



LER 9286

ages **5+**
años
ans
jahre

mental **BLOX** GO!

Juego visual de estrategia en
formato de viaje
Jeu de stratégie visuelle
de voyage
Knifflige Denkspiele
für die Reise



Game & puzzle book

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



Joc de strategie vizuală pentru călătorii
Vârsta 5+

ATENȚIE! PERICOL DE SUFOCARE – Piese mici. Nu este adecvat pentru copii cu vârsta sub 3 ani.

Include:

- 16 piese Puzzle cu patru forme, culori și modele
- Cutie de depozitare din 3 piese cu sertar detașabil

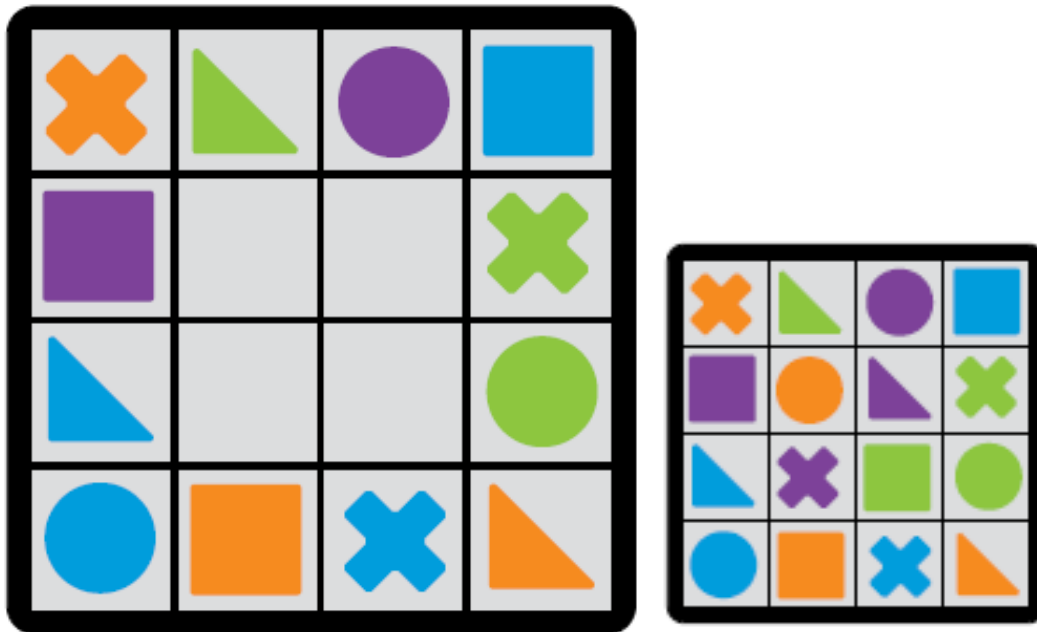
Mental Blox Go! oferă peste 30 de puzzle-uri captivante și jocuri care îți motivează gândirea analitică și jocul strategic la limită! Toate instrucțiunile de joc sunt incluse în următoarele pagini ale acestei broșuri, completate cu imagini și soluții utile. Indiferent dacă te joci singur, sau în colaborare sau împotriva câtorva prieteni, cu siguranță te vei distra de toată logica de construire, distracția de rezolvare a puzzle-ului pe care îl puteți realiza!

Observații privind jocul:

- Dificultatea puzzle-urilor și a jocurilor crește progresiv, acoperind o serie de niveluri de abilități. Începeți cu puzzle-urile mai ușoare și continuați până ajungeți la cele mai dificile. Anumite jocuri includ reguli alternative de joc. Vă recomandăm să jucați mai întâi cu regulile standard, înainte de a trece la opțiunile suplimentare.

Sudoku cu forme

1 jucător

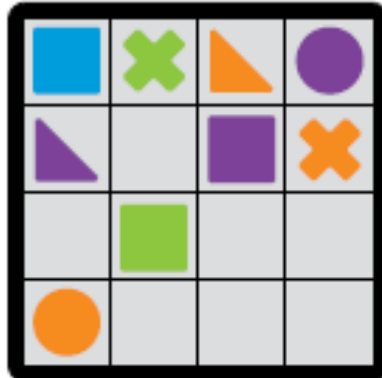
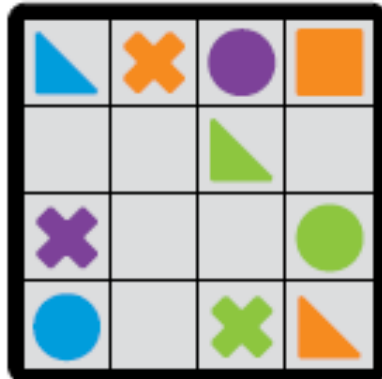


Aranjați tabla așa cum este indicat mai sus. Acum, umpleți tabla folosind doar 1 singură formă pe fiecare coloană sau rând. Fără repetări. Consultați pagina următoare pentru puzzle-uri suplimentare.

Forme Sudoku

Puzzle-uri suplimentare

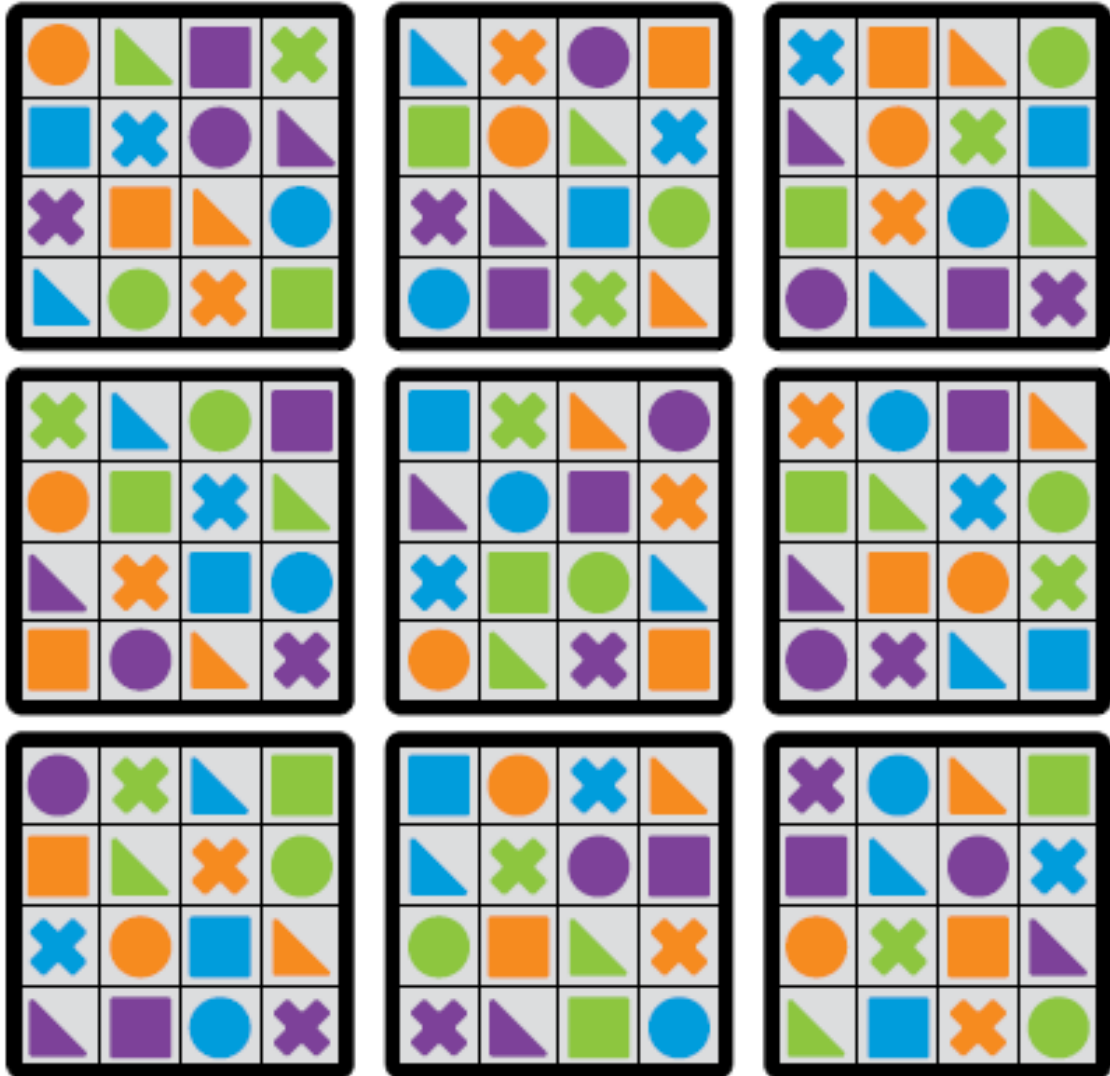
1 Jucător



Forme Sudoku

Soluții Puzzle

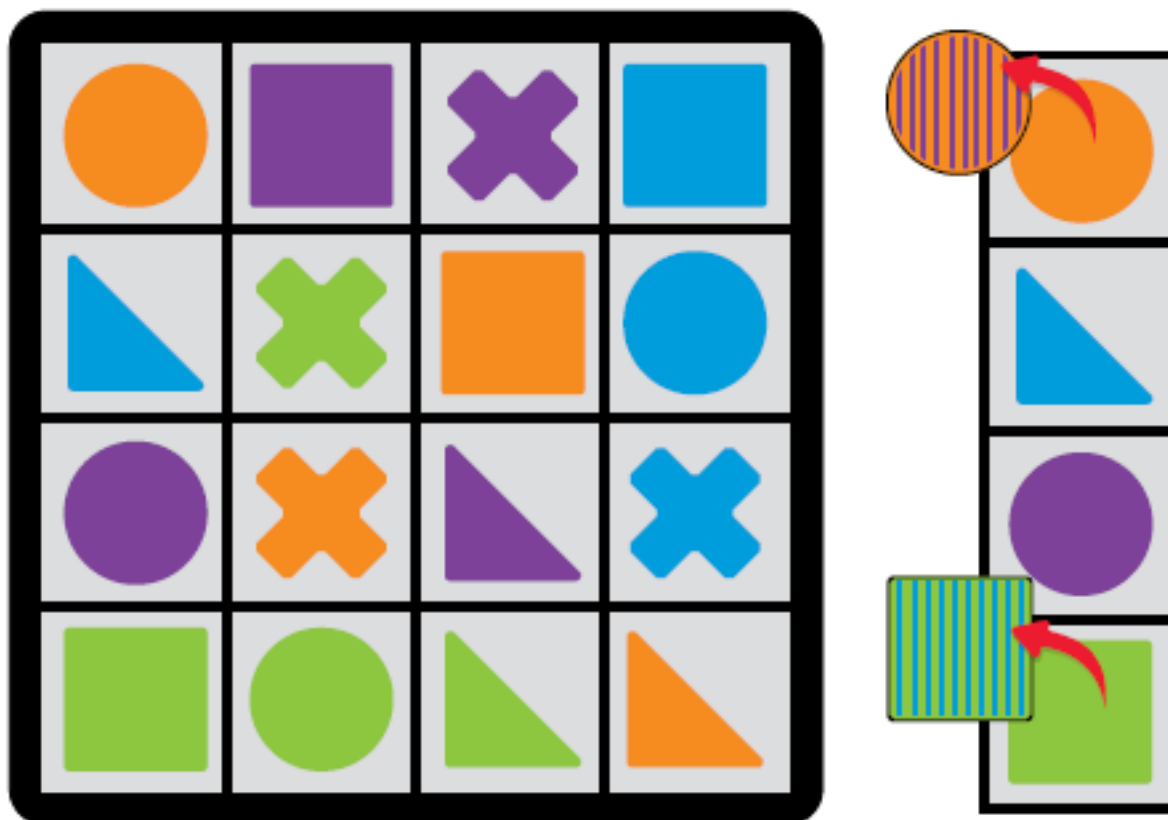
1 jucător



Rețineți: Trebuie doar să umpleți fiecare spațiu dintr-o coloană sau rând cu o formă unică. Nu contează culorile!

Joc de memorie

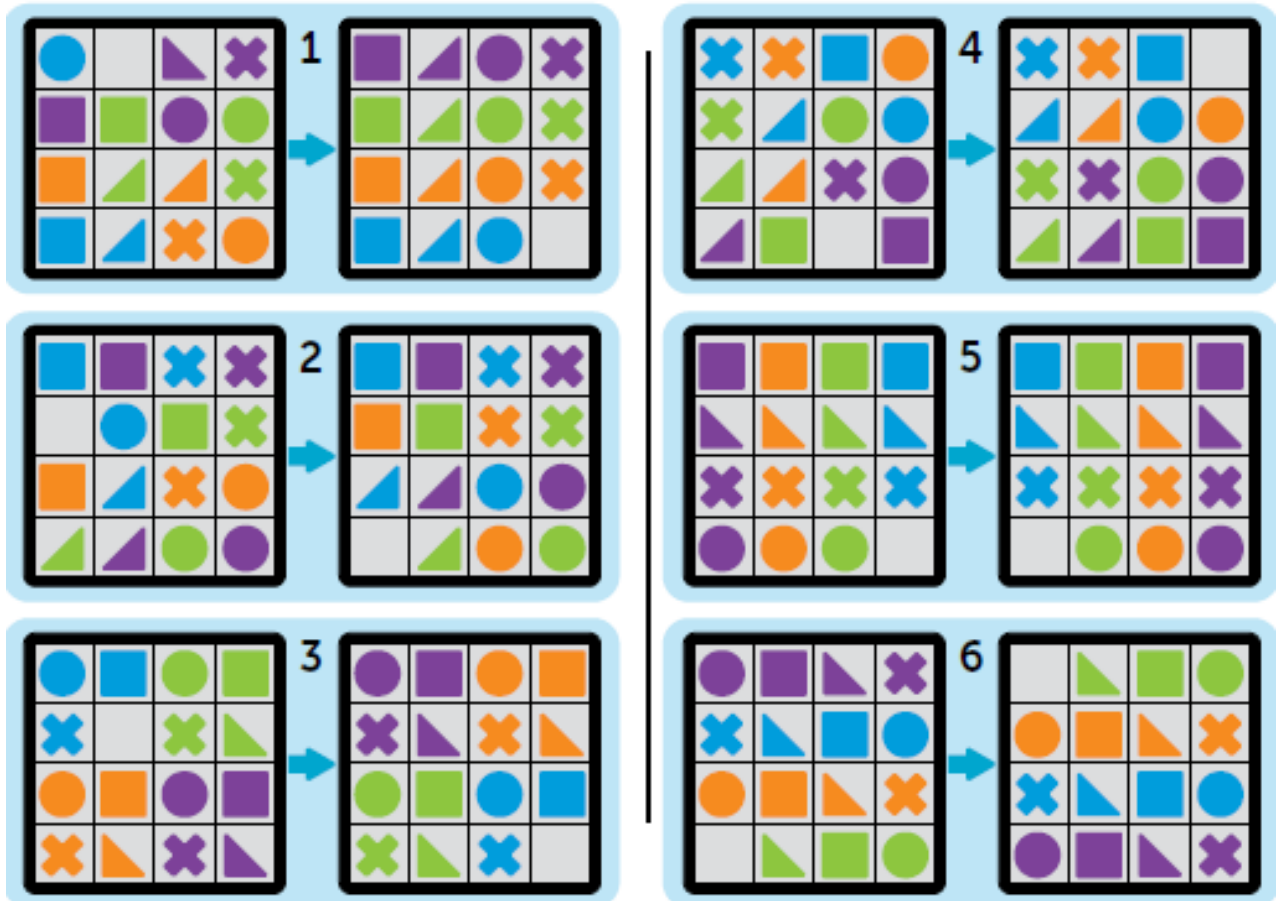
Pentru doi jucători



Aranjați tabla așa cum este indicat mai sus. Mutați pe rând sărind peste o piesă, verificând modelul, și sărind peste o a doua piesă pentru a găsi o pereche (cele solide se consideră). Păstrați ambele piese dacă găsiți o pereche; dacă nu, puneți ambele piese înapoi. Jucați cu schimbul până când se golește tabla. Cine a găsit cele mai multe perechi? Felicitări, ai câștigat! Amestecați piesele și încercați din nou!

Mutați și rezolvați -mini puzzle

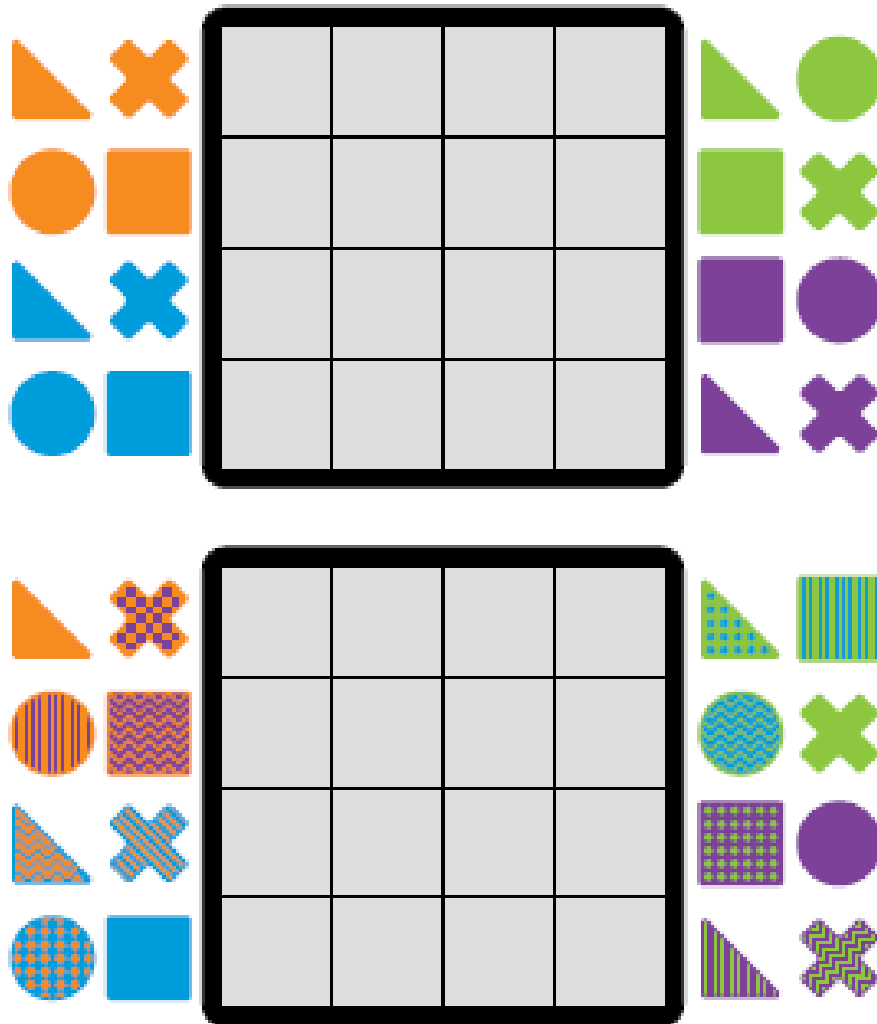
Pentru 2 jucători



Aranjați tabla așa cum este indicat mai sus, pornind de la imaginea din stânga în puzzle 1. Mutați 1 singură piesă o dată într-un spațiu liber alăturat (**dreapta-stânga** sau **sus-jos**) până când tabla este identică imaginii din dreapta. Încercați să finalizați fiecare puzzle rămas în cât mai puține mișcări posibile!

Piesă cu piesă

Pentru 1-2 jucători
(joc de colaborare)

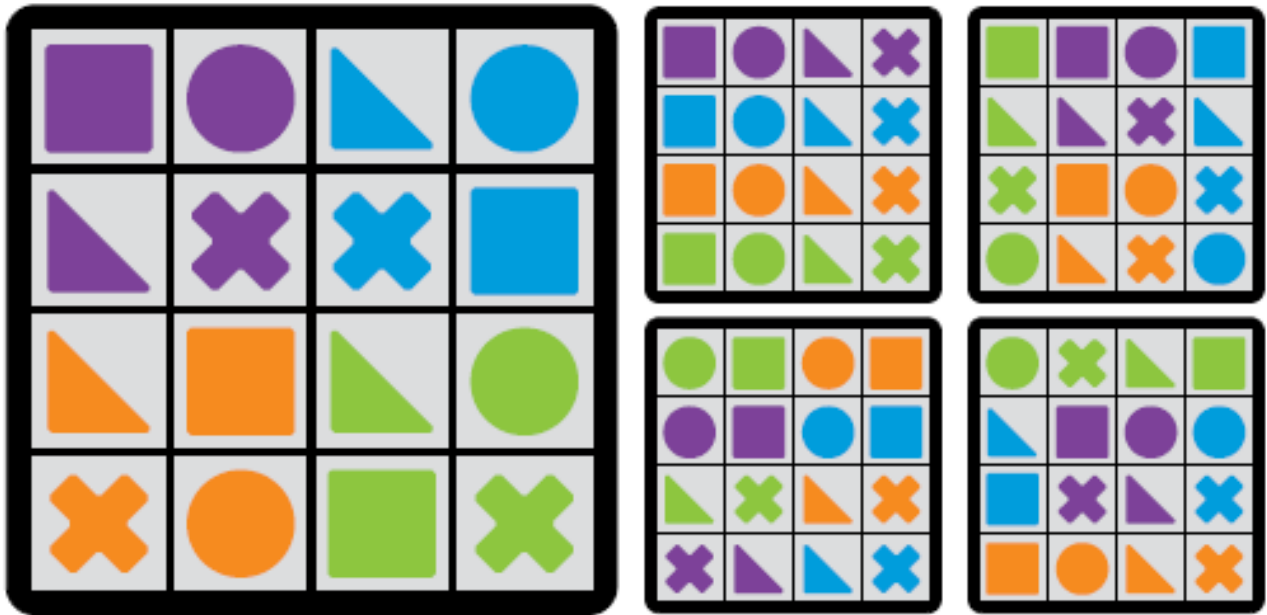


Îndepărtați toate piesele de pe tablă și plasați-le cu fața în jos, așa cum indică imaginea de sus. Umpleți tabla adăugând 1 piesă o dată în fiecare spațiu. Acum, aceasta reprezintă provocarea: 2 piese de aceeași culoare nu se pot afla una lângă cealaltă (**dreapta-stânga** sau **sus-jos**)!

Provocare alternativă: Răsturnați toate piesele cu fața în sus (modelul solid este referința). Acum, aranjați tabla astfel încât 2 piese de același model să nu se afle una lângă cealaltă!

Rocada 2!

Pentru 1-2 jucători
(joc de colaborare)



Aranjați tabla așa cum este indicat mai sus. Schimbați 2 piese alăturate per mutare până când nu mai există 2 piese de aceeași culoare una lângă cealaltă (**dreapta-stânga** sau **sus-jos**). Observați cât de puține mișcări sunt necesare - apoi încercați să vă depășiți propriul record!

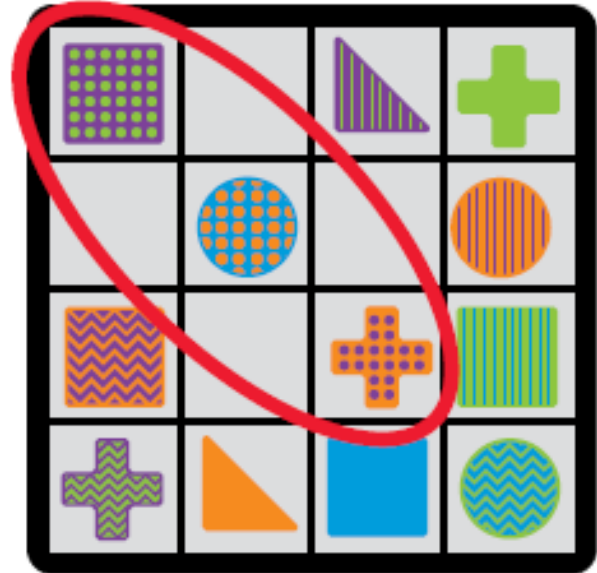
Provocare alternativă: Schimbați 2 piese per mutare până când nu mai există 2 de aceeași culoare sau formă una lângă cealaltă.

Joc X si 0 cu atribute

Pentru 2 jucători



3 pe rând utilizând aceeași formă



Provocare alternativă (adăugare modele)

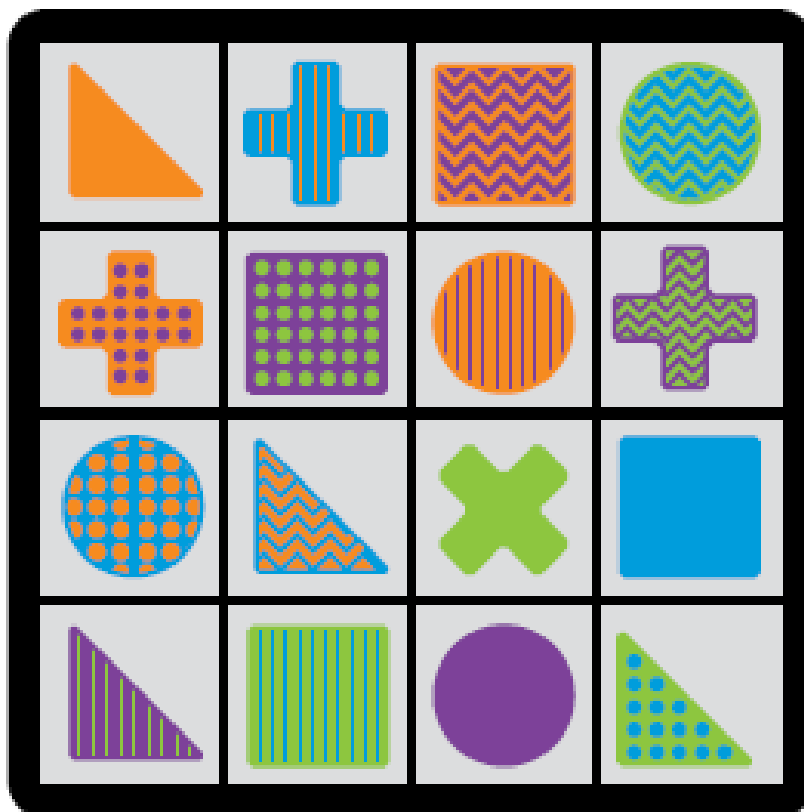
Îndepărtați toate piesele de pe tablă și așezați-le cu fața în jos. Mutați cu schimbul, adăugând orice piesă pe tablă. Trebuie să conectați această piesă nouă la una deja aflată pe tablă, așezând-o în orice spațiu din jur (**dreapta-stânga**, **sus-jos** sau pe **diagonală**). Pentru a câștiga, fiți primul jucător care aliniază 3 piese la rând care au același atribut (culoare sau formă).

Provocare alternativă: Răsturnați toate piesele cu fața în sus (modelul solid este de referință). Acum, încercați să fiți primul jucător care aliniază 3 piese într-un rând care au aceeași culoare, formă sau *model*.

Identificați piesa!

Ce lipsește?

Pentru 3 sau mai mulți jucători

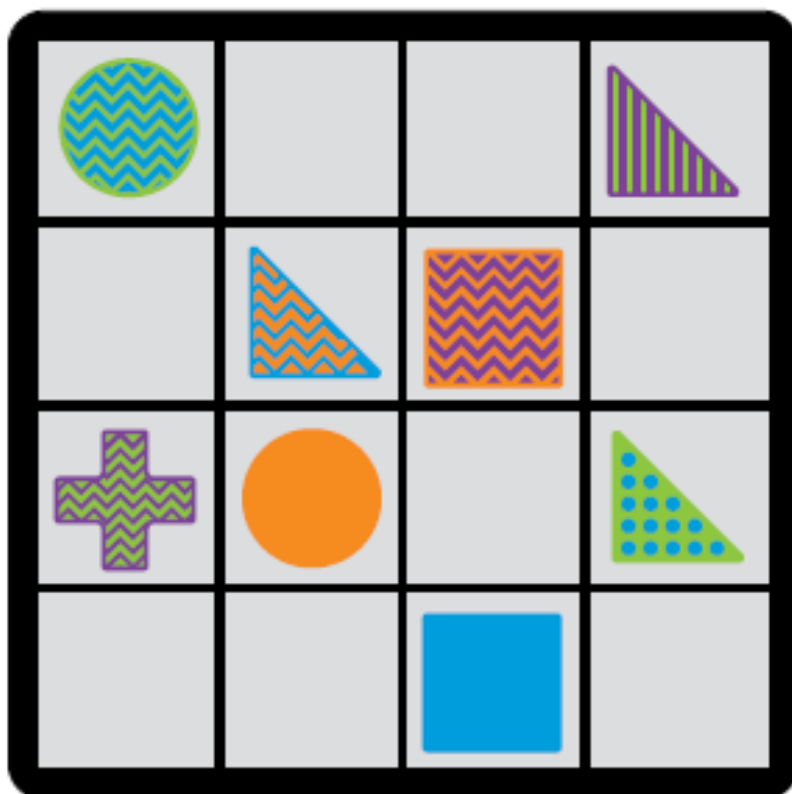


Amestecați piesele de pe tablă, cu fața în sus, ca în exemplul de mai sus. Un jucător este cel care ascunde piesele, iar ceilalți jucători sunt "căutătorii". La fiecare rând, căutătorii își închid ochii și numără până la 5. Cel care ascunde piesele îndepărtează apoi 1 piesă de pe tablă. După ce numără până la 5, căutătorii se uită la tablă. Primul căutător care numește **culoarea și forma** piesei lipsă o va păstra. Cel care ascunde piesele continuă să elimine câte 1 piesă de fiecare dată când îi vine rândul. Câștigătorul este primul căutător care colectează 3 piese!

Provocarea alternativă: Pentru a colecta o piesă, căutătorul trebuie să spună corect culoarea, forma și modelul piesei lipsă.

Identificați piesa! Ce este nou ?

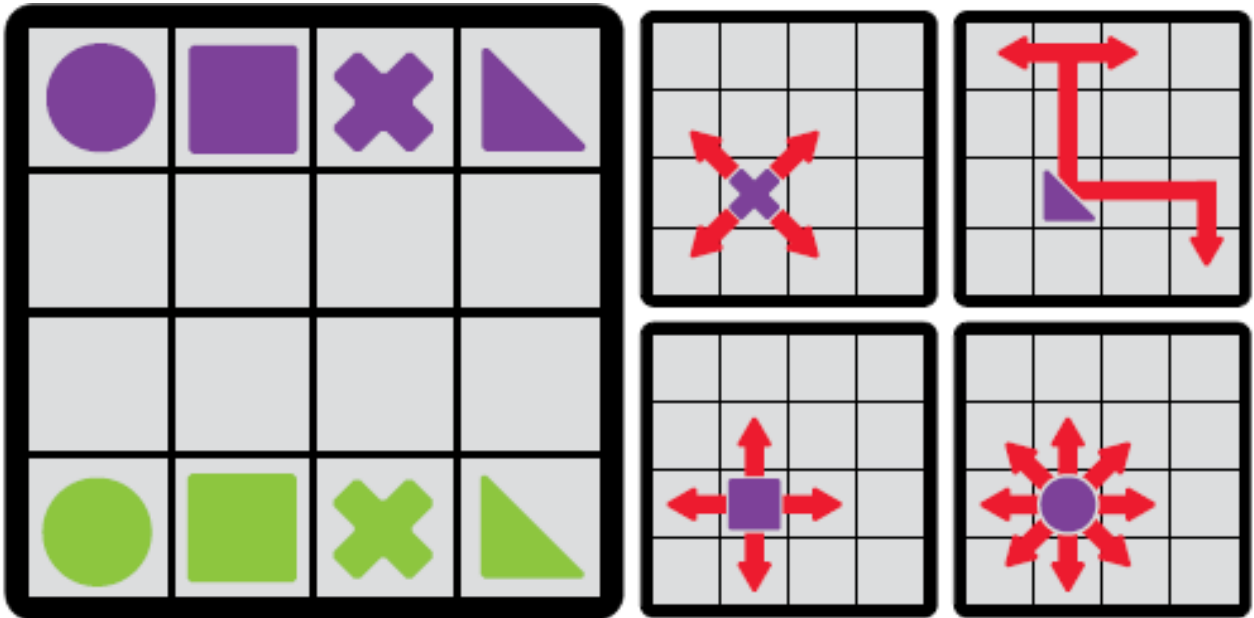
Pentru 3 sau mai mulți jucători



Amestecați 8 piese pe tablă cu fața în sus, ca în exemplul de mai sus. Asigurați-vă că există 2 de fiecare culoare. Un jucător este "plasatorul", iar ceilalți jucători sunt "căutători". La fiecare rând, căutătorii își închid ochii și numără până la 5. Plasatorul adaugă apoi o piesă pe tablă. După ce numără până la 5, căutătorii se uită la tablă. Primul căutător care numește **culoarea și forma** piesei adăugate câștigă 1 punct. Plasatorul continuă să adauge câte o piesă de fiecare dată când îi vine rândul. Câștigătorul este primul căutător care adună 3 puncte!

Mini - Șah 4 x 4

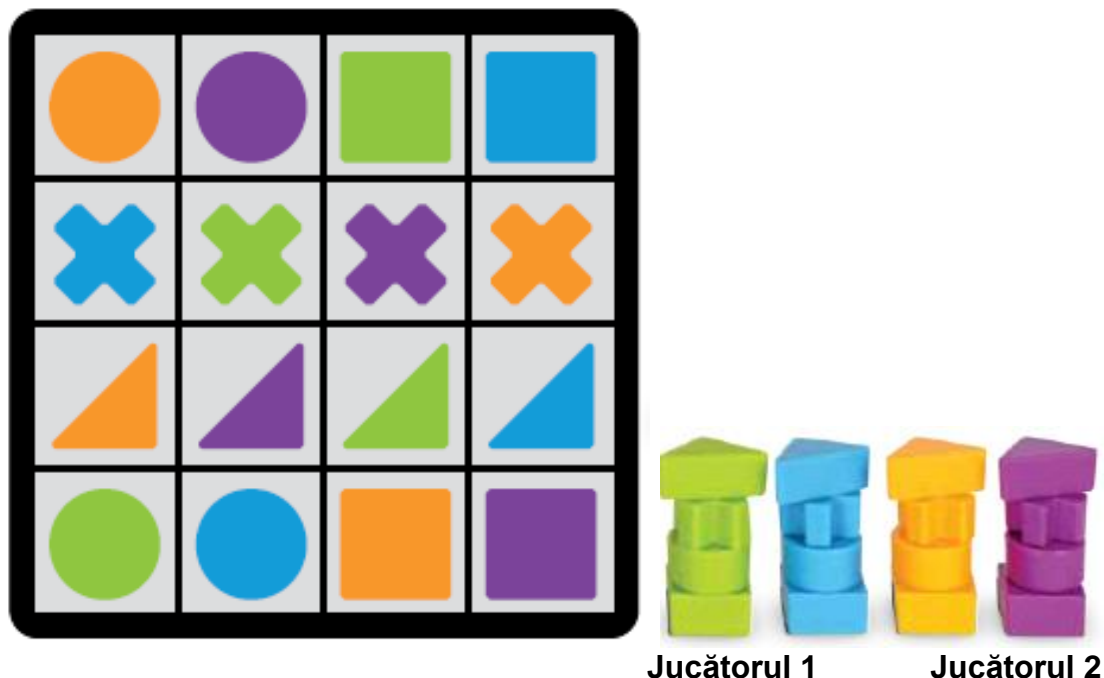
Pentru 2 jucători



Fiecare jucător alege o culoare. Aranjați-vă piesele de 4 culori pe oricare parte a tablei, după cum este indicat mai sus. Mutați pe rând o piesă (observați imaginile de mai sus pentru modul în care se mută fiecare piesă). Capturați piesele adversarului mutând în același spațiu. Pentru a câștiga, capturați toate piesele adversarului sau blocați-vă adversarul, astfel încât acesta să nu mai poată efectua nicio mișcare.

Jocul turnuletelor

Pentru doi jucători



Aranjați tabla așa cum este indicat mai sus. Jucătorul 1 primește piesele verzi și albastre; jucătorul 2 le ia pe cele portocalii și violete. Scopul este să fii primul jucător care construiește 2 turnuri în cele două culori. La fiecare schimb, trebuie fie să înlocuiți una dintre piesele dvs. cu orice piesă alăturată (**dreapta-stânga** sau **sus-jos**), fie să mutați una din piesele dvs. în orice spațiu gol alăturat. Începeți să construiți un turn prin plasarea unui cerc pe partea superioară a pătratului de aceeași culoare (odată ce acesta se află lângă pătrat). Construirea turnului a început, iar turnul nu poate fi mutat. Continuați să faceți cu rândul până când un jucător câștigă prin construirea ambelor turnuri în ordinea indicată mai sus.