

Tidy up

Sorteaza obiectele din casa

Varsta: 4 ani +

Nr. jucatori 1 – 5

Dragi Educatori ,

Aceast joc va ofera posibilitatea sa discutati cu cei mici despre importanta curateniei. Curatenia este o activitate importanta in evolutia copiilor si dezvolta simtul responsabilitatii. Ii puteti invata pe cei mici sa faca ordine de indata ce incep sa mearga. Activitatea de a face curatenie ii ajuta pe cei mici sa isi dezvolte capacitatea de rezolvare de probleme, sa inteleaga diferite concepte matematice, sa inteleaga diferite aspecte ale vietii in familie, sa isi dezvolte spiritul civic, simtul responsabilitatii si automotivarea.

Este important sa tineti cont de faptul ca cei mici sunt complexiti de dezordine pentru ca nu stiu de unde sa inceapa. Incercati sa impartiti activitatea de curatenie in mai multe sarcini mai mici. Spre exemplu, puteti sa ii spuneti copilului „Incepe prin a pune la loc papusile si apoi continua cu cartile.” Nu ii spuneti doar „ Fa curat!”. Tinand cont de cele amintite anterior, in acest joc, cei mici se vor concentra sa faca „curat” in cate o camera si abia apoi vor trece la urmatoarea.

Jocul ofera oportunitatea unica de a crea „experiente de invatare mediata”, unde adultul face medierea intre copil si mediu. Povestiti ce se intampla in timpul activitatii de curatenie atat in viata de zi cu zi, cat si pe durata acestui joc. Povestitul este un element cheie in dezvoltarea limbajului, a abilitatii de a folosi corect normele gramaticale, dar si a inteligentei emotionale.

Pregatirea pentru joc

1. Asamblati cei 2 pereti ai casei pentru a forma o cruce. Montati peretele cu taietura in partea de jos peste peretele cu taietura in partea de sus.
2. Puneti casuta asamblata peste baza cu podeaua.

Familiarizati-va cu piesele jocului:

Casa: Casuta asamblata are 4 camere.

Bucatarie

Sufragerie

Dormitor

Baie

Fiecare incapere are usi si ferestre in 5 culori diferite. Aceste usi si ferestre sunt folosite pentru a intra si iesi din camere.

Jetoane:Sunt 24 de jetoane incluse in joc. 6 jetoane pentru fiecare camera.

Bucatarie

Dormitor

Sufragerie

Baie

Zar cu culori:Zarul are una dintre cele 5 culori (Rosu, Albastru, Verde, Mov si Galben) imprimata pe cele 5 fete. A sasea fata a zarului este imprimata cu o „stea” si indica faptul ca jucatorul poate intra in ce camera doreste.

Soricei: Jocul contine 2 pioni in forma de soricei.

Jocul 1 : Cursa pentru curatenie

Este vremea ca 2 jucatori sa faca curatenie.

Inainte de inceperea jocului

- * Plasati casuta asamblata intre jucatori.
- * Fiecare jucator primeste un pion si il aseaza in oricare dintre camere.
- * Fiecare jucator primeste 6 jetoane.

- * Tineti zarul la indemana. Inainte de a incepe jocul, puneti-i pe cei mici sa dea de mai multe ori cu zarul si sa identifice culoarea obtinuta si usile si ferestrele de aceeași culoare.

(Asigurati- va ca cei mici pun pionii cu soareci in camera , inainte de a le da jetoanele.)

Regulamentul jocului

- * De indata ce piesele de joc au fost aranjate este momentul sa incepeti curatenia. Jucatorii se uita la jetoanele pe care le au. Ei trebuie sa decida daca jetoanele se potrivesc in camera in care se afla soricelul.
- * Daca se potrivesc, ei vor pune jetonul/jetoanele respective pe podeaua acelei camere. Jucatorii dau pe rand cu zarul. Jucatorul care stie o rima cu „Tidy up” / „Curatenie” da primul cu zarul.
- * Zarul va arata una dintre cele 5 culori sau „steluta”.
- * Daca in camera in care se afla soricelul exista o usa sau fereastră de aceeași culoare ca cea obtinuta la zar, atunci soricelul va inainta in urmatoarea camera.
- * Daca la aruncarea zarului nimeriti „steluta” puteti intra in oricare din camerele aflate la stanga sau dreapta.
- * Daca la aruncarea zarului nu nimeriti nici o culoare care sa se potriveasca cu ferestrele sau usile camerei in care va aflati sau o „steluta”, atunci ramaneti in aceeași camera.
- * Cand intrati intr- o camera noua, verificati din nou jetoanele si vedeti care dintre ele se potrivesc in camera in care se afla soricelul vostru.
- * Jocul continua in acest mod, cu jucatorii care dau cu zarul , se muta dintr-o camera intr-alta si pun jetoane prin casa.

Cine castiga jocul

Primul copil care termina cele 6 jetoane, punandu-le prin casa , in camerele potrivite castiga jocul.

Alta varianta de joc

Puteti sa mai jucati inca o runda, in acelasi mod dupa ce primiti 6 jetoane noi.

Jocul 2: Hai sa facem curatenie impreuna

Inainte de inceperea jocului

La fel ca in cazul jocului 1, puneti casuta asamblata intre jucatori. Fiecare jucator primeste un pion

cu soricel si il pune in oricare din camere.

Amestecati jetoanele si puneti la intamplare cate 6 jetoane pe podeaua fiecarei camere. (6 x 4).

Tineti zarul la indemana.

Regulamentul jocului:

- * Acesta este un joc in care cei mici trebuie sa coopereze. Ei se vor deplasa prin casa si impreuna vor incerca sa aseze obiectele in camerele potrivite.
- * De indata ce piesele de joc au fost aranjate este momentul sa incepeti curatenia. Jucatorii se uita la camera in care se afla soricelul si la jetoanele (obiectele) de pe podea.
- * Uitati-va cu atentie la obiectele de pe podea. Daca credeti ca se potrivesc in camera in care se afla, lasati-le acolo.
- * Daca nu, luati jetonul/jetoanele si puneti-le in fata voastra. Acestea sunt „obiectele” pe care o sa le duceti dintr-o camera in alta.
- * Spre exemplu, soricelul este in bucatarie si pe podea observati un cuptor si o perie; o sa lasati cuptorul in bucatarie si o sa luati peria. Oare unde trebuie pusa peria? Acesta este un joc cooperativ. Asadar, jucatorii se vor ajuta intre ei.
- * Jucatorii dau pe rand cu zarul si se muta dintr-o camera in alta la fel ca in jocul 1.

Cand ajung intr-o camera noua , jucatorii trebuie sa decida :

- * Ce nu se potriveste in aceasta camera ? Luati jetoanele respective si tineti-le la indemana.
- * Puneti in camera jetoanele potrivite. Uitati-va la jetoanele pe care le-ati luat din alte camere si decideti daca se potrivesc in camera in care va aflati si asezati-le pe podea.

Sfarsitul jocului

Jocul continua cu jucatorii care se muta rand pe rand dintr-o camera in alta si se asigura ca fiecare obiect se afla in camera potrivita.

Uneori este posibil ca jucatorii sa isi puna intrebari cu privire la locatia potrivita a unora dintre obiecte. Spre exemplu, ar trebui sa pun peria pe masuta de toaleta din dormitor sau in baie? Stim cu totii ca suntem diferiti in ceea ce priveste organizarea obiectelor din casa, asa ca distrati-va pe cinste in timp ce discutati despre modul in care vreti sa aranjati simpatica casuta.

Joc liber

- * Explorati ilustratiile si discutati despre ceea ce descoperiti in cele 4 camere. Detaliati si puneti cat mai multe intrebari pentru a incuraja dezvoltarea gandirii si a vocabularului. Spre exemplu, „Unde este patul?”, „Ce culoare este cuptorul?”, „Cate sticle gasesti in bucatarie sau baie?”.

De la A-Z prin casa

- * Jucatorii mai mari pot juca un joc in care sa numeasca obiectele din casa. Pregatiti casuta si puneti soricelul in una dintre camere. Aruncati cu zarul si inaintati dintr-o camera in alta, numind obiectele descoperite, de la A la Z. Spre exemplu, primul jucator da cu zarul, se muta intr-o camera si numeste un obiect care incepe cu litera „A”. In mod similar, al doilea jucator da cu zarul, se muta intr-o camera si numeste un obiect care incepe cu litera „B”. Rand pe rand jucatorii denumesc obiectele construind un lant al vocabularului. Vedeti cat de departe puteti ajunge cu numirea obiectelor din camera, fara a rupe lantul. Acordati atentie detaliilor din ilustratii. Jocul se poate desfasura si in echipe formate din mai multi jucatori care dau pe rand cu zarul.

Recomandare: Exista foarte putine obiecte in camere care sa inceapa cu literele X, Y si Z. Exista cateva , dar daca va blocati intr-o camera pentru ca nu gasiti obiectele respective puteti merge mai departe.