

VEDERE CU RAZE X

Pentru inceput, luati cele trei bile si cutia magica din setul de magie. Cereti cuiva sa aleaga una dintre bile fara sa va spuna pe care dintre ele a ales-o, apoi sa asezze bila aleasa in interiorul casetei si sa-i puna un capac. Ochii dvs. sunt inchisi. Apoi spuneti ca veti ghici culoarea aleasa. Puneti cutia inchisa la spate si repetati acelasi truc ca in "Puterea magica de a ghici". Aduceti cutia complet inchisa in fata publicului si spuneti ce culoare are bila.

O BILA DE NICAIERI

Faceti o bila sa apara de nicaieri! Luati o bila in mana si stati cu spatele la public. Trasati o bila imaginara in aer cu aratatorul mainii stangi; cu degetele mainii drepte intinse si partea din spate a mainii catre public, pretindeti ca ati prins bila imaginara. De fapt, ceea ce faceti este sa prindeti bila ascunsa. Spuneti cuvintele "Abracadabra"! Deschideti mana si aratati publicului ca bila imaginara este acum reala.

RASUCIREA UNEI CARTI DE JOC

Incepeti prin plasarea unei carti de joc, pe spatele palmei. Poti face ca aceasta sa se rasuceasca in fata ochilor publicului tau! Acum, frecati-va mainile, asigurandu-va ca va frecati si pe spatele mainilor. Incercati in secret sa generati caldura cat mai mult posibil. Acum, inainte de a plasa cartea de joc pe partea superioara a mainii, trebuie sa umeziti partea din spate a mainii cu un pic de saliva. Pretindeti-va ca va stergeti nasul cu partea din spate a mainii, lingandu-o in timpul procesului. Caldura de la mana si saliva va face cartea sa se rasuceasca in mod natural! Cu cat este mai cald si mai umed, cu atat este mai rapida rasucirea.

ABRACADABRA, IATA ASUL!

Cineva din public insemneaza o carte si o face sa apara intre doi asi. Pentru inceput, dati unui membru din public doi asi rosii si spuneti sa-i tina. Deschideti pachetul in forma de evantai si spuneti-i sa atinga o carte. Impartiti pachetul, lasand cartea sa iasa afara pentru a fi insemnata si aratata. Puneti in secret cartea in "palma", atunci cand impartiti pachetul, astfel incat sa puteti ajunge cu usurinta la carte atunci cand doriti. Trebuie sa iasa din coltul inferior al pachetului, intalnindu-va degetul mare interior. Lasati-l sa semneze cartea si apoi inmanati-i pachetul, ascunzand in secret cartea in palma. Dupa ce sunt convinsi ca acea carte este in interiorul pachetului, cereti cei doi asi si asezati cartea palmata cu fata in jos, intre asi, aratand doar asii cu fata in sus. Spune-le sa tina deschis pachetul si introduceti asii direct deasupra pachetului. Spune-le sa urmareasca cartea cum se ridica din pachet intre cei doi asi.

CARTI DE JOC MAGICE

Alegeti o cantitate mica de carti de joc cu care va simtiti confortabil in mana. Tineti marginea pachetului cu degetele si utilizati degetul mare pentru a indeparta cartile de deasupra. Stati cu spatele palmei spre public. Continuati sa utilizati degetul mare pentru a muta cartea pana la vederea publicului; tineti intre degetul mare si aratator. In acelasi timp, cand scoateti cartea, mana trebuie sa fie impinsa usor inainte, ca si cum cartea a fost prinsa din aer. Continuati sa prindeti carti din aer in acest mod, aruncati fiecare carte spre public inainte de a scoate urmatoarea carte.

CEI TREI MUSCHETARI

Scoateti cei patru valeti din pachetul de carti de joc si asezati unul din acestia cu fata in jos pe partea de sus a pachetului. Incepeti trucul, prezentand ceilalti trei valeti ca fiind cei trei muschetari si afirmand ca trebuie sa fie intotdeauna impreuna. Acum rugati pe cineva din public sa puna un valet deasupra pachetului si un valet oriunde in mijloc, iar ultimul Valet pe fundul pachetului. Cereti unui membru din public sa taie pachetul si sa puna jumatarea inferioara a valetilor de sus si de jos impreuna cu valetul plasat anterior. Cartile sunt apoi intoarse cu fata in sus din partea superioara a pachetului, in cele din urma aratand cei trei valeti impreuna in apropiere de centru spre uimirea publicului.

PROSOPUL MAGIC

Luati un prosop mare, apoi scoateti-va pantofii. Apoi, pliat prosopul deasupra mainilor, astfel incat, atunci cand este tinut. la inaltimea pieptului, vi se pot vedea numai gleznele. Coborati incet prosopul, astfel incat sa nu va puteti vedea picioarele. Ridicati prosopul pentru a arata ambele picioare, tinand ambele picioare impreuna. Acum, coborati prosopul si indoiti unul dintre picioare la 90 de grade. Ridicati prosopul din nou si va parea miraculos ca unul dintre picioarele tale a disparut!

NUMARUL SECRET

Pentru a incepe, aveti nevoie de un pachet de carti. Inmanati cartile unui membru al publicului si cereti sa amestece pachetul de carti, apoi sa aleaga o carte, dar sa o pastreze in pachet. Acum, trebuie sa le numarati de la DREAPTA spre cartea selectata. Aceasta va forma numarul secret. Lasati-l sa inchida pachetul si sa vi-l dea inapoi. Mutati 4 carti in acelasi timp din partea inferioara a pachetului. Dati cartile unui alt membru al publicului. Primul membru trebuie sa spuna celui de-al doilea numarul secret. Alegeti pe cel de-al doilea membru care sa mute cartile una cate una, din partea de jos catre cea de sus, pana cand se obtine numarul secret. Luati cartile inapoi si prefaceti-va ca le amestecati, insa doar pentru spectacol. Dati cartile inapoi celui de-al doilea membru si spuneti-i sa ia cartea de sus si sa o puna la baza. Apoi ar trebui sa ia urmatoarea carte de sus si sa o asezze pe masa. Dupa aceea, luati urmatoarea carte de sus si puneti-o pe gramada de jos. Spuneti-i sa continue sa alterneze in acest fel pana cand nu mai ramane decat o singura carte, care ar trebui sa fie cartea selectata.

PUIUL DE GAINA MAGIC INVIZIBIL

Legati o bucata subtire de fir (aproximativ 38 cm lungime) in jurul mijlocului oului, chiar in mijlocul unde se intalnesc jumatatile. Luati bucata de tesatura si rugati un adult sa va coase capatul nelegat al firului la mijlocul tesaturii. Asigurati-va ca, culoarea firului se potriveste cu bucata de tesatura furnizata! Tineti tesatura cu ambele maini, o mana in fiecare colt de sus. Oul ar trebui acum sa atarne in spatele materialului si sa nu fie vizibil. Infasurati oul in bucata de tesatura si apoi in compartimentul din partea inferioara a palariei. Aratati publicului palaria goala si asezati-o pe o masa. Deschideti cu atentie borul prin inclinarea palariei pe partea laterala. Scoateti bucata de material. Lasati oul sa atarne in jos astfel incat sa ramana in palaria dvs. in timp ce trageți materialul afara. Aratati bucata goala de tesatura catre public si puneti-o inapoi in palarie. Tineti oul si trageți-l cu bucata de tesatura.

INDOIREA LINGURII MAGICE

In primul rand veti avea nevoie de o lingura. Utilizand ambele maini, tineti lingura si apasati usor partea rotunda a lingurii pe partea superioara a unei suprafete plane. O mana trebuie sa tina manerul lingurii astfel incat sa fie complet acoperita. Lasati usor manerul sa aluneca in maini, pana cand nu mai poate aluneca. Acest lucru creeaza iluzia ca lingura este indoita.

CASCADE DE MONEDE

Pentru acest truc, veti avea nevoie de palarie si de monede. Asezati monedele in compartimentul secret din partea inferioara a palariei. Faceti acest lucru in liniste si inclinati palaria catre public. Atingeti marginea cu bagheta magica si spuneti abracadabra! Intoarceti palaria si lasati sa curga monedele din interior.

COARDA MAGICA

Legati larg o bucata mica de coarda in jurul centrului unei corzi mai lungi. Apoi, legati cele doua capete ale corzii lungi de cele doua capete ale corzii scurte, astfel incat sa para ca doua bucati lungi de coarda legate la mijloc. Ridicati corzile innodate si explicati cum exista doua modalitati de a transforma aceste corzi scurte intr-o coarda lunga. Prima modalitate este de a dezlega capetele (desfaceti capetele innodate in mod real ale corzii lungi). In acelasi timp, spuneti cum acest lucru va crea un nod la mijloc! Infasurati coarda in jurul mainii pana la bucata mai scurta din mijloc, tineti-o si impingeti-o in lungime, astfel incat aceasta sa aluneca la capatul corzii. Apoi, ajungeti la buzunar lasand putin din coarda sa atarne. Luati bagheta magica, rotiti-o peste buzunar si strigati abracadabra. Scoateti-o pentru a arata cum coarda se transforma prin magie intr-o singura bucata.

BILA JUCAUSA

Daca vrei sa arati ca un magician profesionist, puteti sa faceti sa dispara o bila din mana utilizand o tehnica denumita "The French Drop". Prindeti bila intre degete si degetul mare al mainii stangi. Stai cu mana dreapta intinsa ca si cum ai apuca bila. Degetul mare drept este in spatele bilei, iar degetele mainii drepte incep sa se rasuceasca in jurul ei. Cand bila este acoperita, o lasati sa cada in mana stanga. Pumnul drept este strans mai larg si tineti-l in timp ce mana stanga (ascunde bila), coboara pe partea stanga. Este crucial sa atrageti atentia asupra mainii drepte, ca si cum bila ar fi acolo. Apoi puteti deschide mana pentru a arata ca bila a disparut! Pe masura ce o faceti sa dispara, puteti sa aduceti usor mana stanga in buzunarul pantalonilor si sa aruncati bila in spate. Asigurati-va ca ati repetat aceasta miscare inainte de a o incerca. Vetii descoperi ca daca va uitati in oglinda va va ajuta, fara indoiala, sa obtineti toate unghiurile potrivite!

TRANSFORMAREA BAGHETEI MAGICE

Aratati publicului bagheta magica, si spuneti ca este realizata din plastic puternic. Anuntati ca veti transforma bagheta in jeleu! Tineti-o larg la baza din partea de jos intre degetul mare si aratator. Tinand incheietura mainii moale in permanenta, faceti miscare in sus si in jos. Acest lucru creeaza iluzia ca bagheta ta tremura intr-adevar ca jeleu!

SAGEATA RASTURNATA

Luati o bucata de hartie si desenate o sageata mare pe ea cu un marker. In continuare veti avea nevoie de un pahar de baut. Intreaba pe cineva daca poate inversa sageta, fara a rasuci sau a rasturna bucata de hartie. Oricat de mult vor incerca, nu vor putea. Acum este randul tau sa invarti in mod magic sageata. Puneti putina apa in paharul de baut si tineti bucata de hartie in spatele lui si Ta-Dah! Sageata s-a rasturnat acum.

DEGETARELE MAGICE

Cu partea din spate a mainii drepte indreptata spre public, asezati cate un degetar pe fiecare deget. Faceti ca primul degetar sa dispara de pe primul deget, prin prinderea acestuia la baza degetului mare si a degetului mic. Intindeti din nou primul deget, de pe care lipseste acum degetarul. Repetati acest lucru lasand trei degetare pe degete si aratati publicului. Ascundeti cel de-al treilea deget din nou si puneti degetarul de la baza degetului mare pe cel al doilea deget de la mana dreapta. Aduceti din nou mana stanga si puneti degetarul ascuns in mana stanga pe cel al doilea deget. Ascundeti ultimul degetar pe care-l aveti in mana dreapta, facand mana pumn si puneti-l pe degetul mic al mainii stangi. Pentru acest truc aveti nevoie de practica!

BILA MAGICA

Asezati o bila pe o masa acoperita cu material. Treceti cu bagheta magica peste ea. Dintr-o data, bila incepe sa se rostogoleasca pe masa pana cand cade pe podea. Inainte de inceperea trucului, legati unul din inelele din plastic din set la un fir de 50 cm lungime. Apoi ascundeti inelul sub fata de masa. Asigurati-va ca ati lasat capatul firului sa atarne sub fata de masa, usor accesibila. Asezati una dintre bilele de plastic deasupra inelului ascuns si trageți in secret capatul firului. Inelul va trage bila cu el.

CEA MAI GREU BILA DIN LUME

Veti convinge pe cineva cu acest truc ca o bila de plastic este atat de grea incat nu poate fi ridicata cu piciorul. Prima data, asezati pe cineva la perete, astfel incat partea dreapta si piciorul drept sa atinga peretele. Acum balansati bila pe piciorul stang.

Intreaba-i daca pot ridica piciorul stang.

CESTILE REBELE

Asezati cele trei cesti pe masa alternativ una cu fata in sus si una cu fata in jos. Spuneti publicului ca puteti pune cele trei cesti cu fata in jos din trei miscari, intorcand cate doua cesti cu susul in jos la fiecare miscare.

Prima miscare: intoarceti cestile 2 si 3

A doua miscare: intoarceti cestile 1 si 3

A treia mutare: intoarceti cestile 2 si 3

Cestile ar trebui sa fie toate cu fata in jos. Pregatiti din nou cestile si permiteti unui membru din public sa incerce singur.

ROSU SAU NEGRU

Luati pachetul de carti si separati-le in carti negre si carti rosii. Acum veti avea doua pachete mai mici. Separati pachetele si asezati-le cu fata in jos pe o suprafata plana in fata publicului. Lasati o persoana din public sa aleaga cate 1 carte din fiecare gramada, sa le memoreze si sa puna fiecare carte in gramada opusa. Acum, amestecati separat fiecare pachet. Acum, priviti prin pachete si gasiti cele doua carti care nu corespund culorii cartilor.

MAGICIANUL CARTILOR DE JOC

Faceti ca o carte sa dispara si sa reapara! Secretul este sa plasezi cartea in "palaria goala" din setul de magie si sa o faceti sa dispara. Apoi, pe cealalta parte, asezati iepurele si cartea palarie cu fata catre public. Inchideti cartea si rotiti-o in secret la 180 de grade. Cand o deschizi din nou, iepurele a disparut!

ACE SI INELE

Veti avea nevoie de un inel din setul dvs. si de doua ace de siguranta. Intrebat un adult daca puteti imprumuta doua ace de siguranta. Deschideti unul dintre acele de siguranta si fixati inelul in interior. Luati in mana stanga acul de siguranta cu inelul care se afla pe el. Tineti-l intre primul dvs. deget si degetul mare, in jurul "ochiului" acului. Inelul trebuie sa fie in partea in care este inchis acul de siguranta. Denumiti acest ac de siguranta "1". Luati un alt ac de siguranta "2" in mana dreapta, tinandu-l de partea in care se deschide si se inchide ("ochiul"). Aduceti ambele maini una langa cealalta si asezati acele de siguranta impreuna. Incepeti sa le frecati unul de celalalt de parca ati incerca sa faceti ca inelul sa sara de la un ac la altul. De fapt, schimbati intr-adevar acele intre ele. Tineti mainile impreuna pentru un moment, miscati-le putin si apoi separati-le lent. Va aparea ca si cum inelul a trecut de la un ac de siguranta la celalalt.

PRINDETI BATISTA CU ACE

Indoiti bucata de material in jumatate cu marginea pliata catre dvs. Introduceti varful unui ac de siguranta prin ambele grosimi de material, la aproximativ 0,5 cm de marginea indoita si apoi inapoi cu putin mai mult de jumatate de centimetru. Acum rotiti si intoarceti acul de patru ori spre dreapta. Apasati deasupra acului in loc cu mana stanga. Apoi trageți acul cu putere. Ar trebui sa iasa in mod magic din material fara a rupe tesatura!

INELUL CARE DISPARE

Indoiti coarda in jumatate si treceti unul dintre inelele din plastic deasupra ei. Apoi treceti bucla peste cele doua capete ale coardei si trageți. Acum ai un inel legat de coarda. Treceti celelalte trei inele prin capatul coardei si va parea ca si cum cele trei inele nu pot scapa. Dati-l publicului sa il verifice de doua ori. Acum acoperiti inelele cu bucata de tesatura. Sub material, desfaceti nodul pe care l-ati legat si lasati inelele sa alunece de pe coarda. Puneti-l pe primul inapoi la locul lui. Indepartati tesatura si publicul va fi uimit ca ati dat jos inelele de pe coarda! Cheia acestui truc este viteza.

INELUL CARE EVADEAZA

Dati-i cuiva coarda si un inel pentru a le examina. Spuneti-le sa introduca inelul pe coarda si apoi tineti un capat in fiecare mana. Ei pot sa coboare mijlocul coardei deasupra partii unei mese. Asigurati-va ca publicul nu poate vedea ce faceti. Dar avertizati-va voluntarul sa nu dea drumul la coarda. Ceea ce ei nu stiu este ca ai un inel duplicat in mana ta. Puneti-va mana sub masa si trageți mijlocul coardei prin inel, apoi impingeti-o inapoi in partea de sus a inelului. Aceasta leaga inelul de coarda.

Anuntati ca trucul s-a terminat. Ascundeti inelul original in mana si mutati ambele maini de la capetele coardei si cereti-le sa ridice coarda in sus. Ei vor lasa capetele si vor descoperi inelul innodat pe franghie. In timp ce fac acest lucru, mutati-va mainile spre capetele coardei si cereti-le sa tina din nou de coarda. Ridicati coarda in sus si deasupra mesei pentru a dezvalui inelul de rezerva in acelasi timp si dezlegati nodul.

TRUCUL CU ELASTIC

Asezati o banda elastica pe deget. Luati capatul care atarna si intindeti-l in jurul degetului mijlociu al mainii stangi, apoi puneti-l din nou peste aratator. Cu degetul aratator al mainii drepte si degetul mare, tineti varful degetului aratator al mainii stangi si indoiti degetul mijlociu al mainii stangi. Oricat de puternic ai strange degetul, banda elastica va trece dintr-o mana in alta.

BILA CARE SE MULTIPLICA

Veti avea nevoie de 2 bile de plastic complete si o jumatate de bila. Intr-o mana ascundeti una din bilele pline, astfel incat nimeni sa nu o poata vedea. In cealalta mana, asezati jumatatea de bila deasupra celei pline, astfel incat sa arate ca o bila normala. Puteti utiliza doua degete pentru a lua bila din afara jumatatii bile. In acelasi timp, mutati bila normala intre degete. Puteti face acest lucru din nou cu jumatatea de bila, iar acum publicul va crede ca aveti trei bile in mana!

TRUCUL CESTII CARE DISPARE

Puneti o banda elastica secreta in jurul unei cesti. Puneti bucata de tesatura pe varful degetelor manii drepte si puneti ceasca cu capul in jos pe degete. Trageți banda elastica de pe ceasca, astfel incat aceasta sa fie acum pe degete. Puneti palma mainii stangi pe fundul cestii si intoarceti totul. Ceesca va cadea in mana stanga, in timp ce tesatura acopera degetele manii tale drepte, care se afla in interiorul cestii si intoarceti totul. Acum, ceasca poate fi tinuta confortabil in pumnul stang pe jumatate inchis in timp ce iese de sub tesatura. Banda de cauciuc va face sa para ca si cum ati tine ceasca cu mana dreapta. Scoateti-va bagheta dupa ce ati aruncat ceasca. Bateti-va pe mana dreapta si trageți materialul. Ceesca a disparut!

INELUL SI BAGHETA MAGICA

Veti avea nevoie de doua inele si bagheta magica. Pentru a incepe, trebuie sa faceti un cerc cu mana stanga si sa ascundeti inelul intre degetul mare si alte degete, astfel incat publicul sa nu il poata vedea. Luati-va bagheta si puneti-o prin gaura pe care ati facut-o cu mana stanga si cu inelul secret ascuns. Apoi, luati celalalt inel si incercati sa il impingeti prin bagheta intre aratator si degetul mijlociu. Trageți rapid bagheta pentru a expune inelul ascuns si a-l face sa para ca ati impins celalalt inel prin bagheta.

În același timp, trebuie să ascundeți inelul pe care l-ați aratat publicului, în mână stângă, la fel cum ați făcut cu inelul ascuns la începutul trucului.

FA NODUL SĂ DISPARĂ

Veti avea nevoie de o funie și de o bucată de material. În fața publicului, înnoți ceea ce pare a fi un nod în funie, dar, de fapt, nodul va putea dispărea atunci când capetele funiei sunt trase. Acum trageți ușor capetele funiei, astfel încât să para că nodul se strange și ceretii unei persoane din public să pună bucată de material peste nodul din funie. Spuneți abracadabra și trageți de ambele capete ale funiei de câteva ori, astfel încât așa-zisul nod să cadă. Acum scoateți bucată de material și nodul va dispărea în mod magic!

INELUL MAGIC

Puteti utiliza inelele dumneavoastra magice pentru a realiza un spectacol pentru public. Puteti folosi inelul dumneavoastra magic pentru a continua să-l puneți și să îl luați de pe celelalte inele. Publicul va crede că împingeti inelele unele prin celelalte.

GHICIREA VARSTEI

Ceretii unei persoane să vă spună numărul lunii în care s-a născut (de exemplu, luna iunie va fi cifra 6). Asigurați-vă că această persoană este bună la matematică. Rugați persoana să înmulțească numărul cu 2 și apoi să adauge 5. Apoi multiplicați-l cu 50 și în cele din urmă adăugați vârsta pe care o are la numărul pe care l-a obținut după ce l-a înmulțit cu 50. Ceretii să vă spună numărul și dacă scadeți 250 din acesta, veți obține luna în care s-a născut și vârsta persoanei respective. De exemplu, dacă numărul este 1021, 10 înseamnă că persoana s-a născut în octombrie și 21 înseamnă că are 21 de ani!

FA MINGEA SĂ DISPARĂ

Legati o bucată de snur în jurul mijlocului mingii, în locul unde cele două părți se întâlnesc și legați cealaltă parte a snurului de degetul dumneavoastra arător. Trageți mână cu minge cu cealaltă mână și mutați rapid mingea din fața palmei dumneavoastra în spatele palmei. Mingea va dispărea.

FA OUL SĂ DISPARĂ

Acesta este același truc ca și cel anterior, însă cu un ou.

UNDE A DISPARUT ZARUL?

Veti avea nevoie de 3 jumătăți de minge din plastic și de un zar. Puneți cele trei jumătăți pe masă și ceretii unui spectator să plaseze zarul sub una dintre jumătăți atunci când dumneavoastra va întoarceți. Întoarceți-vă și închideți ochii și apoi întoarceți-vă din nou. Din moment ce ochii dumneavoastra au fost închisi, jumătatea cu zarul sub ea va fi puțin mai luminată și veți putea să-l vedeți de fiecare dată. Din moment ce publicul a avut ochii deschisi tot timpul, nu va putea să-l vadă!

UNDE A DISPARUT DEGETARUL?

Așezați un degetar pe degetul mâinii drepte și îndreptați spre stânga. Strângeți celelalte degete în mână dreaptă. Puneți mână stângă în fața celei drepte rapid și în timp ce faceți acest lucru îndoiti degetul arător și scoateți degetarul cu ajutorul degetului mijlociu și a palmei, permițându-i să fie ascuns acolo și să para că și cum ar fi dispărut.

BALANSAREA UNEI CESTI

Veti avea nevoie de o ceașcă din plastic, de un pompon mic și de bucată de material. Pentru a vă pregăti, puneți un pompon mic pe o anumită parte a mesei apoi puneți bucată de material pe el. În fața publicului, ceretii unui voluntar să vină lângă dumneavoastra și să încerce să echilibreze ceașca pe marginea sa. Acesta nu va putea să o facă. Apoi, puteți spune publicului că este ușor și puneți ceașca unde pomponul era sub bucată de material și astfel va da iluzia că aceasta stă pe marginea sa.

CARTEA DIN VIS

Ceretii unui spectator din public să vă ajute. Spuneți-i că noaptea trecută ați visat o anumită carte și că el va vă ajuta să o găsiți fizic. Ceretii să expună fiecare carte din pachet cu fața spre dumneavoastra, iar când vedeți cartea, o veți îndepărta. Pe măsură ce acesta expune cartile, amintiți-vă numărul primei cărți și modelul celei de a doua cărți (de exemplu, as și romb), iar în momentul în care vedeți acea carte, îndepărtați-o fără a-l lăsa să vadă. Spuneți-i să strângă cartile și să le amestece cât vor. Spuneți-i chiar să împartă în două seturi pachetul, câte unul, ca și când s-a pregătit pentru un joc. Ultima carte pe care o pune jos este cartea cu numărul. Cartea de deasupra celui alt set este cartea cu model.

AGITATORUL MAGIC

Arătați publicului dumneavoastra asul de pica pe partea de sus a pachetului de cărți. Acum puneți cartea în centrul pachetului, agitați în mod magic mână și asul de pica se va întoarce în partea de sus. Pentru a realiza acest truc, va trebui să luați orice carte și să o plasați pe partea de sus a asului de pica, pe partea de sus a pachetului de cărți. Asul de pica este acum a doua carte de sus. Utilizați partea superioară a degetului mic pentru a crea un spațiu gol între primele două cărți, pentru a pareă că țineți doar o carte și arătați publicului. Acesta va crede că țineți doar asul de pica. Puneți ambele cărți și împingeți-le spre centrul pachetului. Agitați bine pachetul de cărți și arătați asul de pica în mod magic în partea de sus.

CARTI ASCUNSE

Țineți pachetul în mână dreaptă și îndoiti cartile astfel încât să fie înclinate în mână dumneavoastra. Lasăți-le să alunece și să apară de după degetul dumneavoastra mare. Mână dumneavoastra va trece de la forma "C" la forma unei lebede până în momentul în care veți finaliza această acțiune. Utilizați degetul mic al mâinii stângi ca element de oprire. Mână stângă va arăta că și cum ați face cu mână către cineva, dar degetul mic va îndrepta spre cărți.

FA ZARUL SĂ DISPARĂ

Puneți un zar pe vârful pumnului dumneavoastra stâng închis, cu degetul mare rămas în afara pumnului. Acum prefăceți-vă că luați zarul cu mână dreaptă în pumn, dar în realitate lasăți-l să cadă în pumnul stâng, deschizându-l puțin. Cu două degete ale mâinii stângi, luați bagheta magică din buzunar și în același timp, ascundeți zarul în buzunar. Atingeți pumnul drept cu bagheta și spuneți abracadabra! Deschideți pumnii și arătați că ambele mâini sunt goale. Zarul a dispărut!

MARCAJELE DE PE ZAR DISPAR

Luați zarul și mențineți-l între deget și degetul mare. Așezați marcajul cu numărul 5 orientat cu fața în sus și marcajul cu numărul 1 sub deget. Rasuciti rapid zarul între deget și degetul mare, marcajul cu numărul 1 va fi în fața. Combinați acest lucru cu mișcări rapide ale mâinii în sus și în jos și va pareă că patru dintre marcaje au dispărut de pe zar.

MONEDA DE PE DEGET

Luați orice carte din pachetul din cutia dumneavoastra magică și o monedă mică. Dați cartea și moneda unei persoane din public și ceretii să le privească cu atenție, asigurându-se că nu există nimic ciudat cu privire la acestea. Acum pariați cu cineva că veți putea pune cartea pe degetul arător cu moneda deasupra ei și, cu o singură mișcare, cartea va fi îndepărtată fără să atingă moneda și moneda va rămâne pe deget. Trebuie să atingeți cartea pe un colț și niciodată în centru. Dați cartea și moneda unui spectator din public, astfel încât să încerce să realizeze același truc. Va fi imposibil!

FA CARTEA SĂ DISPARĂ

Plasați o carte în interiorul cărții dumneavoastra magice de trucuri. Închideți cartea și rostiți cuvintele magice abracadabra! Arătați cum cartea a dispărut!

TRUC DE RUPERE A NASULUI

Anunțați publicul că va veți rupe nasul fără să simțiți nicio durere. Împreunați-vă mâinile ca și cum va rugați, cu degetul mare îndreptat spre interior, spre gură. Ajungeți la nas și prefăceți-vă că încercați să găsiți oasele. Degetele și gura dumneavoastra trebuie să fie ascunse de public, introduce degetul mare în gură și freacă unghia de dinți. Acest lucru emite un sunet similar cu cel al rușii oaselor și va face publicul să creadă că v-ați rupt nasul. Închideți ochii și prefăceți-vă că va doare.

UNDE ESTE CARTEA?

Veti avea nevoie de un 10 de pica, 10 de inimă roșie și de un 10 de pica cu 10 de inimă roșie pe cealaltă parte (fața-verso), o ceașcă de plastic și o batistă magică. Pentru a începe acest truc, ascundeți cartea de 10 de inimă roșie obișnuită sub masă sau într-un alt loc ascuns. În fața publicului, luați celelalte 2 cărți și puneți-le în ceașcă din plastic și acoperiți ceașca cu batistă. Scoateți cartea cu parte dublă, dar arătați doar partea de pica. Schimbați această carte cu cartea de 10 de inimă roșie pe care ați ascuns-o anterior. Acum puteți scoate batistă și arăta cartea ce se află sub masă. Publicul va fi surprins când le arătați un 10 de inimă roșie.

TRUCUL DE GHICIRE A CARTII

Pentru a începe acest truc, asigurați-vă că ați luat toate cartile de 10, valetii, damele și regii din pachet. Așii vor fi 1. Rugați pe cineva din public să amestece cartile. Apoi, luați un grup de cărți în mână, imprăstiați-le astfel încât să arate că un evantai și rugați persoana din public să aleagă o carte și să o pună înapoi în pachet. Rugați-i să multiplice acel număr cu 2, apoi să adauge 5, apoi să multiplice cu 5. Rugați-i să țină minte acel număr. Acum, rugați-i să aleagă o altă carte din pachet și să adauge acel număr la cel anterior, pe care l-au reținut. Acum va pot spune numărul final. Scadeți 25 din

numarul pe care tocmai vi l-au spus si va rezulta un numar din doua cifre. De exemplu, 14, acesta va arata cele 2 carti pe care acea persoana le-a ales; acestea ar fi un as si un 4.

TRUCUL DE GHICIRE A ULTIMEI CARTI DIN PACHET

Tineti pachetul in mana stanga si puneti degetele drepte deasupra, cu degetul mare in partea de jos. Cu degetele drepte incepeti sa dati cartile inapoi, una cate una, si cereti unui spectator din public sa spuna „stop” in orice moment. Cand acesta va spune „stop”, folositi mana dreapta pentru a scoate cartile care au fost mutate. In acelasi timp, degetul mare stang apasa pe cartea de jos. In timp ce mutati cartile de sus din pachet, cartea de jos va fi de asemenea mutata, odata cu acestea. Tineti mana dreapta sus, astfel incat publicul sa poata vedea cartea de jos, insa dumneavoastra sa nu puteti. Acum spuneti cartea care a fost in partea de jos!

OGLINDA

Pentru a incepe trebuie sa puneti pachetul de carti in ordine, astfel incat cartile sa alterneze in functie de culoare: rosu, negru etc. Rugati pe cineva din public sa taie pachetul si apoi sa il amestece o data. Apoi puteti taia pachetul intre doua carti de aceeasi culoare. Rotiti cartea de sus. Daca este rosie, plasati-o in stanga, cu fata in sus. Daca este neagra, plasati-o in dreapta, cu fata in sus. Puneti urmatoarea carte cu fata in jos sub aceasta. Repetati pasul 4, apoi acest pas (5) pana cand pachetul a fost epuizat. Seturile pe care le aveti sunt imagini in oglinda. Cartile de sub setul cu cartea rosie cu fata in sus sunt negre, iar cartile de sub setul cu cartea neagra cu fata in sus sunt rosii.

TRUC CU ZARURI

Pentru a incepe acest truc, va trebui sa vedeti ce carte este pe locul 14 in set. In fata publicului preziceti ca cineva va alege cartea care este a 14-a. Permitted persoanei respective sa arunce zarurile si cereti-le sa adauge cele doua numere care sunt afisate pe partea de sus. De asemenea, cereti-le sa ridice zarurile si sa adauge si numerele din partea de jos. Deoarece partile opuse ale zarurilor vor adauga intotdeauna pana la 7, numerele de pe ambele parti ale zarurilor vor fi intotdeauna egale cu 14. Numarati 14 carti in set, intoarceti-o si acesta va fi cartea pe care ati prezis-o!

NUMARUL 13

Pentru a incepe acest truc, trebuie sa va asigurati ca aveti cartile in ordine (As, 2, 3, 4, 5, etc. din fiecare tip). In momentul in care amestecati, veti pune fiecare capat peste celalalt capat al cartii. De fapt tocmai taiati pachetul de fiecare data. Trebuie sa efectuati acest lucru de treisprezece ori. Amestecati treisprezece carti. Odata ce ati amestecat pana la treisprezece, repetati. Faceti acest lucru pana cand pachetul se epuizeaza si aveti treisprezece seturi de cate patru carti fiecare. Atingeti cartile sau faceti alt gest magic si rasturnati fiecare set. Toate tipurile sunt impreuna!

SCOBITOAREA CARE FUGE

Pentru acest truc veti avea nevoie de 5 scobitori, sapun lichid si o farfurie. Umpleti usor farfuria cu putina apa si plasati 4 din scobitori deasupra apei in forma unui patrat. Scufundati varful scobitoarei ramase in sapunul lichid. Apoi atingeti cu ea usor apa dintre celelalte scobitori si uitati-va la audienta, cazand in uimire cand fug chiar in fata ochilor lor!

TRUC CU DEGETAR MIC

Pentru acest truc, veti avea nevoie de 2 degetare mari, 2 degetare mici, bucata de material si bagheta magica. Ascundeti cele doua degetare mici in mana dumneavoastra si spuneti publicului ca degetarele mari se vor inmulti cu degetare mai mici. Pe masura ce puneti bucata de material peste degetarele mari, aruncati-le pe cele mai mici pe masa, dar asigurati-va ca nimeni nu observa. Faceti o miscare prin aer, ca si cum ati prinde un degetar din aer. Repetati aceasta miscare si apoi ridicati bucata de material de pe masa, iar degetarele mai mici vor aparea in mod magic!

DEGETARUL CARE ISI SCHIMBA CULOAREA

Aveti nevoie de un degetar mic si de unul mare care sa se potriveasca pe partea de sus a acestuia. Pentru a incepe, puneti ambele degetare pe deget. In fata publicului, indreptati degetul spre stanga si strangeti in pumn restul degetelor. Mutati cealalta mana in fata degetului dumneavoastra foarte repede si, in acelasi timp, indoiti degetul si scoateti degetarul mare cu degetul mijlociu si degetul mare. Apoi ascundeti-l in pumnul strans. Miscati cealalta mana din fata degetului cu degetarul. Acest lucru va da impresia ca si-a schimbat culoarea.

CARTI AMESTECATE

Tineti pachetul de carti cu fata in jos in mana stanga. Cu mana dreapta luati cateva carti si intoarceti-le cu fata in sus apoi puneti-le inapoi pe partea superioara a cartilor din mana stanga. Acum, luati toate cartile si altele din mana stanga, intoarceti-le si asezati-le din nou pe pachetul de carti din mana dreapta. Repetati acest lucru pana cand ati trecut prin intregul pachet. Acum publicul crede ca toate cartile sunt intr-adevar amestecate, dar acestea sunt doar in doua seturi, care se indreapta unul spre celalalt. Gasiti locul in care se intalnesc cele doua seturi si separati-le. Puneti seturile pe masa si miscati-le rapid. Acum raspanditi cartile in afara pentru a arata ca au fost ordonate in mod magic, la comanda!

BILE COLORATE

Veti avea nevoie de 2 bile intregi si de jumătate dintr-una. Trucul este acela de a face ca publicul sa creada ca tineti 2 bile intre degete. In realitate, bila de sus este bila intreaga, iar partea de jos este doar jumătatea de bila. Cealalta bila intreaga este ascunsa in cealalta mana. Puneti mana dreapta in spatetele mainii stangi si impingeti bila de sus pe jumătatea de jos si apoi puneti bila care a fost ascunsa intre degetele mainii drepte, unde a fost prima bila la inceputul trucului. Acest lucru da impresia ca bila si-a schimbat culoarea.

ZARUL CEL SCHIMBATOR

Veti avea nevoie de 2 zaruri, de cutia de zaruri si de bagheta magica. Spuneti publicului ca veti putea schimba numarul de pe zar, pe masura ce il impingeti prin cutie. Dar nu numai ca veti putea sa faceti acest lucru, veti putea, de asemenea, sa le spuneti ce vor afisa zarurile cand vor iesi din cutie. Asigurati-va ca publicul nu poate vedea gaura din partea inferioara a cutiei! Pe masura ce impingeti zarul, veti vedea numarul care a fost anterior in stanga sa. Deci, daca puneti zarul prin cutie, aratand 1, acesta va arata acum 4. De exemplu, daca mutati un zar ce indica 1 si unul ce indica 3, numerele rezultate vor fi 4 si 5, care insumeaza 9.

ADUNATI PANA LA DOUAZECI

Rugati o persoana sa spuna 5 cifre impare care sa insumeze 20. Deoarece douazeci este un numar par, oamenii care incearca acest lucru vor renunta repede. Numerele sunt 13, 5, 1 si 1. Cand adunati aceste numere, veti descoperi ca totalul este 20. Exista doar 4 numere impare, dar exista 5 cifre impare: 1, 3, 5, 1 si 13. Trucul solicita cinci cifre impare, pe care majoritatea oamenilor le considera a fi 5 numere impare!

GHICITI NUMARUL

Rugati pe cineva sa se gandeasca la un numar cuprins intre 1 si 10. Rugati-l sa spuna persoanei de langa el care este numarul. De exemplu, numarul poate fi 5. Trebuie sa il dublati, astfel incat acestia sa obtina 10. Apoi spuneti-le sa adauge 10 la raspuns. Acest lucru ar trebui sa rezulte in 20, iar mai apoi impartiti-l la doi, astfel incat sa obtina din nou 10. Acum rugati-l pe voluntarul dumneavoastra sa va spuna numarul final, care este 10. Cand va spune numarul tot ce trebuie sa faceti este sa scadeti 5 din acesta, iar astfel va rezulta numarul cu care au inceput.

TRUCUL NODULUI IMPOSIBIL

Intindeti o bucata de funie pe masa si apoi incrucisati-va bratele la piept. Ridicati funia cu bratele incrucisate. Acum, in timp ce tineti inca funia, desfaceti-va bratele si acolo va fi format, in mod magic, un nod in funie!

CARTI NUMARATOARE

Asigurati-va ca aveti cartile in ordine numerica (As, 2, 3, 4, 5 si asa mai departe). Spuneti publicului cum cartile isi pot auzi numele si vor aparea atunci cand sunt strigate. Incepeti prin a spune "AS", iar cand auziti "S" rasturnati o carte. Aceasta ar trebui sa fie un as. Faceti acest lucru cu intregul pachet. Acesta ar trebui sa se incheie cu ultimul rege.

TRUCUL BILELOR SI AL CESTII

Veti avea nevoie de 3 cesti de plastic si de 3 pompoane. Asezati doua cesti una peste cealalta, plasati o bila in partea de sus a acestora si plasati cea de-a treia ceasca peste toate. Cand ridicati cele trei cesti, mingea pare sa fi alunecat printre cele doua cesti si este gasita pe masa. Inca o data, puneti doua cesti una peste cealalta si puneti peste bila care deja a trecut prin cesti. Cea de-a doua bila este plasata in partea superioara a celor doua cesti suprapuse, iar cea de-a treia ceasca este asezata peste tot setul. Cand ridicati cele trei cesti suprapuse, cea de-a doua bila pare sa fi alunecat printre cele doua cesti si se afla pe masa cu prima bila. Acum, pentru a finaliza, puneti o ceasca peste cele doua bile de pe masa, puneti o alta ceasca pe masa la o distanta redusa, plasati ultima bila in partea superioara a acelei cesti si plasati ultima ceasca deasupra bilei. Acum ridicati prima ceasca pentru a arata ca cea de-a treia bila se afla, in mod magic, impreuna cu celelalte doua, sub prima ceasca.

TRUCUL ASULUI DE PICA

Luati un pachet de carti. Incepeti prin a lua orice carte si plasati-o pe partea de sus a pachetului. Asul de pica este acum a doua carte din partea de sus. Utilizati degetul dumneavoastra mic pentru a crea un spatiu gol intre primele doua carti si restul pachetului. Luati cele doua carti ca si cum ar fi doar una si aratati-le publicului. Acesta va crede ca tineti doar asul de pica. Puneti ambele carti inapoi pe pachet. Luati cartea din partea de sus, care nu este asul de pica si impingeti-o in centrul pachetului.

Scuturati pachetul bine si aratati cum asul de pica a aparut, in mod magic, in partea de sus.

TRUCUL MONEZII CARE TRECE PRINTR-O BUCATA DE MATERIAL

Incepeti prin a pune o moneda in mana dumneavoastra dreapta si acoperiti-o cu bucata de material. Pretindeti ca indreptati bucata de material, iar in timp ce faceti acest lucru ascundeti o parte din material intre moneda si degetul dumneavoastra mare. Luati partea din fata a bucatii de material si aruncati-o peste spate, aratand ca moneda este inca acolo. Acum, luati ambele parti si aruncati-le in fata, care ar trebui sa ramana asa datorita partii pe care ati ascuns-o mai devreme intre degetul mare si moneda. Incepeti sa rotiti moneda. Moneda va incerca sa iasa, dar nu o eliberati inca. Continuati rotirea pana in momentul in care este strans. Acum impingeti moneda, aparand ca si cum ar aluneca prin bucata de material. Scoateti moneda si aratati publicului bucata dumneavoastra de material. Magie, nu exista nicio gaura!

TRUCUL CARTII INTOARSE

Incepeti prin a pune cartea de jos in pachet cu fata in sus. Rugati un voluntar din public sa ia o carte si sa le-o arate celorlalti spectatori din public. In timp ce restul publicului este distras, intoarcati pachetul, astfel incat cartea de sus va fi cu fata in jos, in timp ce celelalte carti vor fi orientate spre dumneavoastra. Rugati pe cineva sa puna cartea inapoi in mijlocul pachetului. Rotiti cartile, astfel ca acum acestea vor fi orientate cu fata in jos. Cartea pe care voluntarul a impins-o in pachet va fi cu fata in directia opusa celorlalte carti. Acum, puteti sa amestecati cartile cate una, pana cand ajungeti la cartea care este cu fata in directia opusa celorlalte carti.

TRUCUL EVANTAIULUI REALIZAT CU O SINGURA MANA

Tineti un pachet de carti pe partea sa laterala, intr-o mana (in mana stanga daca sunteti stangaci, in mana dreapta sunteti dreptaci). Asezati degetul mijlociu si cel inelar in jurul capatului scurt al pachetului, degetul mic sub capatul inferior lung, degetul aratator deasupra capatului superior lung si degetul mare in coltul din spate. Acum indepartati degetul aratator si cel mic de pe pachet, in timp ce tineti cu degetul mijlociu si cel inelar. Raspaniti cartile in sus intr-o singura miscare usoara, cu presiune de la degetul mare pentru a forma un evantai. Acum inlocuiti degetul aratator si degetul mic in partea de jos a evantaiului, odata ce degetul mare este ridicat la nivel maxim. Aplicati o presiune redusa cu degetul aratator si degetul mic in partea inferioara a evantaiului, pentru a obtine un evantai mai mare. Evantaiul trebuie sa fie extins suficient, astfel incat numerele sa fie vizibile in mod egal.

TRUCUL EVANTAIULUI INVERS, CU O SINGURA MANA

Asezati degetul aratator si degetul mare in coltul din dreapta sus al pachetului. Un deget trebuie sa fie pe fiecare parte si veti folosi aceste doua degete in principal pentru a tine pachetul. Indoiti degetul mijlociu, degetul inelar si degetul mic. Varfurile acestor degete trebuie sa atinga marginea pachetului de carti. Utilizati cele trei degete indoite pentru a scoate cartile afara. Impingeti cartile incepand cu degetul mijlociu, apoi cu degetul inelar si in final cu degetul mic. Tineti degetul mare si degetul aratator nemiscate, in timp ce impingeti cu celelalte degete. Acum impingeti cu degetul aratator. La sfarsitul evantaiului din carti, impingeti cartile usor cu degetul aratator pentru a realiza un evantai mai mare.

FUNIA SALTAREATA

Luati o bucata mai mica de funie care se potriveste cu funia pe care o aveti in cutie. Indoiti funia originala in jumatate si legati bucata mica in jurul mijlocului sau. Va pareea ca si cum aveti doua bucati de funie legate intre ele. Acum luati cate un capat in fiecare mana, indepartati-l unul de celalalt, iar nodul va pareea ca zboara de pe funie!

FACETI CARTILE!

Tineti pachetul cu o mana si rasfirati cartile in sus si apoi puneti-le inapoi in pachet cu cealalta mana. Tineti pachetul lateral in mana stanga cu degetele indoite si cu degetul mare pe centrul pachetului. Orientati cartile spre degetul mare pentru a mentine prima carte. Mentineti corpul usor intors spre stanga, astfel incat nimeni sa nu poata vedea ca nu amestecati o anumita carte. Rasfirati cartile de la mijlocul pachetului cu mana dreapta, apasand usor cu degetul mare pentru a deplasa cateva dintre carti spre aratator. Cartea pe care doriti sa o pastrati nu trebuie sa se miste in interiorul pachetului. Acum amestecati cartile din mana dreapta in mana stanga si repetati actiunea pana cand sunteti multumit. Cartea care va atinge varful degetelor este cartea dorita!

FACETI CEASCA SA DISPARA!

Veti avea nevoie de o ceasca, un pompon si o bucata de material. Veti face pomponul sa dispara! Puneti pomponul pe masa si puneti ceasca deasupra, astfel incat sa-l acopere complet. Acum acoperiti ceasca cu bucata de material. Spuneti abracadabra deasupra cestii. Asigurati-va ca tineti ceasca acoperita. Ridicati bucata de material de pe ceasca si de pe pompon. Aratati-va surprins ca pomponul este inca acolo. In timp ce faceti acest lucru, mutati bucata de material si ceasca spre dumneavoastra, permitand cestii sa coboare in poala. Pastrati forma bucatii de material cu mana ca si cum ceasca este inca acolo. Mutati bucata de material inapoi pe pompon. Atingeti bucata de material de masa cu mana libera. Este goala!

FACETI MONEDA SA DISPARA

Puneti o moneda pe masa. Trucul este ca moneda sa dispara cand este ridicata. Pentru a face acest lucru trebuie sa pozitionati moneda pe masa cu mana stanga. Apasati moneda cu degetul aratator, mijlociu si inelar, mentinandu-va bratul paralel cu masa, acum glisati moneda spre dumneavoastra. Asigurandu-va ca este complet acoperita. Glisati moneda de pe masa astfel incat sa coboare in poala dumneavoastra. Atinge-ti degetul mare cu degetul mijlociu ca si cum ridicati moneda cand ajunge la marginea mesei. Tineti-va toate degetele inchise, priviti fix unde trebuie sa fie moneda, in timp ce va miscati incet mana de la spate la aproximativ 6 centimetri deasupra locului in care a fost moneda. Incepeti sa miscati degetul mare intr-o miscare circulara pentru a demonstra ca moneda incepe sa dispara! Acum intoarcati incet mana si desfaceti degetele, aratand moneda.

TRUCUL CLASIC CU BILA!

Incepeti prin a tine bila care se desface in jumatate in palma mainii drepte. Pozitionati-va mana stanga la acelasi nivel cu mana dreapta. Pretindeti ca bila trece dintr-o mana in cealalta mana. Acoperiti-va mana dreapta cu degetele mainii stangi, astfel incat

publicul sa nu poata vedea ce faceti. Cand intoarcati mana dreapta, bila este in palma dvs., pastrand in acelasi timp mana normal. Adaugati presiune cu degetul mare si degetul mic pentru ca lucrurile sa functioneze. Cu pumnul stang inchis si mana dreapta relaxata, aratati cu degetul spre pumnul stang. Publicul se uita acum la mana stanga. Deschideti incet mana, deget cu deget, dezvaluind ca bila a disparut. Bila este acum in mana dvs. dreapta!

BILA SALTAREATA

Faceti bila sa sara intre cutia magica si capac. Utilizati cutia de plastic cu capac si bila de plastic din cutia magica. Pentru a incepe, puneti bila in cutie si tineti capacul langa cutia deschisa. Cand loviti cutia care tine bila, aceasta va iesi si o veti prinde in capac.

CHEIA SI FUNIA

Un membru din public face 2 bucle la capetele funiei si vi le trece peste maini. Restul funiei atarna intre maini. Acum persoana ia funia de la mijloc, formand o bucla cu ea, trece aceasta bucla printr-o cheie si peste mana dreapta apoi prin bucla formata de capatul funiei, in jurul incheieturii mainii. Pentru a finaliza, bucla mare este trecuta peste degete, astfel incat cheia sa atarne, legata de funie.

INELE LEGATE

Asezati doua inele in bucla funiei, pe care ati indoit-o in doua. Apoi mutati inelul din partea dreapta in jos, impreuna cu partea dreapta a buclei. Acoperiti partial inelul cu degetul mare (partea dreapta a buclei trece prin inel). Apoi, impingeti celalalt inel si scoateti-l de pe funie, lasandu-l sa aluneca atat de mult spre partea dreapta a buclei incat capatul funiei sa treaca prin inel, dupa care inelul este liber. Cu degetul mare apasati partea dreapta a buclei si a funiei. De indata ce primul inel este liber, suflati peste celalalt inel si deschideti mana. Celalalt inel apare! Tineti mana stanga in aceeasi pozitie, astfel incat sa para ca inelul este inca pe funie.

MONEDA DISPARUTA

Luati o bucata de hartie si apoi imprumutati o moneda de la public si puneti-o pe hartie. Indoiti hartia din partea inferioara care acopera moneda, dar nu lasati marginea sa atinga partea superioara a hartiei. Ridicati hartia in mana stanga. Indoiti marginea in jos si inapoi pe moneda. Apoi, indoiti marginea stanga in jos si inapoi, ceea ce va lasa cu un pachet neted care contine moneda. Apasati hartia pe moneda, astfel incat forma monedei sa devina vizibila. Apoi, intoarcati pachetul astfel incat moneda sa poata aluneca in secret in mana stanga. Continuati sa tineti hartia ca si cum ar contine inca moneda si transferati-o in mana dreapta. Intre timp, lasati moneda sa cada in buzunar. In cele din urma, rupeti hartia pentru a arata ca moneda a disparut.

SI CARTEA A DISPARUT!

Veti avea nevoie de trei carti: 10 de inima rosie, 10 de pica si de cartea care are 10 de inima rosie pe o parte si 10 de pica de cealalta parte. Pentru inceput, puneti 10 de inima rosie in buzunar, inainte de inceperea spectacolului, astfel incat nimeni sa nu stie ca este acolo. Acest lucru va face publicul sa creada ca faceti acest truc cu doua carti, nu cu 3. Aratati cartile 10 de inima rosie si 10 de pica si ascundeti-le unde nimeni nu le poate vedea. Rotiti cartea cu fata dubla, astfel incat numai partea cu 10 de pica sa fie afisata. Apoi puneti aceasta carte in buzunarul unde se afla 10 de inima rosie. Intrebatii publicul in care buzunar crede ca este fiecare carte. Acesta va fi socat sa afle ca sunt carti normale de joc, una fiind scoasa din buzunar si cealalta fiind scoasa din locul in care ati ascuns-o.

RASPUNSUL MAGIC AL ZARURILOR

Acesta este un truc cu zaruri. In cazul in care trucul include un spectator din public, potriviti partea de sus a zarului, aratand partea zarului pe partea care nu se vede, aceasta aratand intotdeauna 7.

ARTA UNUI TRUC

Aceasta carte magica speciala din pachet are 5 pe o parte si 2 pe cealalta, dar in functie de modul in care o tineti, aceasta poate fi 4 pe o fata si 1 pe cealalta sau 6 si 3 sau multe altele combinatii. Exersati prinderea cartii in diferite moduri, acoperind diferite imagini. Pe masura ce o intoarceti, puteti da iluzia ca aceasta are mai multe sau mai putine imagini decat are cu adevarat. Acest lucru va uimi publicul de fiecare data!

TRUCURI DE BAZA CU DEGETARUL

Asezati degetarul pe deget si pastrati partea din spate a mainii spre public si tineti degetul pe orizontala. Faceti o miscare de aruncare cu mana, rasuciti degetul in jos si apucati degetarul cu baza degetului mare si a palmei, astfel incat publicul sa nu-l poata vedea. Acest lucru da impresia ca ati aruncat degetarul si ca a disparut!

HOCUS-POCUS APARE DEGETARUL!

Pentru inceput, veti avea nevoie de un degetar mic. Tineti degetarul ascuns la baza degetului mare si a palmei. Faceti o miscare de prindere cu mana si glisati degetarul pe deget. Acest lucru va da impresia ca tocmai a aparut!

DEGETARUL ZBURATOR

Pentru inceput, plasati degetarul pe degetul mijlociu. In fata publicului, puneti palma mainii stangi in sus si puneti degetul mijlociu cu degetarul pe el si inelarul. In timp ce faceti acest lucru, trebuie sa va indoiti degetul si sa intindeti inelarul. Acest lucru da impresia ca degetarul zboara de pe un deget pe altul.

TEHNICA DEGETARULUI ZBURATOR

In momentul in care ati invatat cum sa utilizati degetarul zburator, puteti sa-l faceti sa zboare cu adevarat. Cand va puneti mana dreapta in palma stanga, apucati degetarul intre degetul mare si inelar, trecand de la degetul mijlociu la inelar si priviti-l cum zboara.

HOCUS-POCUS IATA O CARTE!

Spuneti ca puteti face o carte sa apara de nicaieri. Puteti sa o faceti sa apara din spatele urechii, de la ceafa, oriunde in camera! Pentru inceput tineti o cantitate confortabila de carti in palma si prindeti-le cu degetele. Utilizati degetul mare pentru a trage cartea de deasupra. Continuati sa utilizati degetul mare pentru a glisa cartea in sus, astfel incat publicul sa o poata vedea si apucati-o intre degetul mare si degetul arator. Pe masura ce miscati cartea in sus, ridicati usor mana inainte pentru a da efectul ca o apucati din aer. Puteti continua sa faceti acest lucru cu toate cartile ramase in mana. Aruncati fiecare carte in directia publicului inainte de a arata urmatoarea carte.

INELUL EVADAT

Veti avea nevoie de funie, inel si o bucata de material. Pentru a va pregati pentru acest truc, trebuie sa indoiti funia in jumatate si sa-o treceti prin inel pentru a face un nod in jurul inelului. In fata publicului trebuie sa legati cele doua capete ale funiei. Puteti sa rugati o persoana din public sa tina nodul pe care tocmai l-ati facut in fata lor si sa acoperiti inelul cu bucata de material. In timp ce tineti inelul sub material, trebuie sa slabiti nodul putin, fara ca publicul sa-si dea seama. Pentru a face acest lucru, impingeti nodul pana la partea inferioara a inelului si cereti voluntarului sa indeparteze materialul. Publicul va vedea ca inelul a fost indepartat din funie, dar nu va sti cum ati facut acest lucru!

INELUL PLIMBARET

Veti avea nevoie de inel si de funie. Rugati pe cineva sa lege funia in jurul fiecarei incheieturi. Intoarceti-va si spuneti publicului ca veti face ca inelul sa apara pe funie. Trageti funia de la mijloc pentru a face o bucla si trageti inelul prin ea. Apoi, luati aceeasi bucla si treceti-o peste una dintre maini, apoi trageti-o inapoi peste degete. Acum intoarceti-va si aratati publicului un inel pe funie, dar inelul este si legat de funie.

ABRACADABRA, POMPONUL A DISAPARUT!

Puneti pomponul pe palma dvs. si acoperiti-l cu bucata de material. Mergeti in public, pentru ca acesta sa se uite sub material si sa vada ca pomponul este intr-adevar acolo. Rugati-l pe asistentul dumneavoastra sa se uite ultimul si in timp ce nimeni nu vede luati pomponul din mana. Acum puteti spune abracadabra si ridicati bucata de material de pe mana. Pomponul a disparut!

CITITOR DE GANDURI

Veti avea nevoie de iepurele din spuma si bagheta. Veti avea nevoie, de asemenea, de un ajutor secret. Pentru inceput, puneti cele 3 obiecte pe un rand unde publicul poate sa le vada. Selectati pe cineva care sa va fie ajutorul secret si aflati ce obiect este la stanga, la dreapta si la mijloc. Rugati pe cineva din public sa aleaga un obiect, cand veti parasi incaperea si apoi le veti spune tuturor celor din public ceea ce au ales. Ajutorul dumneavoastra secret va va striga si va va spune ca publicul este gata sa vada daca veti ghici obiectul ce a fost ales. In functie de ce obiect a ales publicul, fie din partea stanga, dreapta sau mijloc, dumneavoastra si ajutorul secret veti avea un cuvânt special pentru a afla ce au ales. Daca publicul a ales stanga, ajutorul tau secret poate sa strige "Intra". Daca au ales dreapta, ajutorul secret poate striga "Suntem pregatiti". Daca au ales mijlocul, ajutorul secret poate striga "OK, am ales un obiect". In functie de ce va spune ajutorul secret, va puteti da seama ce obiect a ales publicul.

MAGIE

Rugati pe cineva sa aleaga un obiect in timp ce va aflati in afara camerei si spuneti tuturor celorlalti care obiect a fost selectat si lasati-l la locul sau. Cand va intoarceti, o alta persoana trece de la un obiect la altul, atingandu-le in ordine aleatorie. Veti putea spune care este obiectul. Pentru a va pregati pentru acest lucru, rugati un prieten sa fie in camera si sa atinga fiecare obiect cu o anumita culoare atunci cand va intoarceti in camera. In prealabil, tu si prietenul secret va puneti de acord cu o anumita culoare.

Dupa ce prietenul secret atinge culoarea neagra, urmatorul obiect va fi cel care a fost selectat.

MONEDA CARE TRECE PRIN PICIOR

Faceti o moneda sa treaca magic prin picior! Aratati moneda publicului. Moneda este tinuta intre degetul mare si degete. Apoi, coborati moneda pe picior si putin peste genunchi. Asezati moneda pe picior deasupra genunchiului. Apoi, cu cealalta mana, aduceti-o langa moneda; cu ambele degete ridicati materialul si de sub moneda. Acum moneda este acoperita, degetul mare al mainii drepte trage moneda in spatele degetelor mainii drepte, apoi indepartati mana dreapta si asezati-o in spatele piciorului stang. Mana stanga pare sa fie asezata pe moneda. Pentru miscarea de disparitie, mana stanga trebuie sa fie intoarsa pentru a arata publicului ca este goala, in timp ce materialul trebuie sa cada, dezvaluid ca moneda a disparut. Acum aratati din spatele genunchiului moneda care a trecut magic prin picior.

CUTIA MAGICA

Aveti nevoie de cutia magica cu capac. Incepeti prin a ruga publicul sa puna un obiect mic inapoi. Cu ochii inchisi, cereti publicului sa aseze obiectul in cutie. Acum, inchideti cutia, redeschideti ochii si puneti cutia in spatele dvs. Veti ghici acum ce este in cutie. In timp ce cutia este in spatele dvs., luati capacul si puneti-l pe unul din panourile laterale ale cutiei. Acum, luati cutia din spatele dvs. si aratati partea de jos publicului cu partea deschisa catre dvs. Puteti vedea obiectul ales in timp ce publicul inca crede ca cutia este intreaga. Acum puneti din nou cutia in spatele dvs., puneti capacul inapoi si aratati cutia inchisa publicului. Spuneti publicului ce este in cutie!

NODUL CARE DISPARE

Scoateti o batista si rulati-o foarte strans. Acum prindeti zece centimetri de batista in mana dreapta intre primul si cel de-al doilea deget. Strangeti al treilea si al patrulea deget in jurul restului batistei si tineti-o in palma. Faceti un X cu batista prin aducerea celuiilalt capat intre al doilea si al treilea deget, tinand-o cu degetul mare. Ajungeti in bucla pe care tocmai ati facut-o cu mana stanga si prindeti capatul tinut intre primul si cel de-al doilea deget. Trageti-o prin bucla, in acelasi timp, strangeti al treilea si al patrulea deget. Acest lucru va face ca o mica parte din batista sa fie prinsă in bucla si va arata ca un nod! Aratati nodul publicului. Pentru a face sa dispara, trageti pur si simplu de capetele batistei si nodul va dispara.

FUNIA CARE TRECE PRIN CORP

Masurati doua bucati de funie, pentru ca acestea sa fie de aceeasi dimensiune. Asezati capetele impreuna si gasiti mijlocul celor doua funii. Taiati o mica bucata de fir si innodati in jurul mijlocului funiilor. Aratati funiile publicului dupa ce le-ati pregatit. Trageti de capete pentru a arata ca sunt dure. Asezati funiile in spatele dvs. Si pregatiti-va sa efectuati miscarea secreta. Gasiti firul atasat in mijloc. Apoi, pe masura ce mutati funiile in spate in timp ce le tineti de fire, puneti degetul mare sub una din funii si schimbati pozitia funiilor, astfel incat acestea sa formeze bucle. Asezati buclele noi formate la spate si aduceti capetele din jurul taliei in fata. Nu trageti prea strans de fir caci se va rupe! Luati cele doua capete in fiecare mana si faceti-le nod pentru a fixa funia din jurul taliei. Tineti ferm toate cele patru capete si trageti. Firul se va rupe in spatele dumneavoastra in timp ce trageti pentru a elibera buclele. Pare ca si cum franghiile au trecut prin dumneavoastra!

VALOAREA MONEDEI

Cineva pune o moneda sub o bucata de hartie in timp ce va intoarceti. Dupa ce au terminat, intoarceti-va si spuneti ca stiti valoarea monedei care se afla sub hartie, fara a ridica hartia sau a pune intrebari. Pentru inceput, veti avea nevoie de un creion si o bucata mica de hartie. Secretul este sa scoateti creionul din buzunar si atingand bucata de hartie de pe moneda cu creionul, va aparea amprenta monedei, dupa care veti putea ghici moneda!

HOCUS-POCUS!

Veti avea nevoie de o singura carte de joc. Tineti cartea intre aratator si degetul mijlociu. Rotiti-va astfel incat mana dvs. sa se indrepte spre public. Aduceti-va mana pana la nivelul taliei si apoi inapoi la nivelul ochilor, facand o miscare continua, ca si cum ati arunca cartea in aer. Pe masura ce mana coboara spre partea dumneavoastra laterala, indoiti primele doua degete si prindeti cartea intre degetul mare si palma. Pare ca si cum cartea a disparut complet!

BANII CEI MAGICI

Veti avea nevoie de palaria dvs. magica si de cateva monede. Puneti monedele intr-un recipient sau geanta si apoi rugati pe cineva sa scoata o moneda din palarie si sa o marcheze cu un marker. Apoi lasati moneda sa circule in public si puneti-o inapoi in palarie. Cu ochii inchisi, puteti scoate moneda marcata. Moneda care a mers din mana in mana va fi mai calda decat celelalte!

UN DEGETAR, DOUA DEGETARE!

Incepeti cu un degetar mic pe primul deget din dreapta si peste acesta un degetar mare de aceeasi culoare. Va pareca ca si cum ati avea doar unul. Apoi, luati o batista in mana stanga si tineti-o in fata mainii drepte. In timp ce batista este in fata, scoateti degetarul mai mare si puneti-l pe degetul mijlociu. Indepartati batista si publicul va vedea acum doua degetare!

BAGHETA ALUNECOASA!

Puneti bagheta pe ceva solid in timp ce tineti varful alb alunecos. Apoi apucati o parte din bagheta si acoperiti celalalt varf alunecos. Acum impingeti varful alunecos si ascundeti capatul negru din spatele incheieturii mainii. Va arata ca si cum ati impinge bagheta in ceva solid.

POMPONUL DISPARUT

Veti avea nevoie de o jumătate de minge de plastic, un pompon si o bucata de material. Spuneti publicului ca veti face ca pomponul sa dispara de pe masa sau de pe o suprafata tare apoi puneti jumătatea de minge pe partea superioara, astfel incat sa acopere complet pomponul. Acum acoperiti mingea cu bucata de material. Spuneti Abracadabra peste bucata de material si peste jumătatea de minge. Ridicati bucata de material si jumătatea de minge de pe pompon. Mutati materialul si jumătatea de minge spre dumneavoastra, permitand jumatatii de minge sa cada in poala. Pastrati forma materialului cu mana ca si cum jumătatea de minge este inca acolo. Mutati bucata de material in jos cu mana libera, dezvaluind ca este goala.

INELE SCHIMBATOARE

Pentru acest truc, aveti nevoie de jumătatea de inel care se potriveste pe partea de sus a celorlalte inele. Tineti-le pe amandoua in mana stanga, intre aratator si degetul mare, astfel incat sa para ca tineti doar un inel. Apoi mutati mana dreapta peste partea de sus si scoateti in mod secret jumătatea de inel, lasand inelul rosu intreg. Si-a schimbat culoarea!

DEGETARUL FARA CAPAT

Asezati degetarul invers si apucati-l cu aratatorul si degetul mare de margine. Cu cealalta mana impingeti bagheta in sus si in jos in interiorul degetarului, lovind partea de jos de mai multe ori. Apoi impingeti in spatele degetarului si dincolo de partea de jos si din nou in sus si va arata ca si cum ati trecut chiar prin partea de jos a degetarului!

MINGEA MAGICA

Acest truc necesita o ata de culoare deschisa si doua jumatatii de minge care se imbina impreuna. Pentru inceput, va trebui sa legati snurul in mijlocul mingii, iar celalalt capat va fi legat de deget. Tineti mingea intre degetul mare si aratator. Cand aruncati mingea, aceasta trebuie sa atarne de palma, asigurandu-va ca nimeni din public nu va putea vedea snurul.

FUNIA MAGICA

Acest truc necesita funia si o mica bucata de snur. Pentru inceput, legati bucata de funie intr-un mic manunchi si legati snurul la capatul acesteia. Va trebui sa ascundeti funia in gulerul sacoului si sa atasati snurul la butonul de sus sau la fermoarul sacoului.

Aratati publicului ca nu aveti nimic in mainile dumneavoastra si mutati usor mana pentru ca degetul mare sa alunece in spatele snurului, iar apoi trageti si funia va aparea in mod magic pentru public.

PREDICTII UIMITOARE

Veti avea nevoie de trei cesti si de 6 jumatatii de mingi pentru acest truc. Pentru a va pregati, puneti o jumătate de minge roz sub ceasca albastra, jumătatea mov sub ceasca rosie si jumătate albastra sub ceasca galbena. Trebuie sa retineti ce culoare este sub fiecare ceasca, altfel trucul nu va functiona. Spuneti publicului ca puteti face o predictie (dar nu le spuneti care este predictia) si dati unui membru al publicului restul de 3 jumatatii de mingi. Spuneti-le sa puna 1 jumătate in fata fiecarei cesti, dar nu pot pune aceeasi culoare in fata cestii (nu puteti pune jumătatea roz in fata cesti rosii). Dupa ce decizia a fost luata de catre membrul din public, puteti spune ca predictia dvs. a avut dreptate cu privire la numarul de mingi si culoarea lor.

ZARUL DISPARUT

Pentru acest truc veti avea nevoie de un zar si de bagheta magica. Pentru inceput strangeti pumnul de la mana stanga cu degetul mare asezat pe partea de sus a acestuia si plasati zarul pe partea superioara a pumnului. Aratati pumnul publicului si prefaceti-va ca prindeti zarul cu pumnul drept, dar lasati-l sa cada in pumnul stang, slabind pumnul, permitand zarului sa cada in centrul pumnului. Luati bagheta magica cu doua degete de la mana stanga si, pe masura ce faceti asta lasati zarul sa cada in buzunar. Apasati usor partea superioara a pumnului drept si deschideti-l pentru a arata ca zarul a disparut magic din mana.

NODUL MAGIC

Realizati un nod, punand capatul drept peste capatul stang. Apoi, veti innoda funia intr-un nod mare, punand capatul drept prin bucla inferioara si tragandu-l departe de dvs. Apoi usor desfaceti capetele.

CARTEA UIMITOARE

Veti avea nevoie de un pachet complet de carti pentru a efectua acest truc. Pentru inceput, trebuie sa intoarceti ultima carte din pachet. Rasfirati cartile pentru public, in evantai, astfel incat sa nu se poata vedea cartea intoarsa. Rugati pe cineva din public sa aleaga o carte din pachet. In timp ce se uita la carte, intoarceti din nou pachetul, astfel incat partea inferioara sa fie intoarsa la fel cu restul pachetului. Intoarceti usor cartea inferioara astfel incat aceasta sa fie cartea aleasa. In acest fel, spectatorul din public isi pune cartea inapoi in pachet, iar aceasta va fi singura carte inversata din intregul pachet. Puteti sa amestecati cartile atata timp cat doriti sa dati impresia ca faceti mai greu de gasit cartea, dar, de fapt, veti putea sa o gasiti cu usurinta, deoarece aceasta va fi singura carte din intregul pachet care este inversata.

CARTEA MAGICA

Pentru a face acest truc, veti avea nevoie de 11 carti din pachetul de carti. Veti aranja cartile in ordinea urmatoare 6, 5, 4, 3, 2, As, Joker, 10, 9, 8, 7. Apoi, rugati pe cineva sa mute cartile una cate una, de la dreapta la stanga. Treceti cu mana peste carti si numarati in gand 7 carti de la stanga la dreapta. Intoarceti a 7-a carte. Nu conteaza cat de multe carti a mutat persoana respectiva, acest lucru va functiona intotdeauna. Numarati intotdeauna 7 carti (incepand cu setul de mai sus) si va rezulta numarul de carti pe care le-a mutat. Daca persoana respectiva decide sa nu mute niciuna, cartea va fi Joker-ul, iar acest lucru va va indica faptul ca nu au mutat nicio carte.

DE UNDE A APARUT NODUL?

Acest truc presupune ca veti avea nevoie de o funie. Pentru a incepe acest truc, legati un nod intr-un capat al funiei. Asigurati-va ca ascundeti acest capat de funie in mana si aduceti celalalt capat al funiei sus langa celalalt. Scuturati-va mana ca si cum ati incerca sa o innodati. Spuneti abracadabra, suflati in mana si aruncati capatul cu nodul, iar astfel va pareca ca ati legat un nod pe funie folosind o mana.

STILOUL DE CAUCIUC

Tineti stiloul foarte liber intre varfurile degetului mare si deget. Miscati-va mana foarte rapid, iar asta va da impresia ca stiloul este precum cauciucul, indoindu-se inainte si inapoi.

BAGHETA MAGICA SI MATERIALUL MAGIC

Acest truc necesita bagheta si materialul de culoare violet. Asezati materialul peste pumnul stang si lasati un spatiu intre deget si degetul mare. Vetii putea sa rotiti bagheta chiar daca nu exista nicio gaura in materialul de culoare violet. Trucul incepe atunci cand strangeti materialul intre degete si degetul mare, iar degetul mijlociu se lasa in spate. Acest lucru va permite sa faceti un cerc cu degetul si degetul mare, iar materialul va intra intre ele, parand ca si cum bagheta trece prin material ca prin magie!

DISPARITIA

Pentru acest truc, veti avea nevoie de cineva din public care sa va ajute, dar asigurati-va ca restul publicului nu stie ca aceasta persoana va ajuta! Pentru a incepe, veti pune un zar in palma mainii si il veti acoperi cu o bucata de material. Miscati-va mana deasupra si spuneti abracadabra, apoi spuneti publicului ca a disparut. Rugati spectatorii din public (si pe cel care va ajuta in secret) sa priveasca sub bucata de material. Publicul va rade atunci cand isi da seama ca este inca acolo si veti parea nedumeriti ca si cand ati fi confuz de ce nu a functionat, dar acest lucru face intr-adevar parte din truc. Asigurati-va ca ajutorul secret se uita ultimul si va lua in secret zarul din mana dvs. fara ca cineva sa observe. Spuneti abracadabra din nou si trageți de material indicand ca zarul a disparut. Publicul nu va intelege cum s-a intamplat!

NODUL CARE DISPARE

Pentru acest truc, veti avea nevoie de funie si de o bucata de snur. Incepeti prin a lega o bucata de snur in jurul funiei, astfel incat sa existe o bucla pe o parte. Tineti funia si treceti-o prin bucla si apoi inapoi ca si cum ar crea un nod. Apoi trageți cele doua capete ale funiei si firul se va rupe, iar nodul va disparea in funie!

TRUCUL ELASTIC 2

Aratati publicului o banda de cauciuc in jurul a doua degete ale pumnului strans – o atingere si sare pe celelalte doua degete ale aceleiasi maini! Intr-adevar, toate cele patru varfuri ale degetelor sunt prin banda, dar doar primele doua sunt atinse. Cand va miscati degetele inainte si indoiti din nou banda de cauciuc, aceasta sare de pe primele doua articulatii pana la cele doua degete de jos.

UN TRUC GROZAV

Utilizati o bucata de material continuta de set inainte de a va incerca sansele pe o bucata de material reala. Rugati o persoana sa tina batista in fata dvs. si sa introduca un ac. Acesta este impins prin tesatura dinspre partea inferioara si fixat. Retineti ca partea din spate a acului este spre stanga. Prindeti-o si strangeti-o pentru a o desface, trageți-o ferm deasupra si in jos apoi impingeti putin inainte. Nici o lacrima!

RUPEREA ZIARULUI

Cumparati doua copii ale unui ziar. Luati doua din aceeasi foaie si impaturiti una dintre ele intr-un pachet mic, pe care il lipiti de celelalte foi din stanga sus. Rupeti foaia de la jumătate, asezati o jumătate deasupra celeilalte, astfel incat pagina sa fie indreptata spre dvs. Repetati acest lucru pana cand aveti o hartie de aceeasi dimensiune ca hartia pregatita. Rasturnati-o si despartiti-o: ati refacut foaia de ziar! Pastrati piesele rupte la spate.

PAHARUL CARE SE BALANSEAZA

Luati doua carti de joc dintr-un alt pachet, pentru a nu le strica pe cele din setul magic. Magicianul face apoi ca un pahar de apa sa se balanseze pe o carte de joc! Mai intai, impaturiti una dintre ele pe linia centrala si lipiti o jumătate de partea din spate a celeilalte carti. Ridicati paharul plin cu apa si plasati-l echilibrat pe carte cu cealalta carte deschisa la spate in forma de T. Acum, aratati cartea ca pe o carte normala, apasand-o usor.

TRUCUL CU ZARUL

Tineti zarul intre degetul mare si deget cu numarul "6" cu fata spre public. Intrebati publicul ce numar se afla pe cealalta parte. Ei vor spune "1", deoarece numerele opuse ale zarului insumeaza intotdeauna "7". Ei vor fi socati atunci cand intoarcati zarul si exista un "5" pe cealalta parte. Pentru a face acest lucru, trebuie sa intoarcati zarul la de 90 de grade intre degete, in acelasi timp in care il intoarcati pentru a-l arata publicului.

BILE MULTICOLORE

Pentru acest truc veti avea nevoie de doua bile de culori diferite si de bucata de material. Acum aratati publicului bila albastra in aceeasi palma. Faceti-l sa creada ca puneti bila albastra sub material cand, de fapt, o puneti pe cea roz sub acesta. Asezati bila albastra in palma dvs., unde era cea roz. Acum ridicati materialul si, ca prin magie, publicul va vedea o bila roz care apare de sub bucata de material!

NODUL REALIZAT CU O MANA

Pentru a incepe, ridicati funia intr-una dintre maini. Coborati mana si luati un capat al funiei intre degetul mare si degetul mijlociu, ceea ce va forma o bucla peste mana dvs. Glisati bucla si infasurati funia. Aceasta va transforma bucla intr-un nod si va parea ca ati facut acest lucru cu o singura mana.

TRUCUL CU BAGHETA SI FUNIA

Pentru a incepe acest truc, legati cele doua capete ale funiei impreuna, formand o bucla si un nod la un capat. Solicitati unei persoane sa tina ambele capete ale baghetei in pozitie dreapta. Tineti capatul cu nodul in degetele mainii drepte si cu mana stanga, innodati celalalt capat al funiei sub bagheta si inapoi, astfel incat sa se termine langa mana dreapta. Cu degetul drept si stang, realizati in secret un cerc in jurul unei bucati din funia care se afla acum in mana dvs. stanga. Eliberati nodul care se afla intre degetele din mana dreapta si indepartati-va mainile, lasand funia sa alunece prin cercul realizat cu ajutorul degetului si a degetului mare. Acum eliberati foarte repede nodul si va da iluzia ca funia trece prin bagheta.

INELUL ZBURATOR

Pentru acest truc aveti nevoie de bagheta magica, de un inel si de un fir transparent (de trei ori mai lung decat bagheta). Legati un capat al firului la un capat al baghetei dvs. magice si legati celalalt capat al firului de un nasture de la camasa. Tineti bagheta in pozitie verticala si luati inelul si glisati-l in josul baghetei. Cand miscati bagheta aproape si departe de corp, inelul va merge in susul si in josul baghetei. Cand ati terminat, rupeti firul!

TRUCUL CU OUL

Pentru acest truc, veti avea nevoie de oul de plastic, de bucata de material si de fir. Incepeti prin legarea firului in jurul oului si tineti celalalt capat al snurului in spatele bucatii de material cu degetul mare si deget. Impaturiti materialul in jumătate si spuneti publicului ca veti face sa apara un ou. Acum tineti bucata de material impaturita si lasati oul sa alunece pe masa!

FUNIA MAGICA INNODATA

Rasuciti funia in mana stanga in timp ce indoiti funia cu mana dreapta. Luati bucla in degetele mainii drepte intre degetul mare si aratator si strangeti cealalta parte cu degetele mainii drepte. Trageți-l spre dreapta pe masura ce mana stanga trage cealalta parte spre stanga si nodurile apar usor pe funie.

INELELE SI FUNIA

Aveti nevoie de 3 inele si de o bucata de funie pentru acest truc. Glisati unul dintre inele pe funie si apoi indoiti funia in jumătate. Asigurati-va ca orificiul de pe funie atinge inelul. Acum continuati sa puneti celelalte doua inele pe funia deja indoita. Trebuie ca cineva sa tina cele doua capete ale funiei si sa o intinda deasupra unei mese. Tineti inelul in partea de jos si scoateti-l, iar, in acelasi timp, celelalte doua inele vor cadea si ele.

POMPONUL MAGIC

Veti avea nevoie de 3 pompoane. Pentru a incepe, asezati doua pompoane pe masa si ascundeti-le pe al treilea in mana dreapta. Rugati pe cineva din public sa vina si sa aleaga un pompon. Apoi ridicati-l in mana dreapta. Luati de pe masa pomponul care a ramas si actionati de parca l-ati pune in mana stanga. Deschideti mana dreapta si apoi cereti-i persoanei sa-si deschida mana. Pomponul va aparea in mana acesteia!

INELUL BUCLUCAS

Veti avea nevoie de doua inele, o bucata de funie si o bucata de material. Trucul consta in a lega un nod in jurul unui inel, a pune peste el un material si a observa cum inelul iase in mod magic din nodul funiei. Pentru a incepe, trebuie sa innodati funia in jurul inelului si sa puneti bucata de material peste el in timp ce altcineva din public tine ambele parti ale funiei. Trucul consta in a ascunde un al doilea inel in mana dreapta. In timp ce inelul este acoperit de bucata de material, impingeti inelul cu degetul mare si cu cel aratator, astfel incat sa treaca prin nod. Funia va fi inca innodata, treceti inelul spre mana stanga si indepartati funia din stransoarea persoanei. In timp ce faceti acest lucru, aratati cel de-al doilea inel pe care l-ati ascuns in mana.

MINGI INJUMATATITE

Pentru acest truc aveti nevoie de 3 cesti si 3 jumatati de minge. Pentru a pregati, asezati cestile pe masa si plasati 1 jumatate de minge pe fiecare ceasca. Sub fiecare jumatate a mingii, plasati o bucata mica de funie. Intoarceti-va si cereti cuiva din public sa ridice jumatatea din partea de sus a uneia din cesti si sa o aseze inapoi. Veti putea spune care jumatate a fost ridicata deoarece funia care se afla sub toate jumatatile ar fi cazut.

EVADAREA MAGICA

Pentru acest truc este nevoie de o bucata de funie. Pentru a incepe, lasati funia sa se aseze intr-una dintre palme. Apoi luati funia si infasurati-o in jurul aratatorului si inapoi peste degete si in spatele degetului mare. Apoi trebuie sa faceti o rasucire in directia opusa si sa o aduceti din nou peste degete, in spatele degetului mare si sa ascundeti firul in spatele celui alt deget. Utilizati cealalta mana pentru a ridica funiile de pe degetul mare si pentru a le misca intre degetele mijlocii. Trageti acum firul care este atarnat deasupra palmei dvs., iar funia va iesi din mana ca prin magie!

OUL CARE APARE CA PRIN MAGIE

Pentru a incepe acest truc, veti avea nevoie de o funie usor colorata si de oul din plastic care se imbina. Pentru a incepe, legati funia in jurul mijlocului oului, iar celalalt capat se leaga in jurul degetului. Tineti oul intre degetul mare si aratator. Cand aruncati oul, ar trebui sa atarne de palma, asigurandu-va ca nimeni din public nu va putea vedea. Daca va miscati degetele, acesta va aparea sau va disparea.

ZARUL SI CEASUL MAGIC

Pentru a realiza acest truc, veti avea nevoie de un zar. Rugati pe cineva din public sa aleaga un numar, fara sa va spuna ce numar este. Apoi spuneti-i sa gaseasca numarul opus. 6 este opus lui 12, 8 lui 2, etc. Acum spuneti-i sa scada cel mai mic numar dintre cele doua din celalalt. In cele din urma, cereti-i sa adauge 1. Spune-i ca veti rostogoli zarul magic si ca numarul care apare si numarul de pe suprafata se vor adauga la numarul pe care l-a ales. Numarul va fi intotdeauna 7.

NODUL MAGIC IMPOSIBIL

Asezati funia pe o masa in fata dvs. si incrucisati-va bratele. Luati cu mana stanga capatul drept al funiei. Luati cu mana dreapta capatul stang al funiei. Desfaceti bratele si "glisati" bucla pe masa: dintr-o data apare nodul.

ASI IN BUZUNAR

Pentru acest truc, veti avea nevoie de un pachet de carti. Pentru a incepe acest truc, trebuie sa purtati o jacheta cu un buzunar mare si trebuie sa eliminati asii din pachet si sa ii puneti in buzunar, cu fata spre dumneavoastra. Solicitati pe cineva din public sa taie si sa amestece pachetul, apoi cereti-i sa puna cartile in acelasi buzunar in care sunt asii. Tineti buzunarul deschis pentru ei, asigurandu-va ca ascundeti asii, astfel incat ei sa nu ii poata vedea. Cereti un numar cuprins intre 1 si 10. Numarati cartile din partea superioara a pachetului si cand ajungeti la ultimul numar luati unul dintre asi. Puneti pachetul de carti pe masa si asezati asul cu fata in jos, la distanta de pachet. Repetati ultimul pas pana cand eliminati toti cei patru asi. Intoarceti cartile pe masa pentru a scoate la iveala cei patru asi.

INELUL SI BUCLA CARE ALUNECA

Veti avea nevoie de o funie si de un inel pentru a face acest truc. Pentru a va pregati, legati cele doua capete ale funiei impreuna pentru a forma o bucla si glisati inelul pe ea. Apoi, cineva din public vine si strange pumnul, avand degetele mari indreptate in sus. Asezati o bucla peste degetele lor cu inelul in centru si partea innodata a funiei in dreapta dvs. Cu degetul mare si cu aratatorul strangeti cele doua funii langa mana dreapta a voluntarului. Luati o bucata de funie care este cea mai indepartata de dvs. si infasurati-o in jurul degetului mare al mainii sale drepte. Fara a lasa funia, glisati inelul spre mana dvs. stanga apoi luati funia din spatele inelului si infasurati-o peste degetul mare al mainii drepte a voluntarului. Eliberati funia si trageti inelul care pare a fi legat strans in funia infasurata in jurul degetului voluntarului. Trageti inelul si acesta se va desprinde.

INELE PE FUNIE

Acest truc necesita doua inele si o bucata de funie. Pentru a incepe, glisati ambele inele pe fir si prindeti ambele capete ale funiei. Deplasati inelul in partea dreapta in jos, de-a lungul partii drepte a buclei. Apoi acoperiti partial inelul cu degetul mare.

Partea dreapta a buclei trece peste si prin inel, iar partea stanga ramane sub inel. Apoi impingeti celalalt inel si indepartati-l din funie, lasandu-l sa alunece in partea dreapta a buclei, apoi capatul funiei trece prin inel. Inelul va fi apoi eliberat. Apasati partea dreapta a buclei si a funiei cu degetul mare si aratatorul. De indata ce primul inel este liber, suflati pe celalalt inel, spuneti abracadabra, deschideti mana si va aparea celalalt inel!

MINGEA CARE SE BALANSEAZA

Pentru a incepe, veti avea nevoie de o minge, un fir transparent si bagheta magica. Pentru a va pregati, legati firul la un capat al baghetei magice. Luati capatul baghetei cu firul legat de ea, in mana dreapta, si tineti capatul liber al firului si cealalta parte a baghetei in mana stanga. Rugati pe cineva din public sa va aseze mingea pe bagheta magica si veti putea sa mutati mingea de la un capat la celalalt deoarece este sustinuta de fir. Pare ca si cum mingea se balanseaza pe bagheta!

TUNELUL MISTERIOS

Acest truc necesita un zar, bagheta si tunelul de carton. Spuneti-i publicului ca veti schimba numarul zarului, doar trecandu-l prin tunel. Aratati publicului tunelul cand acesta este aplatizat si din nou cand acesta este construit. Asigurati-va ca gaura de jos este acoperita cu degetul mare. Acum asezati zarul in tunel si folositi bagheta pentru a impinge zarul prin tunel. Cand zarul atinge gaura de pe partea inferioara a tunelului, acesta se va rasturna si va schimba numarul de pe zar. Va pareca ca si cum numarul de pe zar e schimbat cand va iesi din tunel.

UNDE ESTE MINGEA?

Magicianul paraseste camera, inchide usa si o persoana din public trebuie sa ia o minge din sacul magic. Spuneti-i sa o tina lipita de frunte timp de treizeci de secunde. Apoi bateti la usa. In acest moment, le-ati spus tuturor sa-si puna ambele maini (stranse in pumni) pe masa. Acum puteti intra in camera. Mergeti in jur si priviti pe toata lumea. Puteti ghici cine a obtinut usor mingea. Persoana care a avut mingea va avea o frunte mai palida decat ceilalti din cauza unei scaderi a circulatiei sangelui, deoarece acesta a avut mana lipita pe frunte timp de treizeci de secunde.

INELUL IN URCARE

Veti avea nevoie de bagheta magica, de un inel si de un fir negru de trei ori mai lung decat bagheta. Indepartati un varf al baghetei si innodati un capat al firului la aceasta. Inlocuiti varful si legati celalalt capat al firului de un nasture de pe jacheta. Introduceti bagheta in buzunarul interior al jachetei. Luati inelul din cutie si SUNTETI GATA SA INCEPETI! Scoateti bagheta din buzunar si tineti-o vertical cu varful fara fir in jos. Glisati inelul pe bagheta de sus in jos. Daca faceti ca bagheta sa mearga inainte si dvs. va aplecati in spate, inelul se va deplasa in sus si in jos. Dupa ce ati terminat trucul, indepartati firul de pe bagheta fara a fi vazut si lasati pe cineva sa inspecteze inelul.

BAGHETA PLUTITOARE MAGICA

Tineti bagheta in mana stanga si cu mana dreapta strangeti incheietura mainii stangi, utilizand degetul aratator al mainii drepte pentru a tine bagheta in pozitie fixa. Spuneti publicului ca veti aplica magie asupra mainii, astfel incat, din punctul lor de vedere, pare ca va prindeti de cealalta mana. Spuneti publicului ca pentru acest truc aveti nevoie de o mana foarte stabila si, din acest motiv, trebuie sa aplicati magie asupra mainii si in secret apasati degetul aratator de bagheta. Miscati-va corpul astfel incat sa para ca va incercati in timp ce va controlati mana. Bagheta este acum sustinuta si cand va indreptati degetele, aceasta va "pluti". Mutati-va mainile pentru a face iluzia mai reala.

MINGI COLORATE MAGICE

Pentru acest truc, veti avea nevoie de o minge completa (roz) si o jumatate de minge (violet). Asezati bila roz intre degetul mare si aratatorul mainii drepte si plasati jumatatea mingii violete deasupra mingii roz. Prin trecerea mainii stangi deasupra mingii roz cu jumatatea mingii violete, ascundeti jumatatea de minge violeta in palma mainii stangi. Lasati publicul sa examineze mingea roz si nu vor intelege cum si-a schimbat culoarea atat de repede. Aratati doua mingi intre degetele mainii drepte. In cealalta mana ati ascuns o minge de alta culoare. Ascunde-ti mana dreapta in spatele celei stangi si impingeti imediat mingea de sus in jumatatea inferioara si asezati mingea de culoare diferita intre primul si al doilea deget al mainii drepte.

Pentru public pare ca mingea si-a schimbat culoarea.

MONEDA MAGICA DISPARE

Luati trusa dvs. de monede magice care dispar, introduceti moneda din plastic in suportul de monede si glisati suportul in mansonul exterior din plastic. Retineti ca suportul pentru monede va aluneca in sus si in jos pentru a descoperi si a ascunde moneda. Daca asezati moneda in suportul de sus, veti rasturna suportul cu fata in jos, tava interioara a suportului de monede aluneca si dezvaluie suportul fara moneda. Executati acest truc cu suportul de monede din manson. Pentru a face acest truc, aratati publicului dvs. ca ati plasat moneda in suport, apoi creati un spectacol si, prin miscarea mainilor

dvs., intoarceti in secret suportul cu susul in jos. Elementul de glisare va ascunde moneda, iar cand veti arata suportul de monede interior, va parea ca si cum ati facut banii sa dispara in mod magic.

TRUCUL FUNIEI RUPTE

Acesta este truc magic al mainii, ce dovedeste dexteritatea. Luati funia rupta de magie, aratati publicului ca funia trece direct prin cele doua jumatati ale suportului. Lasati un membru al publicului sa traga de o parte a funiei, pentru a arata ca este o singura bucata de funie. Apoi, cu o miscare rapida, glisati cele doua jumatati ale setului, una cu fata in sus si cealalta cu fata in jos. Acest lucru va uimi publicul, dand impresia ca ati reusit sa impartiti o bucata de funie in doua bucati separate.

CITITORUL DE GANDURI

Uimiti-va publicul, facandu-l sa creada ca le puteti citi gandurile. Luati pachetul de carti din setul dvs. magic si amestecati-l. Aratati publicului pachetul de carti, fiti atenti ce carte este cea de jos si nu uitati ca este obligatoriu sa vi-o amintiti. Asezati cartile cu fata in jos pe o masa (cartea dvs. este acum cu fata in jos in partea de sus a pachetului.) Cereti unui spectator din public sa taie pachetul de carti, sa le inverseze si sa le aseze inapoi pe pachet, apoi cereti-i sa faca o a doua taiere mai profunda in pachetul de carti. Apoi, scoateti cartile rasturnate si lasati spectatorul sa ia cartea de sus. Apoi, va puteti preface ca le cititi mintile spunand ce carte este. (Acesta este prima carte din pachet de care v-ati amintit la inceputul trucului).

CESTILE MISTICE

Scopul este de a face ca toate cestile sa fie cu fata in jos din doar 3 miscari. In fiecare miscare va trebui sa intoarceti 2 cesti. Trebuie sa faceti ca toate cestile sa fie cu fata in jos din cele trei miscari. Trucul este doar in configuratie. Aliniasi cestile intr-un rand. Asigurati-va ca aveti intotdeauna cele doua cesti cu fata in sus si o ceasca cu fata in jos. Incepeti cu doua cesti orientate in jos si o ceasca orientata in sus. Va trebui sa urmariti succesiunea pentru a finaliza trucul cu succes. Cand asezati ceasca spectatorului, plasati doua cesti cu fata in jos si una cu fata in sus. Vetii vedea ca, in ciuda faptului ca spectatorii va vor imita, ei chiar vor avea toate cestile cu fata in sus. Prima miscare - Intoarceti o ceasca orientata in sus cu fata in jos si o ceasca orientata in jos cu fata in sus. A doua miscare - Intoarceti o ceasca orientata in sus, in jos si o ceasca orientata in jos, in sus. A treia miscare - Intoarceti cele doua cesti orientate in sus, in jos. Vetii ramane cu toate cestile orientate in jos. Priviti! Ati incheiat trucul.

TRUCUL CU CEI PATRU ASI

Dezvaluiti magic toti asii pentru a va uimi publicul. Incepeti prin a aseza discret cei patru asi in partea de sus a pachetului, inainte de a incepe trucul. Apoi asezati pachetul de carti pe masa. Taiati pachetul de carti in jumatate si asezati-le in partea dreapta a jumatatii pachetului de carti. Apoi taiati pachetul stang de carti in jumatate si plasati-l in partea stanga a pachetului pe care tocmai l-ati taiat. Apoi taiati pachetul de carti din partea dreapta (pachetul original cu asii in partea de sus) si plasati-le in partea dreapta a pachetului de carti. Incepand din stanga, luati pachetul de carti, asezati trei carti sub pachet una cate una, apoi plasati cate o carte pe fiecare dintre pachetele de carti incepand de la stanga la dreapta. Apoi faceti acelasi lucru cu cel de-al doilea pachet, apoi cu cel de-al treilea pachet. Vetii avea plasate trei carti pe partea de sus a pachetului din dreapta (care are asii dvs.). Apoi, plasati cate o carte sub pachet si apoi plasati cate o carte in partea de sus a fiecarui pachet de carti (acestia sunt asii), atunci cand dezvaluiti publicului dvs. ca veti fi plasat in mod magic 3 asi pe partea de sus a tuturor pachetelor de carti.

NODUL CARE DISPARE DE PE FUNIE

Acest truc simplu, dar eficient, va uimi publicul. Luati funia din set. Taiati doua parti de 10 cm din lungimea totala a funiei. Vetii avea 3 parti in total. Legati un nod usor si simplu in mijlocul ambelor parti scurte ale funiei. Nu strangeti complet nodul, apoi luati partea mai mare a funiei. Indoiti aproximativ 1/3 din partea de jos a funiei si asezati nodul peste funia indoita. Trageti nodul astfel incat sa fie strans. Asigurati-va ca bucata de funie indoita este ascunsa in nod cand aceasta este plasata in jurul sau. Repetati acest lucru de aproximativ 2/3 in jos cu a doua bucata mica de funie. Aratati publicului funia care are doua noduri. Apoi cand suflati peste nod, trageti discret coarda intinsa. Acest lucru va trage in afara cuta din funie, iar nodul va disparea. Apoi repetati acest lucru cu al doilea nod.

INELUL CARE LEVITEAZA

Vetii avea nevoie de o banda elastica si de micul inel de plastic. In primul rand, impartiti banda elastica astfel incat sa fie o singura bucata si nu o bucla. Prindeti capatul elasticului in mana stanga si trageti elasticul prin orificiul inelului, apoi cu mana dreapta tineti intins celalalt capat al elasticului. Asigurati-va ca tineti elasticul la distanta mica de mana stanga (aproximativ 6 cm), apoi ascundeti surplusul de elastic in palma mainii. Strangeti elasticul. Pentru a face ca inelul sa se miste, eliberati usor surplusul de elastic in mana dreapta, iar pe masura ce elasticul se restrange inapoi spre mana stanga, acesta va lua inelul cu el. Secretul este sa eliberati usor si discret elasticul.