

HUNGRRRY FOUR



Familiarizeaza-te cu pie- sele de joc

- **Zarul cu animalute**

- **Animalute**

Cu ajutorul zarului vei afla ce animalut trebuie sa

- **Steluta**

Daca la aruncarea zarului obtii steluta poti alege sa hranesti ce animalut doresti. Trebuie sa anunti ce animalut ai ales, inainte de a incepe cautarea.

- **Zarul cu numere:**

Arata de cate ori poti sa hranesti un animalut.

- **Carduri cu mancare**

Fiecare animalut mananca 5 alimente. Pentru a fi usor de identificat, cardurile cu mancare se potrivesc la culoare cu animalutele.

Leu



Urs



Crocodil



Maimuta



Steluta



Urs



Sobolan



Ciuperca



Fasole verde



Miere



Veverita

Leu



Iepure



Zebra



Porc mistret



Bizon



Caprioara

Crocodil



Pasare



Sarpe



Broasca
testoasa



Peste



Broasca

Maimuta



Struguri



Nuci



Mango



Banane



Floare

• Carduri “Imita animalul”

Sunt marcate cu semnul indicat de sageata.
Acesta carduri fac jocul si mai amuzant. Imita
unul dintre animalutele de pe card



Hipopotam



Taur



Sarpe



Girafa



Pasare



Lup



Albina



Elefant



Tigru



Gorila

• Jetoanele ingrijitorului

Fiecare jucator primeste cate un jeton
dupa ce hraneste un animalut. Pentru
fiecare animalut exista 5 jetoane.
Astfel, jucatorii pot tine scorul.



Jocul 1 : Nimic mai Usor (varsta recomandata: 3 – 4 ani)

• Pregatirea pentru

- Aseaza animalutele la 2 – 3 metri distanta fata de jucatori.
- Pune cele 5 jetoane ale ingrijitorului langa fiecare animalut.
- Amesteca toate cardurile. Aseaza-le pe jos, cu fata in jos, pe langa voi, in forma de grila (adica 5 carduri x 6 carduri). Asigura-te ca este suficient spatiu intre carduri astfel incat sa te poti plimba printre ele.
- Pune zarul la indemana jucatorilor.

• Reguli de joc

- Cel mai mic jucator incepe jocul dand cu zarul cu animale si cu cel cu cifre.
- Cauta cardurile cu mancarea potrivita pentru animalutul care ti-a cazut cand ai dat cu zarul. Intoarce un card si vezi ce aliment ai gasit. Poti intoarce doar atatea carduri cat ti-a indicat zarul cu cifre. Spre exemplu, daca dand cu zarul ai obtinut "leu" si cifra 2, poti sa gasesti mancarea potrivita pentru leu din 2 incercari. Daca primul aliment gasit nu este cel potrivit, atunci intoarce la loc cu fata in jos cardul respectiv. Incearca inca o data si daca de aceasta data nimeresti alimentul potrivit poti sa mergi la leu si sa il hranesti. Dupa ce ai facut asta nu uita sa iei un jeton al ingrijitorului!
- Daca nimeresti steluta  cand dai cu zarul spune ce animal vrei sa hranesti inainte de a incepe cautarea pentru mancare.
- Daca gasesti mancarea potrivita trebuie sa hranesti animalutul si sa iei un jeton al ingrijitorului.
- Daca intorci un card cu "imita animalutul"  scoate sunetele pe care le scoate respectivul animalut si comporta-te ca el.
- Jocul continua in sensul acelor de ceasornic pana cand toate animalutele au fost hranite cu cele 5 alimente.
- **Castigator este jucatorul care are cele mai multe jetoane ale ingrijitorului.**

• Varianta de joc mai complicata (varsta recomandata: 4- 5 ani)

Se joaca aproape la fel ca varianta anterioara, cu o singura exceptie. De aceasta data se va folosi doar zarul cu animale. Asta inseamna ca la fiecare tura ai o singura sansa sa gasesti mancarea potrivita pentru animalute.

Jocul 2 : (varsta recomandata : 3- 4 ani)

• Pregatirea pentru

- Aseaza animalutele in cele 4 colturi ale camerei si pune cele 5 jetoane ale ingrijitorului in fata fiecarui animalut.
- Amesteca bine cardurile cu mancare si aseaza-le pe jos (cu fata in sus), in centru camerei. De aceasta data nu vei folosi si cardurile cu "imita animalutul".
- Tine zarul cu animale si legaturile pentru ochi la indemana.

• Reguli de joc:

- Imparte jucatorii in 2 echipe formate din 2 sau mai multi jucatori.
- Alege cate un jucator (ingrijitor) din fiecare echipa si leaga-l la ochi.
- Jucatorii din fiecare echipa ii vor da indicatii co-echipierului legat la ochi. Puteti alege la fiecare tura un alt jucator care sa fie legat la ochi.
- La fiecare tura se da cu zarul cu animalute pentru a vedea ce animalut trebuie hranit. Daca nimeriti "steluta", atunci echipele isi aleg singure animalutul, dar trebuie sa spuna ce alegerea au facut inainte de a incepe cautarile. Echipele pot alege animalute diferite daca doresc. Distreaza-te pe cinste in timp ce ceilalti jucatori din echipa ta iti vor da indicatii pentru a gasi mancarea potrivita si a o duce la animalut.
- Doar jucatorul care ajunge primul la animalut cu mancarea potrivita primeste jetonul ingrijitorului. Trebuie sa fii rapid pentru a ajunge primul la animalut inaintea jucatorului din echipa adversa.
- Jocul se incheie cand toate animalutele au primit cele 5 alimente.
- Echipa care are cele mai multe jetoane ale ingrijitorului castiga jocul.