

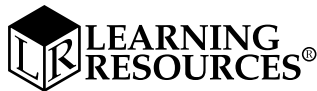
## Aruncarea formelor

1. Puneti copiii sa se deplaseaze incet in jurul covorasului.
2. In timp ce ei merg, strigati "aruncarea formelor". Copii ar trebui sa se aseze imediat. langa covoras.
3. Odata ce s-au asezat, aruncati unul sau pe amandoua cuburile cu forme pe covoras. Daca pica semnul intrebarii alegeti orice forma.
4. Toti cei care stau langa forma respectiva trebuia sa paraseasca cercul.
5. Continuati pana ce mai ramane un singur copil.

# All Around Learning!

## A Circle Time Activity Mat

Colors, Shapes,  
and Numbers



For a dealer near you, call:  
(847) 573-8400 (U.S. & Int'l)  
(800) 222-3909 (U.S. & Canada)  
+44 (0)1553 762276 (U.K. & Europe)

[www.LearningResources.com](http://www.LearningResources.com)

All Around Learning™ activity este un covoras care incurajeaza copiii sa invete despre culori, forme si numere intr-o metoda interactiva. Activitatile sunt o oportunitate pentru copii atat de invatare, cat si de joc in echipa.

## Atentie

**Pentru preveni incidente, nu alergati, sariti sau alunecati pe covoras.**

## Componente

- Covoras
- Doua cuburi numerotate, de culoare rosu si gonflabile
- Doua cuburi albastre, cu forme, gonflabile
- Un cub colorat gonflabil
- 5 pungi cu margele colorate

## Gasire culori

1. Plaseaza covorasul intr-un spatiu deschis
2. Aseaza copii de o parte si de alta in doua siruri indiene.
3. Aruncati cubul colorat si strigati culoare. Daca pica semnul intrebarii se poate alege orice culoare.
4. Cei doi copii din fata trebuie sa aseze langa culoarea strigata
5. Cine gaseste primul culoare este cel care va arunca cubul runda urmatoare.
6. Celalalt copil se intoarce la coada liniei.
7. Cel care arunca zarul, va trece dupa aceea la coada liniei. Jocul va continua pana cand fiecare copil a avut ocazia sa il joace.

## Inconjoara culoarea

1. Puneti 10 copii sa stea in jurul covorasului si acordati la 5 dintre ei pungutele cu margele.
2. Instruiti copiii sa paseze pungutele in sens orar.
3. Aruncati cubul colorat pe covoras in fata lor.
4. Spuneti care este culoarea.
5. Copilul care are punga cu aceasi culoare, va parasi cercul.
6. Jocul continua pana cand un singur copil ramane.

## Identificare

1. Puneti copiii sa formeze doua siruri.
2. Dati un cub numerotat primului copil
3. Puneti primii copii sa arunce cubul. Daca pica semnul intrebarii copiii pot alege orice numar.
4. Instruiti copii sa gaseasca numarul si sa se aseze pe el.
5. Daca se afla deja un copil pe acel numar, sa stea in spatele lui intrun singur rand.
6. Dati cu zarul pana cand toti copiii sunt asezati.