

Joc de societate - Hopa-Topa

Un joc interesant și activ pentru întreaga familie.

Conținut: 16 discuri de spumă cu două fețe, rotita și instrucțiuni.

Alege cât de activ vrei să fie jocul tău folosind fie toate laturile colorate ale discurilor sau toate părțile de acțiune sau un mix din ambele.

Actiuni:

Sari în sus și în jos până la tura următoare.

Sari pe un picior până la tura următoare.

Alergați pe loc până la tura următoare.

Efectuați sărituri stea până la tura următoare.

Atingeți-vă degetele de la picioare până la tura următoare.

Țineți-vă echilibrul pe un picior până la tura următoare.

Pietre pe care pasiti

1. Aliniați un număr egal de discuri în față fiecărui jucător.
2. Alegeți un jucător care să fie Spinmaster (persoana care controlează rotita).
3. Spinmaster-ul învârtă săgeata și spune cu voce tare culoarea pe care aterizează.
4. Dacă culoarea se potrivește cu cea a primului disc din față jucătorilor, aceștia pot sări pe acel disc. Dacă nu jucătorii nu se pot mișca.
5. Jocul continuă și Spinmaster-ul învârtă din nou rotita și strigă culoarea următoare.
6. Câștigătorul este prima persoană care ajunge la ultimul sau disc.

DISCURI CARE DISPAR

1. Răspândește discurile aleatoriu pe podea.
2. Alegeți un jucător pentru a fi Spinmaster-ul.
3. Fiecare jucător stă pe orice disc cu care dorește să înceapă.
4. Spinmaster-ul învârtă săgeata și spune cu voce tare culoarea pe care aterizează.

5. Fiecare jucător trebuie să sară pe un disc în culoarea corespunzătoare, dintr-o singură săritură.
6. Dacă un jucător nu poate ajunge la alt disc dintr-un salt sau nu mai sunt discuri de culoarea respectiva este scos din joc.
7. Dacă niciun jucător nu poate ajunge la un disc colorat dintr-o singură săritură, Spinmaster-ul învâрте din nou rotita.
8. La fiecare tura Spinmaster-ul elimina discul de pe care a sarit ulitmul jucator care a nimerit pe discul colorat potrivit. Un disc este eliminat din joc la fiecare tura .
9. Câștigătorul este ultimul jucător ramas odată ce toate discurile au fost scoase din jos sau când toți ceilalți jucători au fost eliminați.

Pista de curse

1. Asezati toate discurile în forma de cerc.
2. Alegeți un jucător care sa fie Spinmaster (persoana care controlează rotita).
3. Fiecare jucător stă pe un disc la distanță egala în jurul cercului pentru a începe. Fiecare jucător trebuie să-și amintească de unde a început.
4. Spinmaster-ul învâрте săgeata și spune cu voce tare culoarea pe care aterizează.
5. Dacă culoarea se potrivește cu una dintre culorile discului din fața jucătorilor, atunci sar înainte. Dacă nu, jucătorii nu se pot mișca.
6. Dacă un jucator este depasit, atunci iese din joc.
7. Câștigătorul este primul jucător care face o buclă completă a cercului.