

Monkey Expressions



Informatii pentru parinti si educatori

Jocul "Monkey Expressions" a fost conceput ca o ustensila creativa pentru descoperirea emotiilor si sentimentelor. Folositi jocul pentru a-i invata pe copii ce sunt emotiile si cum se reflecta acestea pe chip. Pe langa acest joc va recomandam sa folositi carti, oglinzi si imagini pentru a le arata copiilor diferite tipuri de emotii. Fiti cat mai creativi si implicati copiii intr-o activitate de citit cu voce tare: ajutati-i sa identifice emotiile personajelor intr-o anumita situatie, iar apoi rugati-i sa utilizeze piesele din joc pentru a face o maimutica cu expresia faciala corespunzatoare. Deasemenea, atat la clasa, cat si acasa puteti folosi maimutica cu diferite chipuri ca pe un barometru al emotiilor. Li va incuraja pe copii sa se gandeasca cum se simt. Va fi o modalitate foarte buna de a-i determina pe copii sa isi identifice emotiile si sa le impartaseasca cu ceilalti. Identificarea sentimentelor si vorbitul despre ele este extrem de important pentru dezvoltarea socio-emotionala a prescolarilor, contribuind la interactiuni sociale pozitive si la reusita scolara.

Folositi cardurile cu imagini pentru a-i incuraja pe copii sa se gandeasca la anumite situatii si la emotiile pe care le evoca. Rugati copiii sa aleaga un anumit chip pentru maimutica si sugerati-le cateva motive pentru care maimutica se poate simti in acest fel.

Acest instrument va poate ajuta sa intariti urmatoarele concepte-cheie legate de emotii:

- Emotiile se schimba in functie de situatie si modul in care ne raportam la o situatie poate influenta ceea ce simtim.
- Pentru o situatie/ lucru/ putem avea mai multe sentimente in acelasi timp.
- Raportandu-se la aceeasi situatie/lucru, 2 persoane pot avea sentimente diferite.
- Toate sentimentele si emotiile sunt valide- important este cum va folositi de ele.

Familiarizeaza-te cu piesele jocului

Setul contine piesele cu care se pot face 5 chipuri de maimutica



Setul contine 5 carduri cu imagini:



Maimutica este **suparata** pentru ca i-a cazut inghetata pe jos. Sau ii este foame?



Maimutica este **surprinsa** cand vede fluturasii care zboara atunci cand deschide cadoul. Sau este



Maimutica **fericita** din copac se bucura cand asculta melodia preferata.



Maimutica este **sperziata** pentru ca este urmarita de un urs furios.



Maimutica este **furioasa** pentru ca prietenul/a i-a furat banana. Sau este geloasa?

Reguli de joc

Nivelul 1: Reproducerea chipului
Incepeti prin a incuraja copiii sa aleaga piesele de joc cu diferitele chipuri al maimuticii si sa reproduca chipul care se potriveste cu imaginea de referinta (unul dintre cardurile cu imagini).

Nivelul 2 : Reamintire
Name the feeling. E.g. "Scared"
Denumiti sentimentul. Spre exemplu: "Speriat" si cereti copilului sa faca maimutica cu acel chip, fara sa se uite la cardurile cu imagini.

Nivelul 3: Asociere
Puneti un card cu imagine (gand) deasupra capului maimuticii. Observati ce se intampla si rugati-l pe copil sa ghiceasca sentimentul, sa il denumeasca si sa faca cu ajutorul pieselor de joc maimutica cu acel chip.

Jucati-va individual sau in grup. Rand pe rand alegeti diferite chipuri pentru maimutica si inventati motive pentru expresia faciala afisata de aceasta. Spre exemplu, daca alegeti chipul "fericit", un copil poate spune: "este fericita pentru ca este alintata", iar altul poate spune: "este fericita pentru ca s-a imprietenit cu un dinozaur".

Un instrument nemaipomenit pentru conversatii ce au la baza legatura dintre emotii, sentimente si expresiile faciale. Rugati copii sa se gandeasca cum se simt si sa exprime acest lucru cu ajutorul diferitelor chipuri ale maimuticii.