

A
Skill-building
Game for
Elementary
School

SEASON WISE

FROM
SUN TO SNOW



Informatii pentru parinti si educatori

Acest joc este un instrument perfect pentru tematica cu anotimpuri.

Înainte să începeți jocul, analizați împreună cu copiii fiecare card și vorbiți despre anotimpul corespunzător fiecărui card în parte. Vă garantăm că acest lucru va determina îmbogățirea discursului. Spre exemplu, discutați ce haine purtăm în fiecare anotimp. De ce purtăm haine subțiri vara și haine groase iarna? Discutați despre schimbările de vreme care însoțesc fiecare anotimp în parte. Puteți de asemenea să încurajați copiii să sorteze cardurile în diferite subcategorii: fructe, animale, sărbătorile specifice fiecărui anotimp. Dacă doriți să dezvoltati limbajul și raționamentul, încurajați copiii să argumenteze de ce aleg un anumit anotimp pentru cardul lor.

Familiarizeaza-te cu piesele de joc :

- Piese din fetru (floricea, copac, frunza sau soare)

- 4 carduri cu anotimpuri

Cardurile cu anotimpuri sunt cardurile cu categoriile principale.



PRIMAVARA ▶





◀ VARA

TOAMNA ▶





◀ IARNA

Înainte de începerea jocului, jucătorii trebuie să se familiarizeze cu piesele de joc și cu anotimpurile corespunzătoare acestora.

Pregătirea pentru joc:

- Cardurile cu cele 4 anotimpuri sunt puse în centrul mesei împreună cu floricea, copacul, frunza și soarele.
- Amesteca cele 40 de carduri cu elemente specifice fiecărui anotimp și așează-le în teanc în centrul mesei. Acesta este teancul de carduri din care jucătorii vor trage rand pe rand.

Reguli de joc

- Jucătorul care își aminteste primul un cântecel cu anotimpuri începe jocul. El/ea trage un card din teancul din centru. Toți copiii se uita la cardul respectiv și se gândesc la ce anotimp îl pot încadra. După ce ai stabilit anotimpul, alege una dintre cele 4 piese din fetru (floricică, copac, frunza sau soare) și așează-o pe cardul cu anotimpul corespunzător.



- Primul jucător care pune piesa de fetru corectă peste anotimpul potrivit câștigă cardul tras din teanc. (Spre exemplu, cardul tras din teanc este un "Ventilator". "Ventilatorul" aparține anotimpului "Vară". Primul jucător care așează "Soarele" din fetru peste cardul cu anotimpul "Vară" câștigă cardul cu "Ventilator".)
- Dacă un jucător nu alege piesa din fetru corectă sau o așează peste un alt anotimp, trebuie să pună la loc în teanc un card câștigat în rundele anterioare. Dacă nu a câștigat încă nici un card, atunci nu face nimic.
- Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic, cu jucătorii care rand pe rand trag câte un card din teanc.
- Jocul se termină când cardurile din teanc s-au terminat.

Cum să câștigi jocul

Jucătorul care la sfârșitul jocului are cele mai multe carduri câștigă jocul.

Alta variantă de joc

La începutul jocului se pot stabili diferite criterii de câștigare a jocului.

Câștiga....

- Jucătorul cu cele mai multe carduri.
- Primul jucător care are câte 1 card din fiecare anotimp: primăvară, vară, toamnă și iarnă.
- Primul jucător care are 5 carduri.

