti o jumătate de partea din spate a celeilalte carti. Ridicati paharul umplut cu apa si puneti-l balansat pe cartea deschisa pe spate in forma de T. Acum aratati cartea catre public ca fiind o carte normala, apasand clapa impotriva acesteia.

**TRUCUL CU ZARUL** – Tineti zarul intre degetul mare si aratator cu numarul “6” indreptat catre public. Intrebati publicul ce numar este pe cealalta parte. Ei vor spune “1” deoarece numerele opuse ale zarului se aduna pana la “7”. Acestia vor fi socati atunci cand veti intoarce zarul si va fi un “5” pe cealalta parte. Pentru a putea face asta va trebui sa intoarceti zarul la 90 de grade intre degete in acelasi timp in care il intoarceti pentru a-l arata catre public.

**MINGII MULTICOLORE** – Pentru acest truc veti avea nevoie de 2 mingii de culori diferite si o bucata de material. Acum aratati catre public mingea albastra in aceeasi mana. Faceti-i sa creada ca puneti mingea albastra sub material dar in realitate puneti mingea roz sub acesta. Puneti mingea albastra in mana in locul unde era cea roz. Acum ridicati bucata de material si ca prin magie va aparea mingea roz!

**CREIONUL CAUCIUCAT** – Tineti creionul lejer intre varfurile degetului mare si degetului aratator. Daca va miscati mana foarte repede, acest lucru va crea iluzia ca este din cauciuc creionul, si se intoarce inainte si inapoi.

**TRUCUL CU BAGHETA SI SFOARA** – Pentru a incepe trucul, legati cele 2 capete ale sforii impreuna formand o bucla si un nod la unul dintre capete. Cereti ajutorul unei persoane sa tina ambele capete ale baghetei drept. Tineti capatul cu nod cu degetele drepte si cu mana stanga formati o bucla la celalalt capat al sforii sub bagheta si in spate astfel incat sa se termine chiar langa mana dvs. dreapta. Cu degetul stang si cel drept, formati un cerc secret in jurul uneia dintre bucatile de sfoara care se afla in mana dvs. stanga. Dati drumul nodului din degetele mainii drepte si trageți mainile lasand sfoara sa alunece prin cercul facut cu degetul aratator si degetul mare. Acum dati drumul foarte repede la nod si va crea iluzia ca sfoara trece

## Setul micului magician

prin bagheta.

**INELUL ZBURATOR** – Pentru acest truc veti avea nevoie de bagheta magica, un inel si o ata translucida ( de 3 ori mai lunga decat bagheta ). Legati un capat al atei la unul din capetele baghetei magice si legati celalalt capat al atei de un nasture al sacoului vostru. Tineti bagheta vertical, luati inelul si lasati-l sa alunece pe bagheta. Atunci cand apropiati bagheta de corpul dvs. si o indepartati, inelul se va duce in sus si in jos pe bagheta. Cand ati terminat, rupeti firul!

**TRUCUL CU OUL** – Pentru acest truc aveti nevoie de un ou din plastic, o bucata de material si ata. Incepeti prin a lega ata in jurul oului si tineti celalalt capat al sforii in spatele bucatii de material cu degetul mare si aratatorul. Indoiti materialul pe jumătate si transmiteti publicului ca veti produce un ou. Acum tineti bucata de material indoit, lasati oul sa alunece prin acesta pe masa!

**SFOARA INNODATA MAGICA** – Formati o bucla din sfoara in mana stanga in timp ce infasurati sfoara cu mana dreapta. Luati sfoara infasurata intre degetele mainii drepte, degetul mare si aratator, si prindeti cealalta parte cu degetele mainii drepte. Trageti de sfoara catre dreapta in timp ce impingeti cu mana stanga in cealalta parte si vor aparea usor noduri pe sfoara.

**NODUL FACUT CU O MANA** – Pentru inceput, ridicati cordonul intr-una din maini. Lasati mana mai jos si luati un capat a sforii intre degetul mare si cel mijlociu, acest lucru va forma o bucla peste mana. Lasati sa alunece bucla si loviti cu franghia. Acest lucru va schimba bucla intr-un nod si va parea ca ati facut asta cu o singura mana.

**INELELE SI SFOARA** – Aveti nevoie de 3 inele si o bucata de sfoara pentru acest truc. Treceti unul dintre inele pe sfoara si apoi indoiti sfoara pe jumătate. Asigurati-va ca deschiderea de pe sfoara atinge inelul. Acum incepeti sa puneti celelalte 2 inele pe sfoara indoita. Rugati pe cineva sa tina de cele 2 capete ale sforii si intindeti-o pe masa. Tineti inelul din partea de jos si trageti-l la exterior, in acelasi timp in care vor cadea si celelalte 2 inele, de asemenea.

**POM POM-UL MAGIC** – Aveti nevoie de 3 pom pom-uri. Pentru inceput, puneti 2 pom pom-uri pe masa si ascundeti-l pe al 3lea in mana dreapta. Rugati o persoana din public sa vina sa aleaga un pom pom. Apoi ridicati pom pom-ul in mana voastra dreapta. Luati de pe masa pom pom-urile ramase si prefaceti-va ca le puneti in mana stanga. Deschideti mana dreapta si rugati si persoana din public sa deschida mana. Pom pom-ul va aparea in mana la voluntar!

**INELUL SCAPAT** – Aveti nevoie de 2 inele, o bucata de sfoara si o bucata de material. Trucul consta in prinderea unui nod in jurul inelului, puneti o bucata de material deasupra acestuia si priviti cum dispare ca prin magie inelul din nod in timp ce nodul se aflape sfoara. Pentru inceput trebuie sa prindeti un nod pe sfoara, in jurul inelului si puneti bucata de material deasupra acestuia in timp ce o persoana din public tine de ambele capete ale sforii. Trucul consta in ascunderea celui de-al 2lea inel in mana dreapta. In timp ce inelul este acoperit de bucata de material, impingeti-l cu degetul mare si aratator astfel incat sa treaca prin nod. Nodul se va mentine pe sfoara si lasati inelul sa alunece catre mana stanga, apoi luati sfoara din stransoarea persoanei oferite voluntar. In timp ce faceti asta, aratati al 2lea inel pe care il aveati ascuns in mana.

**MINGI INJUMATATITE** – Pentru acest truc aveti nevoie de 3 paharele si 3 jumatati de mingi. Pentru pregatire, puneti paharele pe masa si o jumătate de minge pe fiecare paharel. Sub fiecare jumătate de minge, puneti o bucata mica de sfoara. Intoarceti-va si rugati o persoana din public sa ridice jumătatea de pe unul dintre paharele si sa il puna inapoi, la loc. Vetii putea spune care este jumătatea care a fost ridicata deoarece sfoara de sub jumatatile de mingi au cazut.

## Setul micului magician

**SCAPA CA PRIN MAGIE** – Pentru acest truc este nevoie de o bucata de sfoara. Pentru a incepe, tineti sfoara intr-o maniera relaxata in palma uneia dintre mainile dvs. Luati sfoara si infasurati-o in jurul degetului, apoi pe celelalte degete si prin spatele degetului mare. Atunci cand trebuie sa faceti o rasucire in directia opusa si sa o aduceti peste degete din nou, in spatele degetului mare si ascundeti firul in spatele aratatorului. Folositi cealalta mana pentru a ridica sforile de pe degetul mare si miscati-le intre cele 2 degete mijlocii. Acum trageți firul care atarna peste palma dvs., iar sfoara va aparea ca prin magie, din mana dvs.!

**OUL APARUT CA PRIN MAGIE** - Pentru a incepe acest truc aveti nevoie de o sfoara colorata deschis si un ou din plastic care se vor prinde impreuna. Pentru inceput, legati sfoara de mijlocul oului, iar celalalt capat sa fie legat in jurul degetului dvs. Tineti oul intre degetul mare si aratator. Atunci cand scapati oul acesta ar trebui sa fie agatat de palma dvs. Asigurandu-va ca nu observa nicio persoana din public. Daca miscati degetele va parea ca apare sau dispare.

**TRUCUL MAGIC CU ZARUL SI CU CEASUL** – Pentru a executa acest numar aveti nevoie de un zar. Rugati o persoana din public sa aleaga un numar fara sa va spuna ce numar este. Apoi indemnati persoana din public sa gaseasca numerele opuse. 6 este opusul lui 12, 8 este 2, etc. Acum spuneti-i sa faca scaderea numarului mai mic din celalalt. In final rugati-l sa adune numarul cu 1. Transmiteti catre public ca urmeaza sa aruncati zarul magic si ca numarul care va pica se aduna cu numarul pe care l-au ales initial. Numarul va fi 7 intotdeauna.

**ASII DIN BUZUNAR** – Pentru acest truc este necesar un pachet de carti de joc. Pentru a incepe acest truc va trebui sa purtati o jacheta cu un buzunar mare si va trebui sa goliti pachetul de carti de asi, dupa care ii puneti in buzunar, cu fetele indreptate catre voi. Rugati o persoana din public sa taie si sa amestece pachetul de carti, apoi indemnati-o sa puna cartile in acelasi buzunar in care se afla asii. Tineti buzunarul deschis pentru voluntar asigurandu-va ca asii nu sunt la vedere. Intrebati publicul de un numar intre 1 si 10. Numarati tot atatea carti din pachet incepand de sus si cand ajungeti la ultimul numar, luati unul din asi. Puneti pachetul de carti pe masa si lasati asul cu fata in jos departe de pachet. Repetati ultimul pas pana cand ati scos toti cei 4 asi. Intoarceti cartile pe masa pentru a descoperi cei 4 asi.

**INELUL SI BUCLA DE ALUNECARE** – Aveti nevoie de sfoara si un inel pentru acest truc. Pentru pregatire, legati cele 2 capete ale sforii intre ele si formati o bucla, dupa care introduceti inelul pe ea. Apoi rugati o persoana din public sa va ajute si sa stranga pumnii, avand degetele mari indreptate in aer. Puneti o bucla cu inelul in centru pe degetul lor mare si partea innodata a sforii catre dreapta. Cu ajutorul degetului mare si a aratatorului strangeti cele 2 sfori impreuna aproape de mana dreapta a voluntarului. Luati o bucata de sfoara care este mai indepartata de dvs. Si formati o bucla in jurul degetului mare drept al acestuia. Fara sa dati drumul la sfoara, lasati inelul sa alunece catre mana stanga si apoi luati sfoara din spatele inelului si formati din nou o bucla peste degetul mare drept al voluntarului. Dati drumul la sfoara si trageți inelul astfel incat sa para ca este legat strans pe sfoara infasurata de pe degetul voluntarului. Trageți inelul, iar acesta va cadea.

**INELELE DE PE SFOARA** – Acest truc necesita 2 inele si o bucata de sfoara. Pentru inceput, lasati ambele inele sa alunece pe sfoara si prindeti ambele capete ale sforii. Mutati inelul pe partea dreapta de-a lungul partii drepte a buclei. Apoi acoperiti inelul partial cu degetul mare. Partea dreapta a buclei trece peste si prin inel, iar partea stanga ramane sub inel. Impingeti celalalt inel si scoateti-l de pe sfoara lasandu-l sa alunece catre partea dreapta a buclei, apoi capatul sforii trece prin inel. Inelul va fi liber. Apasati partea dreapta a buclei cu degetul mare si aratatorul. Odata eliberat inelul, suflati peste celalalt inel, rostiti “abracadabra”, deschideti mana si celalalt inel va aparea!

## Setul micului magician

**MINGEA CARE SE BALANSEAZA** - Pentru inceput o sa aveti nevoie de o minge, o ata transparenta si bagheta magica. Pentru pregatire, legati ata de un capat al baghetei. Luati capatul baghetei cu ata legata, in mana dreapta, si tineti liber capatul sfirii si cealalta parte a baghetei in mana stanga. Rugati o persoana din public sa puna mingea pe bagheta magica si veti putea sa mutati mingea de la un capat la celalalt deoarece este sustinuta de ata. Va pareca ca mingea balanseaza bagheta!

**TUNELUL MISTERIOS** - Acest truc necesita un zar, o bagheta si un tunel din carton. Transmiteti catre public ca veti schimba numarul zarului cand il treceti prin tunel. Aratati catre public cand tunelul este aplatizat si din nou cand este construit. Asigurati-va ca ati acoperit cu degetul mare gaura din partea de jos. Acum puneti zarul in tunel si folositi bagheta pentru a impinge zarul prin tunel. Atunci cand zarul va lovi gaura de pe fundul tunelului se va invarti si va schimba numarul de pe zar. Numarul va pareca ca s-a schimbat atunci cand va iesi din tunel.

**UNDE ESTE MINGEA?** Magicianul iese din camera, inchide usa si o persoana din public trebuie sa ia mingea. Indemnati-i sa o tina in fata fruntii pentru 30 de secunde. Apoi ciocaniti in usa. In acest moment, le-ati spus tuturor sa puna ambele maini ( pumnii stransi ) pe masa. Acum puteti intra in camera. Mergeti prin jur si uitati-va la toate persoanele din public. Vetii ghici usor cine a avut mingea. Persoana care a avut mingea va avea fruntea mai palida decat restul datorita unei scaderi in circulatia sangelui, pentru ca au tinut mana pe frunte timp de 30 de secunde.

**NODUL MAGIC IMPOSIBIL** - Puneti sfoara pe o masa in fata voastra si incrucisati-va mainile. Folositi mana stanga pentru a ridica capatul drept al sfirii. Folositi mana dreapta pentru a ridica capatul stang al sfirii. Desfaceti bratele si lasati bucla sa alunece pe masa: va apareca brusc nodul!

**INELUL MAGIC** - Aveti nevoie de bagheta magica, un inel si o ata neagra de 3 ori mai mare fata de bagheta. Scoateti unul din varfurile baghetei si formati o bucla dintr-un capat al ateii. Inlocuiti varful si legati celalalt capat al ateii de un nasture al sacoului vostru. Puneti bagheta in buzunarul interior al sacoului. Luati inelul din cutie si **SUNTETI PREGATITI SA INCEPETI!** Scoateti bagheta din buzunar si tineti-o vertical cu varful fara ata in jos. Lasati inelul sa alunece de sus pana jos. Daca faceti bagheta sa se miste inainte si sa se aplece inapoi, inelul se va misca in sus si in jos. Cand terminati trucul, trageți ata de pe bagheta fara sa va vada cineva si lasati o persoana din public sa verifice inelul.

**BAGHETA PLUTITOARE MAGICA** - Tineti bagheta in mana stanga si cu mana dreapta prindeti incheietura mainii stangi, in timp ce folositi degetul aratator al mainii drepte pentru a tine bagheta intr-o pozitie ferma. Transmiteti catre public ca veti face magie de mana astfel incat din perspectiva lor sa para ca strangeti cealalta mana. Transmiteti catre public ca aveti nevoie de o mana foarte stabila pentru acest truc si din acest motiv va trebui sa faceti magie de mana. Apasati, in secret, degetul aratator de bagheta. Miscati-va corpul astfel incat sa para ca va incarcati in timp ce va controlati mana. Bagheta are acum suport, iar atunci cand indreptati degetele aceasta va pluti. Miscati mainile pentru a face iluzia mai reala.

**TRUCUL CU SCOBITOAREA MAGICA** - Aranjati 5 scobitori sub forma unui pentagon si puneti-le intr-o tigaie. Rugati publicul sa scufunde o scobitoare in centrul pentagonului in incercarea de a-l distruge. Apoi scufundati una dintre scobitori in detergent lichid, si puneti in mijlocul pentagonului, dupa care pentagonul se va destrama.

**MINGIILE COLORATE MAGICI** – Pentru acest truc aveti nevoie de o minge completa (roz) si o jumătate de minge (mov). Puneti mingea roz intre degetul mare si degetul aratator al mainii drepte si puneti jumătatea de minge mov deasupra celei roz. Daca treceti cu mana stanga peste mingea roz cu

## Setul micului magician

jumatatea de minge mov, ascundeti jumatarea de minge mov in palma mainii stangi. Lasati publicul verifice mingea roz si nu vor intelege cum si-a schimbat culoarea atat de repede. Aratati 2 mingi intre degetele mainii drepte. In cealalta mana ati ascuns o minge de alta culoare. Ascundeti mana dreapta in spatele celei stangi si impingeti imediat mingea de sus, dupa care puneti mingea e culoare diferita intre primul si al 2lea deget al mainii drepte. Pentru public va parea ca mingea si-a schimbat culoarea.

**CARTEA APARUTA DE NICAIERI** – Transmiteti catre public ca veti reusi sa faceti o carte sa apara de nicaieri. O puteti face sa apara din spatele urechii lor, din jurul capului, din orice loc din camera! In primul rand tineti in mana o cantitate confortabila de carti si prindeti cu degetele. Folositi degetul mare pentru a trage prima carte. Folositi in continuare degetul mare pentru a face cartea sa alunece in sus astfel incat sa o vada publicul si prindeti-o intre degetul mare si degetul arator. Pe masura ce miscati cartea in sus, indreptati mana usor inainte pentru a crea iluzia ca o prindeti din senin. Puteti sa continuati sa faceti asta cu toate cartile ramase in mana. Aruncati fiecare carte in directia publicului inainte de a produce urmatoarea carte.

**MONEDA DISPARE CA PRIN MAGIE** – Luati setul de banuti care dispar ca prin magie, introduceti banutul din plastic in suportul de monede si lasati-l sa alunece in interiorul manecii din plastic. Retineti faptul ca suportul pentru moneda va aluneca in sus si in jos pentru a dezvalui si a ascunde moneda. Daca puneti moneda in primul sertar veti intoarce suportul cu fata in jos, buzunarul interior al suportului de monede va aluneca dezvaluind ca nu este nicio moneda in acesta. Practicati acest truc cu suportul pentru monede din maneca. Pentru a face trucul aratati catre public c-ati introdus moneda in suport, apoi creati un spectacol si in momentul miscarii mainilor, intoarceti, in secret, suportul cu fata in jos. Cursorul va ascunde moneda, iar atunci cand veti dezvalui suportul interior de monede, publicul va crede ca ati facut moneda sa dispara ca prin magie.

**TRUCUL CU SFOARA RUPTA** – Acesta este un truc de indemanare, greu de remarcat. Luati sfoara rupta, aratati catre public ca sfoara trece direct prin cele 2 jumataci ale suportului. Lasati un membru din public sa traga de o parte a sforii, pentru a arata ca este doar o singura bucata de sfoara. Apoi printr-o miscare rapida lasati sa alunece cele 2 jumataci din set, o parte in sus si alta in jos. Acest lucru va uimi publicul c-ati reusit sa despartiti o bucata de sfoara in 2 bucati separate.

**CITIREA GANDURILOR** – Uimiti-va publicul prin a-i face sa creada ca le puteti citi gandurile. Luati pachetul de carti din setul magic si amestecati-l. Aratati catre public pachetul de carti si retineti care este ultima carte. Puneti cartile cu fata in jos pe o masa (Cartea voastra este asezata cu fata in jos pe pachetul de carti). Rugati o persoana din public sa taie pachetul de carti, sa le intoarca si sa le puna inapoi pe pachetul, apoi rugati-i sa taie inca o data pachetul de carti, dar mai mult. Apoi luati cartile intoarse cu fata in jos si lasati participantul sa ia prima carte. Apoi va puteti preface ca-i cititi gandurile prin a-i spune ce carte e. (Acesta este prima carte din pachet pe care v-ati amintit-o la inceputul trucului).

**TRUCUL CU PAHARUL MISTIC** – Tinta este sa intoarceti toate paharele cu fata in jos din 3 miscari. La fiecare miscare va trebui sa intoarceti cate 2 pahare. Va trebui sa intoarceti toate paharele cu fata in jos din 3 miscari. Trucul consta strict in aranjament. Aliniati paharele pe un rand. Intotdeauna sa va asigurati ca aveti 2 paharele intoarse cu fata in sus si un pahar cu fata in jos. Incepeti cu 2 pahare indreptate cu fata in jos si un pahar cu fata in sus. Va trebui sa urmariti secventa pentru a finaliza trucul cu succes. Atunci cand aranjati paharele prietenului vostru, puneti 2 pahare cu fata in jos si unul cu fata in sus. Vetii

## Setul micului magician

descoperi daca prietenul vostru va copiaza miscarile va sfarsi cu toate paharele indreptate cu fata in sus.

Prima miscare – Intoarceti un pahar cu fata in sus, unul cu fata in jos si unul indreptat cu fata in sus.

A 2a miscare – Intoarceti un pahar cu fata in sus, un pahar cu fata in jos si unul cu fata in sus.

A 3a miscare – Intoarceti cele 2 pahare care sunt cu fata in sus, in jos.

Veti ramane cu toate paharele indreptate cu fata in jos! Voila! Ati terminat trucul!

**TRUCUL CU 4 ASI** – Dezvaluiti ca prin magie toti asii pentru a uimi publicul. Incepeti prin a pune discret cei 4 asi deasupra pachetului de carti inainte de a incepe trucul. Apoi puneti pachetul de carti pe masa. Taiati pachetul de carti pe jumatate si asezati-le in partea dreapta a celeilalte jumatati din pachet. Apoi taiati pachetul de carti din stanga pe jumatate si asezati-le in partea stanga a pachetului pe care tocmai l-ati taiat. Apoi taiati pachetul de carti din partea dreapta (pachetul initial de carti cu asii deasupra) si asezati-i tot in dreapta pachetului. Incepand de la stanga, luati pachetul de carti, puneti 3 carti dedesubtul pachetului, cate una pe rand, apoi asezati cate o carte deasupra din fiecare pachet de carti incepand de la stanga la dreapta. Apoi procedati la fel cu al 2lea pachet de carti, si apoi cu al 3lea pachet. Pana la momentul acesta ati asezat 3 carti pe pachetul din dreapta (care contine asii dvs). Apoi asezati cate o carte, pe rand, dedesubtul pachetului si apoi puneti cate o carte pe fiecare pachet (acestia sunt asii), iar atunci cand le dezvaluiti catre public, cei trei asi vor aparea ca prin magie deasupra fiecarui pachet de carti.

**SUFLA SI NODUL DISPARE** – Trucul cu sfoara este simplu dar eficient si va uimi multimea. Luati o lungime de sfoara din set. Taiati 2 bucati de 10 cm din toata sfoara. Veti avea 3 bucati in total. Legati un nod lejer, simplu, in mijlocul celor 2 bucati de sfoara mai mici. Nu inchide nodul complet, apoi luati partea mai lunga de sfoara. In jur de 1/3 din partea de jos a sfarii, infasurati-o si puneti nodul peste sfoara infasurata. Trageti nodul astfel incat sa fie strans. Asigurati-va ca bucatile de sfoara infasurate sa fie ascunse in nod atunci cand sunt puse in jurul acestuia. Repetati aceasta miscare cu 2/3 din sfoara cu a 2a bucata de sfoara. Aratati publicului sfoara care are 2 noduri. Apoi cand suflati peste nod, in mod discret, trageti sfoara si intindeti. Acest lucru va trage indoitura sfarii, iar nodul se va desface. Apoi repetati acest lucru cu cel de-al 2lea nod.

**INELUL LEVITANT** - Aveti nevoie de o banda elastica pentru acest truc si un inel mic din plastic. In primul rand, impartiti banda elastica astfel incat sa fie o bucata lunga si sa nu fie o bucla. Strangeti capatul elasticului in mana stanga si treceti elasticul prin gaura inelului, apoi cu mana dreapta tineti celalalt capat al elasticului intins. Asigurati-va ca tineti elasticul la o distanta mica de mana stanga (in jur de 6 cm), apoi ascundeti excesul de elastic din palma. Intindeti elasticul afara. Pentru a face inelul sa inceapa sa se miste, eliberati usor excesul de elastic din mana dreapta, din moment ce elasticul se micsoreaza inapoi catre mana stanga si va lua inelul cu el. Secretul consta in eliberarea usoara si discreta a elasticului.

Setul micului magician