

Joc electronic Minute Math-LER6965

Ai un minut? Jocul electronic Minute Math este o metoda grozava de a exersa abilitatile matematice. Alege exercitii de adunare/scadere sau inmultire/impartire.

Pentru functionare:

Apasa butonul rosu "on/off" pentru a porni dispozitivul.

Apasa si mentine apasat butonul "on/off" pentru a opri sunetul si a te juca in liniste. Apasa butonul "on/off" din nou pentru a reporni sunetul. Apasa butonul "on/off" din nou pentru a opri jocul.

Gliseaza comutatorul pentru a alege exercitii de adunare/scadere sau inmultire/impartire.

Alegerea nivelului

Apasa 1, 2 sau 3 pentru a alege nivelul jocului. Nivelul selectat va fi dispus pe ecran.

Nivel 1 - Acest nivel testeaza adunare si scadere a numerelor cuprinse intre 0-10, sau tabla inmultirii cu 1, 2, 3, 5, si 10.

Nivel 2 - Acest nivel mareste gradul de dificultate prin introducerea numerelor din intervalul 10-20 in adunare/scadere, sau tabla inmultirii 3-12.

Nivel 3 - Joaca acest nivel pentru o adevarata provocare. Adunarea/scaderea au ca trasaturi ecuatii cu multiplii de 2, 3, 4, 5, si 10, pana la 150 si tabla inmultirii 0-12.

Exercitiul Minute Math incepe dupa o numaratoare de 5 secunde. Jucatorii au acum 60 de secunde sa rezolve cat de multe ecuatii pot prin umplerea numerelor care lipsesc. Numarul care lipseste poate aparea in oricare din cele 3 afisaje.

Dispozitivul face un sunet "pozitiv" atunci cand raspunsul este corect si un sunet "negativ" atunci cand raspunsul este gresit. Pe modul "silentios", ecranul se va aprinde pentru a arata raspunsurile corecte.

La sfarsitul celor 60 de secunde, dispozitivul va afisa un scor. Afisajul 2 va arata numarul de probleme la care s-a raspuns corect, iar afisajul 3 va arata numarul total de ecuatii.

Pentru a juca din nou, apasa orice buton pentru a te intoarce la ecranul cu selectarea nivelului.

De retinut - pentru a dezactiva cronometrul de 60 de secunde, atunci cand alegi nivelul, apasa si tine apasat butonul 1, 2 sau 3. Ecranul va clipi foarte putin, iar cronometrul se va opri. Acesta este un mod excelent de a exersa rezolvarea nenumaratelor ecuatii de matematica. Pentru a reporni cronometrul, alege un joc nou prin glisarea comutatorului selectiv.

Pentru a economisi puterea bateriei, jocul electronic Minute Math se va opri automat daca nu este activitate pe el dupa 3 minute.

Informatii despre baterii

Instalarea sau inlocuirea bateriilor

ATENTIE! Pentru a evita scurgerea bateriilor, folositi urmatoarele instructiuni cu mare atentie.

Nerespectarea acestor instructiuni poate conduce la scurgerea acidului din baterii ceea ce poate determina arsuri, vatamare corporala sau distrugeri

Necesita: baterii 3 x1.5V AAA si o surubelnita

- Bateriile ar trebui inlocuite sau instalate de catre un adult.
- Jocul electronic Minute Math necesita 3 baterii AAA.

- Compartimentul pentru baterii este localizat pe spatele unitatii.
- Pentru a instala bateriile, in primul rand scoate surubul cu surubelnita Philips si scoate bateria din compartiment. Instaleaza bateriile asa cum este indicat pe compartiment.
- Inchide usa compartimentului si securizeaza cu surubul.

Sfaturi de intretinere si ingrijire a bateriei

- Utilizeaza 3 baterii AAA.
- Ai grija sa introduci bateriile corespunzator (sub supravegherea unui adult) si intotdeauna urmareste instructiunile producatorului jucariei si a bateriei.
- Nu amesteca bateriile alcaline, standard(carbon-zinc) sau baterii reincarcabile (nichel-cadmiu)
- Nu amesteca bateriile noi cu cele utilizate.
- Inseara bateriile cu polaritatea corecta. Capetele pozitiv (+) si negativ (-) necesita inserare corecta pe directiile indicate in interiorul compartimentului bateriei.
- Nu reincarca bateriile non-reincarcabile.
- Inarca bateriile reincarcabile doar sub supravegherea unui adult.
- Scoate bateriile reincarcabile din jucarie inainte de incarcare.
- Foloseste baterii de acelasi fel sau acelasi echivalent.
- Nu scurt-circueta bornele de alimentare
- Intotdeauna scoate bateriile slabe sau consumate din produs.
- Scoate bateriile daca produsul nu va mai fi utilizat o perioada lunga de timp.
- Depoziteaza la temperatura camerei.
- Pentru a curata, sterge suprafata unitatii cu o carpa uscata.
- Pastreaza aceste instructiuni pentru referinta viitoare.